

Ein Spiel verläuft über 3 Veranstaltungstage.

*Rückseite:*

1. Tag: Keine Sondervorstellung  
 2. Tag: 1 Sondervorstellung  
 3. Tag: 2 Sondervorstellungen

Gunstkarten:	Lorbeerkranz
Besucher:	Hand + Münze
Ticket:	Ticket-Abbild.

**An jedem Tag werden folgende Phasen durchlaufen:**

**I. Caesars Gunst:**

Beginnend mit dem Startspieler hat jeder Spieler reihum die Wahl aus 2 Aktionen:

⇒ **ENTWEDER einen Händler ausspielen:**

- Händler rechts von **Caesars Villa** offen auslegen.
- Händler nach ihrem Rang sortieren von links. "8" ist der höchste Rang. Höhere Ränge liegen links (also 8 .. 1).
- Bei gleichem Rang wird ein später hinzukommender Händler rechts von diesem gleichhohen Händler angelegt.
- Es geht solange weiter mit Phase I., bis alle Spieler gepasst haben.

⇒ **ODER er passt:**

- Der Spieler hat damit in Phase I. keine weitere Aktion mehr.
- **Haben alle Spieler gepasst**, darf als Erster der Spieler mit Händler ganz links 1 Gunstkarte auswählen und auf die Hand nehmen.
- In dieser Weise wählen die Spieler der weiteren Händler jeweils 1 Gunstkarte aus, bis alle Karten genommen sind oder jeder Händler an der Reihe war. Evtl. restliche Gunstkarten gehen aus dem Spiel.
- Statt einer Gunstkarte kann auch die Startspielerkarte genommen werden, welche der Spieler dann vor sich ablegt = neuer Startspieler.
- Nimmt niemand die Startspielerkarte, geht sie an den Spieler, dessen Händler der Erste in der Reihe war.
- Die Händlerkarten bleiben vorerst liegen.

**II. Tickets besorgen:**

- Die Spieler spielen Händler aus, um sich Tickets zu besorgen. Es beginnt der Startspieler.
- Nun werden die Händler rechts vom **Forum Romanum** platziert.
- Gunstkarten (Lorbeerkranz) können ggf. auch ausgespielt werden.
- Es wird wie in Phase I. sortiert.
- Nachdem alle Spieler gepasst haben, werden Tickets vergeben. Es wird wie bei der Vergabe der Gunstkarten vorgegangen. Erhaltene Tickets werden offen vor den Spielern abgelegt.
- Tickets haben unterschiedliche Werte und gelten für unterschiedliche Veranstaltungen.

**III. Veranstaltungen (Besucher nehmen / Tickets verkaufen):**

- Es werden Händler ausgespielt, um die erhaltenen Tickets an Besucher zu verkaufen. Es beginnt der Startspieler.
- Es gelten die selben Regeln wie in Phase I und II.
- Man legt die Händler wahlweise rechts neben **Circus Maximus, Pompeius-Theater oder Colosseum**.
- Sobald man passt, kann man an keinem der 3 Orte mehr Aktionen machen.
- Haben alle Spieler gepasst, werden die Tickets verkauft. Ohne Ticket für einen Ort, darf dafür kein Besucher genommen werden. Spieler mit Händler ganz links dürfen zuerst einen Besucher auf ein Ticket, (passend zum Ort) legen, wobei die Münzen des Tickets noch sichtbar sind.

**IV. Abrechnung:**

Jeder Spieler zählt seine Münzen für:

- ⇨ jeden Besucher, an den er ein Ticket verkaufen konnte.
- ⇨ jedes Ticket, das er an einen Besucher verkaufen konnte.
- ⇨ jeden Händler, den er nicht eingesetzt hat.

- Nicht verkaufte Tickets sind wertlos.
- Nicht eingesetzte Gunstkarten zählen nur am Spielende.
- Die Punkte für jeden Spieler auf einem Zettel notieren.
- **Am Ende des 1. und 2. Tages** wird die nächste Veranstaltung vorbereitet:

- ⇨ Jeder Spieler nimmt seine 8 Händler wieder auf die Hand.
- ⇨ Nicht eingesetzte Gunstkarten behält man auf der Hand.
- ⇨ Startspielerkarte links neben Caesars Villa legen (Startspieler bleibt).
- ⇨ So viele Gunstkarten aufdecken wie Spieler teilnehmen.
- ⇨ Alle Tickets einsammeln, neu mischen und wie zu Spielbeginn in der selben Anzahl auslegen.
- ⇨ Alle Besucher werden eingesammelt, neu gemischt und wie zu Spielbeginn in der selben Anzahl ausgelegt.

⇨ **Sondervorstellungen ermitteln:**

**Extra am 2. Tag:**

- ⇨ 1 weiteres Ticket links neben das Forum Romanum legen.
- ⇨ 1 weiteren Besucher aufdecken und zum passenden Ort legen.
- ⇨ Unter jeden Besucher dieser Veranstaltung wird 1 Münzkarte gelegt.  
Wenn ein Händler in Phase III einem dieser Besucher ein Ticket verkauft, dann nimmt er ausser dem Besucher auch die darunter liegende Münzkarte an sich und legt sie vor sich ab.

**Extra am 3. Tag:**

- ⇨ 2 weitere Tickets links neben das Forum Romanum legen.
- ⇨ 2 weitere Besucher aufdecken und zum passenden Ort legen.
- ⇨ Unter jeden Besucher dieser Veranstaltungen wird 1 Münzkarte gelegt.  
Sind die beiden Tickets für die selbe Veranstaltung, liegen somit 2 Münzen mehr aus.

**Gunstkarten:**

Beim Ausspielen tritt der Effekt sofort mit einmaliger Wirkung ein und die Karte ist aus dem Spiel.

Der erste Satz auf der Gunstkarte gibt den Einsatzzeitpunkt vor.

**Spielende:**

Das Spiel endet nach Phase IV des 3. Tages.

Nun notieren sich die Spieler Münzen für nicht eingesetzte Gunstkarten.

Es gewinnt, wer insgesamt die meisten Münzen gesammelt hat.

Patt: Es gibt mehrere Gewinner.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 08.06.09  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)  
Hinweise zu dieser KSR bitte an [roland.winner@gmx.de](mailto:roland.winner@gmx.de)