

Abluxxen - KSR

Alle Karten (8x von 1 bis 13; + 5 Joker) ohne Luxx-Karte mischen.
Jeder Spieler erhält 13 Karten a.d. Hand, Rest = verdeckter Nachziehstapel.
Oberste 6 Karten vom N-Stapel aufdecken + offen nebeneinander auslegen.
Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Wer am Zug ist, wählt 1 aus 2 Aktionen:

- ⇒ 1 beliebige Karte offen vor sich ablegen
- ⇒ mehrere Karten mit derselben Zahl offen vor sich ablegen

JOKER können mit oder ohne Zahlenkarten gespielt werden.
Ohne Zahlenkarten gelten sie als höchste Karten im Spiel.

- Neue Karten werden versetzt über bereits liegende Karten gelegt.
Es spielt keine Rolle, welche Werte die überbauten Karten haben.
- Danach werden die obersten Karten des aktiven Spielers VERGLICHEN (bzw. die oberste Karte), d.h., reihum mit jedem anderen Spieler.
Es geht dabei um das ABLUXXEN von Karten:
 - ⇒ Hat der aktive Spieler GLEICH viele Karten UND HÖHERE Werte abgelegt als der jeweilige Mitspieler bei dessen obersten Karte/n?

Falls JA, kommt es zum ABLUXXEN wie folgt:

- ⇒ ENTWEDER nimmt der Angreifer die betroffenen Karten des Mitspielers auf die Hand + der Mitspieler zieht genau so viele Karten auf die Hand nach.
- ⇒ ODER der Angreifer will die Karten nicht und der Mitspieler muss wählen:
 - ⇒ ENTWEDER abgeluxxte Karten (vor sich) auf die Hand nehmen
 - ⇒ ODER die abgeluxxten Karten (vor sich) auf Ablagestapel werfen UND gleiche Anzahl Karten auf die Hand nachziehen.

- ⇒ Der nächste Spieler ist am Zug.

Nachziehen: Jede Karte kann einzeln jeweils aus dem offenen Vorrat oder vom Nachziehstapel gezogen werden.
Erst wenn ein Spieler komplett nachgezogen hat, wird der offene Vorrat auf 6 Karten aufgefüllt.

Spielende: Sofort, wenn ein Spieler keine Handkarten mehr hat.
Sofort, wenn offener Vorrat und Nachziehstapel leer sind.
Mit zuletzt ausgespielten Karten erfolgt kein Abluxxen mehr.

Jeder } Punkte: 1 Pluspunkt für jede Karte vor sich
Spieler: } 1 Minuspunkt für jede eigene Handkarte

Es gewinnt(en), der/die Spieler mit den meisten Punkten.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 25.01.15
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de
Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de