

Bello - KSR
<p>16 Karten mit Hundenamen (sind doppelseitig beschriftet) mischen. 50 Hundekarten mischen und verdeckt bereitlegen. 9 Hundebilder gibt es 4fach, 7 Hundebilder 7fach.</p> <p>Ablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Ein Spieler ist Geber und legt in einem von ihm gewählten Tempo Hundekarten offen und verstreut auf dem Tisch aus. ● Alle Spieler (Geber inkl.) versuchen gleichzeitig, 2 genau identische Hunde zu finden. ● Wer 2 gleiche Hunde sieht, ruft laut "BELLO" und zeigt sofort auf die betreffenden Karten. => Das Spiel stoppt und alle prüfen die Karten. ● RICHTIG: Spieler kassiert die Karten verdeckt als Punkte. Als Handicap erhält er die oberste <u>Hundenamenkarte</u>. Sollte er später mal 2 gleiche Hunde finden, die einer der Hundenamenskarten vor ihm entsprechen, muss er deren Namen anstelle "Bello" rufen. Bei Hunden, von denen er noch keine Karten hat, ruft er weiter "BELLO". ● FALSCH: 1 Hundekarte abgeben, falls vorhanden. Andernfalls setzt der Spieler aus, bis ein anderer Spieler Punkte machen konnte. Wurde nur der Name falsch gerufen und das Paar passt, wird <u>zusätzlich</u> 1 der beiden gleichen Hundekarten wieder eingemischt. ● 2 Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Jeder erhält 1 Karte. Es wird keine Hundenamenkarte vergeben. ● 3 u.m. Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Keine Kartenvergabe! Alle Karten auf dem Tisch einsammeln und einmischen. Der Geber legt erneut Karten aus. <p>Ende: sofort, wenn Hundekartenstapel nur noch 5 Karten hat. Sieger = wer meiste Karten (Punkte) hat. Patt: Pattbeteiligter mit mehr Hundenamenkarten siegt.</p> <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 19.11.07 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de Meinungen/Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de</p>

Bello - KSR
<p>16 Karten mit Hundenamen (sind doppelseitig beschriftet) mischen. 50 Hundekarten mischen und verdeckt bereitlegen. 9 Hundebilder gibt es 4fach, 7 Hundebilder 7fach.</p> <p>Ablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Ein Spieler ist Geber und legt in einem von ihm gewählten Tempo Hundekarten offen und verstreut auf dem Tisch aus. ● Alle Spieler (Geber inkl.) versuchen gleichzeitig, 2 genau identische Hunde zu finden. ● Wer 2 gleiche Hunde sieht, ruft laut "BELLO" und zeigt sofort auf die betreffenden Karten. => Das Spiel stoppt und alle prüfen die Karten. ● RICHTIG: Spieler kassiert die Karten verdeckt als Punkte. Als Handicap erhält er die oberste <u>Hundenamenkarte</u>. Sollte er später mal 2 gleiche Hunde finden, die einer der Hundenamenskarten vor ihm entsprechen, muss er deren Namen anstelle "Bello" rufen. Bei Hunden, von denen er noch keine Karten hat, ruft er weiter "BELLO". ● FALSCH: 1 Hundekarte abgeben, falls vorhanden. Andernfalls setzt der Spieler aus, bis ein anderer Spieler Punkte machen konnte. Wurde nur der Name falsch gerufen und das Paar passt, wird <u>zusätzlich</u> 1 der beiden gleichen Hundekarten wieder eingemischt. ● 2 Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Jeder erhält 1 Karte. Es wird keine Hundenamenkarte vergeben. ● 3 u.m. Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Keine Kartenvergabe! Alle Karten auf dem Tisch einsammeln und einmischen. Der Geber legt erneut Karten aus. <p>Ende: sofort, wenn Hundekartenstapel nur noch 5 Karten hat. Sieger = wer meiste Karten (Punkte) hat. Patt: Pattbeteiligter mit mehr Hundenamenkarten siegt.</p> <p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 19.11.07 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de Meinungen/Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de</p>