

## Pompeji - Kurzspielregel

Papier und Bleistift bereitlegen.

Jeder Spieler erhält Karten: 1 Statue und 1 Sonderbaugenehmigung.

Die 49 Gebäudekarten mischen und je Spieler 3 verteilen.

Von den restlichen Gebäudekarten 2 Stapel zu je 8 Karten abzählen und in jeden 1 Vulkankarte einmischen. Beide Stapel verdeckt aufeinander legen und die restlichen Karten verdeckt obendrauf legen.

Oberste Karte aufdecken = Startkarte.

### Ablauf:

- Startspieler legt 1 seiner Handkarten so an die liegende Karte, dass sich mind. 1 Fläche berührt. Über Eck berühren ist nicht erlaubt.
- Gleiche Bauwerke oder gleiche Farben dürfen sich waagrecht/senkrecht nie direkt berühren, diagonal jedoch schon (Ausnahme: Statuen).
- Spieler zieht 1 Karte nach.
- Kann ein Spieler nicht anlegen, legt er 1 Handkarte ab und zieht 1 nach.
- Der nächste Spieler links herum ist an der Reihe.

Durch das Auslegen der Karten entstehen Straßen, die unterbrochen sein können. Wichtig ist, dass keine Straße/Spielfeldseite > 7 Karten sein darf.

### Punkte:

- Legt ein Spieler ein Bauwerk in eine Straße, das hier mind. 1 weiteres Mal vorkommt, erhält er die Summe aller Zahlen dieser Bauwerke als Punkte.
- Baut er in einer Straße ein Gebäude mit der gleichen Farbe, die bereits in dieser Straße liegt, erhält er die höchste Zahl der gleichen Farbe notiert.
- Baut ein Spieler das 7. Gebäude in einer Straße (auch diagonal), erhält er 7 Punkte dafür.
- Eine Karte kann mehrfach gleichzeitig punkten, da in alle Richtungen
  - auch diagonal - auf Punkte geprüft werden muss.

### Sonderbaugenehmigung:

- Einsatz außer der Reihe oder nach eigenem Zug für einen weiteren Zug.
- Ein anderer Spieler muss seinen Zug solange unterbrechen.
- Sonderbau-Karte ablegen. Eine weitere solche Karte darf niemand sofort spielen, da der Zug eines Spielers nur 1 Mal unterbrochen werden darf.

### Statue:

- Einsatz als Joker mit Wert "1". Spieler entscheidet, welches Bauwerk und welche Farbe sie vertritt. Anlegeregeln sind auch hier gültig.
- Nachziehen 1 Karte erfolgt dieses Mal nicht.
- Ab sofort ist die gelegte Statue eine neutrale Karte.

### Spielende:

Taucht die 1. Vulkan-Karte auf, kann ab dann jeder Spieler selbst wählen, ob er noch Handkarten in seinem Zug nachzieht. Wer keine Karte hat, muss aber nachziehen.

Taucht die 2. Vulkan-Karte auf, endet das Spiel sofort.

Handkarten werden mit ihren Zahlenwerten als MINUS notiert.

Es gewinnt, wer nun die meisten Punkte notiert hat.