

Utopia - Blitzregel

Spielziel: 50 Prestigepunkte (PP). PP bekommt man durch Bau von Monumenten und Weltwundern, und durch Nutzung der Monumente durch andere Spieler.

Allgemein: Am Zug ist immer der Spieler, der in der Runde noch nicht am Zug war und am weitesten vorn ist.

Vorbereitung

1. Plan auslegen, je ein Monument jeder Art auf Prestigeskala.
2. Gäste in Beutel legen
3. Jeder Spieler bekommt 40 Fürsten, 8 Sockelplättchen, 2 Privilegplättchen
4. Startspieler bestimmen. Dessen Minister auf Feld 0 der Wertungsleiste, die anderen im Uhrzeigersinn jeweils hinter Vorgänger

Spiel

1. So viele Gäste wie Anzahl Spieler x 3 ziehen und auf Spielplan an die Segelschiffe des Symbols legen
2. In Spielreihenfolge ab Startspieler Gast nehmen und 1 Fürsten gleichen Volkes in einen Stadtteil legen, bis alle Gäste ersetzt sind.
3. Jeder Spieler nimmt 5 Karten. Erster gibt 2 Karten ab, Letzter 0, andere 1
4. In Spielreihenfolge Aktionen entsprechend Volk auf Karte durchführen:
 - a. 1-2 Fürsten in angrenzenden Stadtteil bewegen
 - b. 1-2 Fürsten zu Meeres-Stadtteil im gleichen oder angrenzendem Meeressektor bewegen
 - c. 1 Fürsten an Monument einsetzen. Bei fremden Monumenten bekommt Besitzer 1 Prestigepunkt.
 - d. Für 3 gleiche Karten 1 Fürsten beliebig einsetzen
 - e. An passendem Monument 1 eigenen Fürsten entfernen: 2 PP
 - f. Wert eines Volkes auf Prestigeleiste um 1 erhöhen
 - g. Für 2 gleiche Karten Wert eines Volkes auf Prestigeleiste auf 1 setzen
5. Immer wenn die Voraussetzungen erreicht sind, kann der Spieler:
 - a. Für 5 verschiedene Fürstenplättchen auf einer Insel ein Weltwunder bauen -> 6 PP. Nur ein Weltwunder pro Insel!
 - b. Für 3 Fürsten eines Volkes in einem Stadtteil 1 Monument bauen -> 3 PP
6. PP pro Monument entsprechend dem Wert des Volkes vergeben.

Ende

Das Spiel endet, wenn ein Spieler 50 Punkte erreicht. Runde zuende spielen. Spieler mit höchster Punktzahl gewinnt.