

Quo Vadis? - KSR

Ablauf eines Zuges:

Genau 1 von 3 möglichen Aktionen MUSS ausgeführt werden.

SENATOR EINSETZEN

1 eigenen Senator auf ein beliebiges freies Feld der unteren 4 Gremien einsetzen.

SENATOR BEWEGEN:

- Senatoren bewegen sich nur vorwärts, d.h., aufsteigend.
- Ein Gremium kann nicht übersprungen werden, auch wenn es besetzt ist.
- Zieht ein Senator über ein Lorbeer-Feld, legt er die Lorbeeren verdeckt vor sich ab.
Ein neues Lorbeer-Plättchen (Wert II - V) wird nachgezogen und offen platziert.
- Erhält ein Senator ein Plättchen "II", darf er zusätzlich Cäsar versetzen.
- Kommt ein Senator im Senat (oberstes Gremium) an = dort linksbündig platzieren.
- Variante: Sobald der 1., 2. oder 3. Senator im Senat ankommt, sagt jeder Spieler die Summe der jeweils vor ihm liegenden Lorbeeren an.

Ein Senator kann ins nächsthöhere Gremium nur bei Zustimmung ziehen.

Art des Gremiums	Zustimmung von Senatoren erforderlich
1er	nein
3er	1 Senator
5er	2 Senatoren

Fehlen die Zustimmer, ist kein Weiterkommen möglich, außer durch den Cäsar.

Die Senatoren können eigene und/oder fremde Spieler in dem betroffenen Gremium sein.

Jede angenommene Zustimmung eines fremden Spielers bringt diesem ein 1er-Lorbeer aus dem offenen Vorrat. Gibt es mehr Angebote als nötig, entscheidet der aktive Spieler, wessen Zustimmung er annehmen will. Man kann über Angebote aller Art verhandeln, um Zustimmungen zu erreichen. Die Abmachungen des aktuellen Zuges sind bindend, weitere nicht.

CÄSAR VERSETZEN:

- Cäsar auf ein beliebiges anderes Lorbeer-Plättchen legen.
- Ein Gremium direkt unterhalb von Cäsar kann ohne Zustimmung verlassen werden.
- Die Lorbeeren, auf denen Cäsar liegt, sind tabu.

Reihum wechselt der aktive Spieler nach links.

Spiel-Ende:

sofort, wenn der Senat (oberstes Gremium) mit 5 Senatoren besetzt ist.
Es siegt, wer mind. 1 Senator im Senat hat UND die meisten Lorbeeren gesammelt hat.
Patt auf Platz 1: Es siegt, wer früher (weiter links stehend) im Senat ankam.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 26.10.05
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de

Quo Vadis? - KSR

Ablauf eines Zuges:

Genau 1 von 3 möglichen Aktionen MUSS ausgeführt werden.

SENATOR EINSETZEN

1 eigenen Senator auf ein beliebiges freies Feld der unteren 4 Gremien einsetzen.

SENATOR BEWEGEN:

- Senatoren bewegen sich nur vorwärts, d.h., aufsteigend.
- Ein Gremium kann nicht übersprungen werden, auch wenn es besetzt ist.
- Zieht ein Senator über ein Lorbeer-Feld, legt er die Lorbeeren verdeckt vor sich ab.
Ein neues Lorbeer-Plättchen (Wert II - V) wird nachgezogen und offen platziert.
- Erhält ein Senator ein Plättchen "II", darf er zusätzlich Cäsar versetzen.
- Kommt ein Senator im Senat (oberstes Gremium) an = dort linksbündig platzieren.
- Variante: Sobald der 1., 2. oder 3. Senator im Senat ankommt, sagt jeder Spieler die Summe der jeweils vor ihm liegenden Lorbeeren an.

Ein Senator kann ins nächsthöhere Gremium nur bei Zustimmung ziehen.

Art des Gremiums	Zustimmung von Senatoren erforderlich
1er	nein
3er	1 Senator
5er	2 Senatoren

Fehlen die Zustimmer, ist kein Weiterkommen möglich, außer durch den Cäsar.

Die Senatoren können eigene und/oder fremde Spieler in dem betroffenen Gremium sein.

Jede angenommene Zustimmung eines fremden Spielers bringt diesem ein 1er-Lorbeer aus dem offenen Vorrat. Gibt es mehr Angebote als nötig, entscheidet der aktive Spieler, wessen Zustimmung er annehmen will. Man kann über Angebote aller Art verhandeln, um Zustimmungen zu erreichen. Die Abmachungen des aktuellen Zuges sind bindend, weitere nicht.

CÄSAR VERSETZEN:

- Cäsar auf ein beliebiges anderes Lorbeer-Plättchen legen.
- Ein Gremium direkt unterhalb von Cäsar kann ohne Zustimmung verlassen werden.
- Die Lorbeeren, auf denen Cäsar liegt, sind tabu.

Reihum wechselt der aktive Spieler nach links.

Spiel-Ende:

sofort, wenn der Senat (oberstes Gremium) mit 5 Senatoren besetzt ist.
Es siegt, wer mind. 1 Senator im Senat hat UND die meisten Lorbeeren gesammelt hat.
Patt auf Platz 1: Es siegt, wer früher (weiter links stehend) im Senat ankam.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 26.10.05
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de