

Kingdomino - KSR

Baut ein eigenes Königreich, i.d.R. max. 5 mal 5 Felder groß. Gut ist, große Gebiete aus einem Landschaftstyp mit wertvollen Gebäuden (Kronen) zu bilden. Man spielt bei 2 / 3 - 4 Spielern 6 / 12 Runden.

Ablauf:

1) Rundenbeginn:

Wer seinen König auf den Dominostein mit der kleinsten Zahl gestellt hat, BEGINNT.
Es folgen die Mitspieler in Reihenfolge der nächsthöheren Zahlen.

2) Spielzug:

a) Lege den Domino-Stein, auf dem Dein König steht, an einen Stein Deiner Wahl in Deinem Reich.
Zu zweit ist man 2-mal hintereinander dran. Es darf auch auf das Anlegen verzichtet werden, wobei der gewählte Domino-Stein dann aus dem Spiel ist.

Legeregeln:

- ◆ Der 1. Domino-Stein im Reich muss an den Startstein gelegt werden.
An den Startstein darf jeder Landschafts-Typ angrenzen.
Man darf den Domino-Stein, den man anlegt, völlig frei drehen (ausrichten).
- ◆ Beim Anlegen späterer Steine gilt, dass der neue Stein mind. mit 1 Feld an einer passenden Landschaft (waagrecht oder senkrecht) angrenzen muss.
Liegt der neue Stein zugleich auch am Startstein, gibt es keine Einschränkung.
- ◆ Kann der neue Stein nicht platziert werden, geht er ohne Ersatz aus dem Spiel.
- ◆ Es ist im Normalspiel immer das 5 x 5 - Raster im Königreich einzuhalten.

b) Setze nun Deinen König auf einen freien Domino-Stein der anderen Reihen von Domino-Steinen.

3) Auslage:

Waren alle Spieler am Zug, legt jemand von Euch eine neue Reihe mit Domino-Steinen aus.
Sie kommen in aufsteigender Reihenfolge neben die bisherige Reihe und werden dann auf ihre Seite mit der Landschaft nach oben gedreht.

Spielende:

Sind die letzten Steine aus dem Beutel gezogen, kommen diese samt platziertem König in Euer Königreich, wenn es denn regelkonform möglich ist.

Nun werden die Prestigepunkte (PP) berechnet:

- ➡ Der Startstein zählt zu keinem Gebiet = keine PP.
- ➡ Jedes Gebiet eines Landschafts-Typs wertet Anzahl seiner Felder mal darin enthaltener Kronen.
Diagonal kann keine Landschaft verbunden sein.
- ➡ In einem Reich kann der selbe Landschafts-Typ mehrfach vorkommen und wertet je separat.
- ➡ Gebiete ohne Krone sind wertlos.

Einige dieser Optionen kann man zusätzlich verwenden:

- ➡ 5 PP extra, wenn das Königreich vollständig ist, also 25 Felder hat.
- ➡ 10 PP extra, wenn das Schloß im Zentrum des Königreichs liegt.
Das Reich muss dazu nicht vollständig sein.
- ➡ Spielt 3 Partien und erst dann gewinnt, wer insgesamt die meisten PP erreicht hat.
- ➡ Zu Zweit: Verbaut alle 48 Dominosteine auf 7 mal 7 Feldern.

Es gewinnt, wer in Summe die meisten PP erzielt.

Patt: Der Beteiligte mit dem größten (Felderzahl) einzelnen Gebiet siegt.

Andernfalls gibt es mehrere Sieger.