

Es werden 4 Runden zu je 3 Zügen je Spieler gespielt.

**Beginn jeder Runde:** Verteilt je 4 Biom-Karten des aktuellen Zeitalters verdeckt auf jeden Satelliten. Zeitalter I / II = Runden 1 - 2 / 3 - 4.

**Spielzug in 5 Schritten:**

**1) WÄHLT 1 BIOM-Karte:**

- NEHMT gleichzeitig alle Karten des Satelliten, dessen zu euch zeigendes Symbol dem der aktuellen Position eures Avatars entspricht.
- SEHT euch die Karten an und behaltet EINE, die übrigen kommen zurück zum Satelliten. Bleibt nur 1 Karte übrig, kommt sie auf das schwarze Loch.

*gleichzeitig*

**Im Uhrzeigersinn führt der Spieler am Zug die Schritte 2 bis 4 aus.**

**2) GEWÄHLTE BIOM-Karte EINSETZEN / ABWERFEN:**

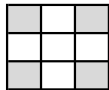
● **EINSETZEN:**

LEGE die gewählte Karte auf 1 beliebiges Feld deines Tableaus und ZAHLE die Kosten (falls gefordert). Es dürfen vorgedruckte / platzierte Biom-Karten dabei abgedeckt werden.

Kosten (z.B.)



ZAHLE 2 Kristalle



GRATIS, aber nur in einer der angezeigten Ecken deines Tableaus platzierbar.



GRATIS, ohne Bedingungen



GRATIS, aber nicht aktivierbare Karte

● **ABWERFEN:** a / b

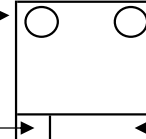
- LEGE die Biom-Karte auf das schwarze Loch und NIMM 4 Kristalle aus dem Vorrat.
- ODER NIMM 1 SPORE vom Vorrat und LEGE sie auf 1 beliebiges Tableau-Feld, wo noch keine Spore liegt. Wird ein Biom mit Spore später abgedeckt, kommt die Spore auf die neue Biom-Karte.



**3) HEISST die GOTTHEIT willkommen:**

- Wurde mit aktuell platzierter Karte 1 Zeile und/oder Spalte mit Tier-Symbolen und/oder Biom-Symbolen SELBER Art fertig gestellt, dann ERHÄLTST du die zum Symbol pass. GOTTHEIT (egal, wo sie gerade liegt). Jedes der 3 Zeilen-/Spaltenfelder muss entsprechend Symbol(e) der Gottheit zeigen.
- Im selben Zug kann man ggf. mehrere Gottheiten erhalten.

Biom-Symbol(e)



Tier-Symbol(e)

*Feder / Landtier / Wasserwesen*

Kosten (Kristalle)

Effekt

**4) AKTIVIERT euren AVATAR + eure GOTTHEITEN:**  
optional

- In beliebiger Reihenfolge DARST du Biome aus der ZEILE bzw. SPALTE aktivieren, an denen dein Avatar liegt. Auch vorgedruckte Biome gelten.
- Du darfst NUR GOTTHEITEN aktivieren, die gerade erst in Schritt 3 zu dir kamen.

**Der nächste Spieler in Reihenfolge führt die Schritte 2 bis 4 durch.**

**5) BEWEGT NUN euren AVATAR:**

- Jeder Avatar geht im Uhrzeigersinn 1 Kerbe weiter. Kommt er in einer Ecke für die Wertung an, WERTET IHR ALLE gemäß Angaben zur "Wertung".
- ANDERNFALLS geht es weiter mit SCHRITT 1 und der Aufnahme der verbliebenen Karten.

*gleichzeitig*

**Runden-Ende:**

Nach 3 Zügen je Spieler bzw. keinen verbliebenen Biom-Karten auf den Satelliten, beginnt eine neue Runde mit Befüllung der Satelliten mit je 4 neuen Biom-Karten.

**WERTUNG:**

Nacheinander im Uhrzeigersinn wird gewertet:



- ⇒ Aktiviert alle eure Biome MIT SPORE und eure GOTTHEITEN. Die Reihenfolge der Biome / Gottheiten ist völlig frei wählbar.
- ⇒ Vergleicht die Anzahl an WASSERQUELLEN mit der Person, die die wenigsten Quellen hat und ERHALTET für die Differenz entsprechend der Tabelle LEBENS-Energie (LE).

Differenz:

|   |   |   |   |   |    |
|---|---|---|---|---|----|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5+ |
|---|---|---|---|---|----|

Lebens-Energie:

|   |   |   |   |    |    |
|---|---|---|---|----|----|
| 0 | 1 | 3 | 6 | 10 | 15 |
|---|---|---|---|----|----|

- NACH der Wertung BEWEGT ihr euren Avatar 1 Feld weiter und eine neue Runde beginnt, falls es nicht die Schlusswertung nach Runden 4 war.

#### SPIELENDEN:

Nach der 4. Wertung gewinnt der Spieler mit der meisten Lebens-Energie.  
*Patt: Der Sieg ist geteilt zu betrachten.*

#### GOTTHEITEN:

##### TAIVAS

*grau  
Feder*

Sofort beim Erhalten dieser Gottheit / bei Wertung:  
 Du darfst 4 Kristalle zahlen, um 7 Lebens-Energie zu erhalten.

##### SIENET

*lila  
Pilz*

Sofort beim Erhalten dieser Gottheit / bei Wertung:  
 NIMM 3 Kristalle aus dem Vorrat.

##### MERI

*hellblau  
Wasser*

Sofort beim Erhalten dieser Gottheit / bei Wertung:  
 ERHALTE 1 Lebens-Energie je Wasserquelle auf deinem Tableau.

##### METSAT

*grün*

*Baum*

Sofort beim Erhalten dieser Gottheit / bei Wertung:  
 WÄHLE 1 Tier-Typ (Feder, Landtier, Wasserwesen) und  
 WERTE diesen mit 1 Lebens-Energie pro passendem  
 Symbol auf deinem Tableau.

##### KITEET

*orange  
Steinstäbe*

Sofort beim Erhalten dieser Gottheit / bei Wertung:  
 ERHALTE 3 Lebens-Energie.

##### VUORI

*dunkelblau  
4 Dreiecke*

Du hast permanent 2 Wasserquellen.

##### MAA

*hellgrau  
Landtier*

Sofort beim Erhalten dieser Gottheit / bei Wertung:  
 ERHALTE 1 Lebens-Energie je Spore auf deinem Tableau.