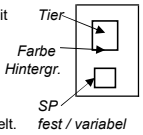
## Symbiose - KSR

Jeder Spieler erhält 8 Karten verdeckt + bildet vor sich seinen Teich mit 2 Zeilen und 4 Spalten. Gleichzeitig decken alle Spieler 1 Karte auf.
Standard-Spiel: In die Mitte kommen 4 offene Karten, der FLUSS.
Duell-Modus: Der Fluss erhält noch 4 verdeckte Karten dazu und wird wie ein Teich zwischen die Spieler gelegt.
Team-Modus: Aufbau wie bei Modus Standard.
Bestimmt den Startspieler. Es wird im Uhrzeigersinn zu je 1 Zug gespielt.




**SPIEL-ZUG:**
**1)** NIMM 1 beliebige Karte aus dem FLUSS (falls verdeckt beim Duell, decke sie dann auf). Aufgedeckt heißt nun auch, dass du sie nun verwenden musst.
**2)** WÄHLE 1 beliebige Karte deines Teiches (dort offen oder verdeckt liegend). Nimmst du eine verdeckte Karte, musst du sie auch jetzt nutzen.
TAUSCHE deine ausgewählte Teich-Karte mit der des Flusses aus.
Die beiden getauschten Karten müssen nun OFFEN liegen.
**3)** Hast du gerade eine bereits offene Karte deines Teiches eingetauscht, MUSST du noch 1 beliebige verdeckte Karte deines Teiches aufdecken.

**SPIEL-ENDE:** Sobald jeder Spieler alle Karten seines Teiches OFFEN liegen hat = ENDE.
Nun wertet jeder Spieler seine 8 Karten entsprechend ihrer Position in den Spalten.
Duell-Modus: Alle ggf. verdeckten Karten im Fluss sind auf OFFEN zu drehen.

**Jede Karte** bringt entweder **feste** oder **variable Punkte**, basierend auf Hintergund (Farbe) oder Tier (Libelle / Fisch / Schnecke / Frosch) UND ihrer **SPALTE.**

← **Dein Teich**

Kartenverteilung im Deck:

| Anz. | Tier | Hintergrund |
|---|---|---|
| 12 | Libelle | ROT |
| 10 | Fisch | GRÜN |
| 8 | Schnecke | ORANGE |
| 6 | Frosch | BLAU |

| Karten in deinem TEICH in SPALTE | Modus | | | |
|---|---|---|---|---|
| | Standard 2 Spieler | Standard 3 - 4 Spieler | Duell 2 Spieler | Team 4 Spieler |
| werten in Bezug … | | *immer auf den gesamten Teich* | | |
| LINKS | auf den Teich deines Mitspielers | auf den Teich zu deiner Linken | auf den Teich zu deiner Linken, Spieler / Fluss* | auf Teich des ggü. sitzenden Mitspielers |
| MITTE | auf eigenen Teich | auf eigenen Teich | auf eigenen Teich | auf eigenen Teich |
| RECHTS | auf den Teich deines Mitspielers | den Teich zu deiner Rechten | auf den Teich zu deiner Rechten Spieler / Fluss* | auf Teich des ggü. sitzenden Mitspielers |

**Es gewinnt, wer in Summe die meisten Punkte erreicht.** ***Patt: Es gilt geteilter Sieg.***
**Im Team-Modus addieren die jeweiligen gegenüber sitzenden Spieler ihre Punkte.**

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 18.07.26

*je. was Nachbar an der Seite ist

### Kartenverteilung im Deck:

| Anz. | Tier | Hintergrund |
|---|---|---|
| 12 | Libelle | ROT |
| 10 | Fisch | GRÜN |
| 8 | Schnecke | ORANGE |
| 6 | Frosch | BLAU |

| Anz. | var. SP | fixe SP |
|---|---|---|
| 8 | 2 | |
| 8 | 3 | |
| 6 | 4 | |
| 4 | 5 | |
| 4 | | 5 |
| 3 | | 6 |
| 3 | | 8 |

### Kartenverteilung im Deck:

| Anz. | Tier | Hintergrund |
|---|---|---|
| 12 | Libelle | ROT |
| 10 | Fisch | GRÜN |
| 8 | Schnecke | ORANGE |
| 6 | Frosch | BLAU |

| Anz. | var. SP | fixe SP |
|---|---|---|
| 8 | 2 | |
| 8 | 3 | |
| 6 | 4 | |
| 4 | 5 | |
| 4 | | 5 |
| 3 | | 6 |
| 3 | | 8 |