

Spielablauf

1. Markierungssteine verschieben

- gegebenenfalls Münzen nehmen, erfüllte Handelsaufträge anpassen und Schiffe zurücknehmen

2. Ein oder zwei unterschiedliche Aktionen ausführen

- 2 Münzen nehmen
- 1 Handelsauftrag (offen oder vom Stapel) für 1 Münze kaufen (max. 4 Handelsaufträge auf der Hand!)
- beliebig viele Schiffe aus der unteren Reihe kaufen
- Schiffe an Entdeckungsreisen und Handelsaufträge anlegen (1 Münze pro Schiff)

Spiel Aufbau

1. Entdeckungsreise-Plättchen auslegen
2. Handelsaufträge mischen und 4 offen auslegen
3. Zwei Fünferreihen Schiffskarten auslegen
4. die restlichen Schiffskarten auf 5 Stapel verteilen
 - Stapel 1-3 mit 6 Kärtchen, Stapel 4 und 5 mit 7
 - Zwischen- & Endwertung in den Stapel 3 und 5
5. Jeder Spieler bekommt 6 Münzen, 2 Handelsaufträge (verdeckter Stapel), 1 Sonderauftrag & 1 Jokerschiff
6. Jeder Spieler erhält die Aktionskarten 2x Schiff beliebiger Farbe & 1x Schiff/Handelsauftrag reservieren
 - bei 2 Spielern: 3x Schiff beliebiger Farbe und 2x Schiff/Handelsauftrag reservieren