

Wassertal Spieleverlag
Jens Kappe
Baererstrasse 3
21073 Hamburg
Deutschland
info@wassertal.de

Information für die Presse (2/2004)

Erweiterung *Railroad Dice – Deutschland*

Hamburg, Deutschland – 19. September 2004 – Nach dem Überraschungserfolg der Spiel 2003 (die gesamte 1. Auflage war innerhalb von einem Tag ausverkauft) von *Railroad Dice - Die ersten Schienen*, gibt der Wassertal Spieleverlag bekannt, dass Ende dieses Jahres im Oktober endlich die erste Erweiterung zu dem Spiel mit den Eisenbahnwürfeln erscheint.

Railroad Dice - Deutschland ist nicht wie bei anderen Spielen üblich eine einfache Ergänzung, die das Grundspiel ein wenig erweitert, sondern vielmehr ein völlig neues Spiel, das viele Komponenten aus dem Grundspiel und einige der bekannten und lieb gewonnenen Mechanismen weiternutzt.

Während bei *Railroad Dice - Die ersten Schienen* noch die Spieler für das Entstehen der Geländelandschaft verantwortlich waren, nimmt *Deutschland* ihnen dies ab, indem bereits 4x6 Felder in der Größe der ursprünglichen Geländeplatten bereits vorab aneinandergereiht wurden und auf der großen Landkarte abgebildet sind. Zu den bereits bekannten Geländearten kommen bei dieser Erweiterung noch Flüsse hinzu, die ein neues interessantes Element beim Bau der eigentlichen Strecken zum Spiel hinzufügen.

Im Laufe des Spiels wird erneut wieder nur von allen Spielern gemeinsam eine einzige Schienenstrecke gebaut und wie aus dem Grundspiel bekannt, auch jeweils wieder ein gerade verlassenes Feld von seinen zuvor gebauten Eisenbahnwürfeln befreit. Ein Unterschied zu *die ersten Schienen* besteht an dieser Stelle darin, dass in einem solchen Moment die gebauten Bahnhofwürfel nicht vom Feld genommen und auf eine Miniaturübersicht überführt werden, sondern direkt auf dem Spielplan stehen bleiben können.

Während im Grundspiel derjenige Spieler Direktor einer der fünf Gesellschaften war, der die meisten Aktien besaß, ist dieses in *Railroad Dice - Deutschland*, dahingehend geändert, dass der Spieler mit den bislang am meisten je Gesellschaft beförderten Passagieren der aktuelle Direktor ist, was auch bedeutet dass es im gesamten Spiel keine Aktien mehr gibt.

Das bisherige Aktiensymbol der Eisenbahnwürfel wird beim Spiel des Erweiterungs-Sets als "Transport"-Symbol benutzt, nach dessen Würfelwurf zu einer der fünf Gesellschaften 1.000 auf die Beförderung wartende Passagiere hinzugefügt werden. Diese wartende Menge an Passagieren erhöht sich außerdem am Ende jeder Runde, abhängig von der Anzahl der gebauten Bahnhöfe je Gesellschaft um ein Vielfaches von 1.000.

Bahnhöfe dürfen bei *Railroad Dice - Deutschland* von allen Spielern gebaut werden, unabhängig davon wer gerade Direktor einer Gesellschaft ist. Eingeschränkt sind hingegen die Orte der Bahnhofbaumöglichkeiten, da diese durch bekannte deutsche Städte auf der

Landkarte vorgegeben sind und nur auf entsprechend farbig markierten Feldern die zugehörigen Bahnhöfe der jeweiligen Gesellschaft gebaut werden können.

Neben diesen farbig eindeutigen Felder gibt es in vielen Bereichen der Karte sowie in den jeweils einmalig anschließbaren Nachbarländern Deutschlands einige Städte, die mit Bahnhöfen in beliebiger Farbe angeschlossen werden können.

Der Spieler der einen Bahnhof baut erhält neben der üblichen Prämie von zwei Fragezeichen alle für diese Gesellschaft zur Beförderung bereitstehenden Passagiere, deren Menge er zuvor über den Einsatz von Fragezeichen und Transportsymbolen noch erhöhen kann. Dies bedeutet, dass bei *Railroad Dice - Deutschland* nicht erst am Ende einer Runde aufgrund bestehender Aktienverhältnisse die weiterhin zum Sieg notwendigen Passagiere aufgeteilt werden, sondern jeder Spieler dies durch den Bau eines Bahnhofes selbst initiieren kann.

Railroad Dice - Deutschland verläuft insgesamt schneller, dynamischer und unkomplizierter als das eigentliche Grundspiel.

Gründe hierfür sind unter anderem, die Reduktion der zu bauenden Bahnhöfe je Gesellschaft um jeweils zwei und eine Veränderung in der Einnahme der Spieler von Eisenbahnwürfeln je Runde. Während bei *Railroad Dice - die ersten Schienen* jeder Spieler erst mehr als vier Eisenbahnwürfel pro Runde Einkommen erhielt, wenn er bereits Direktor einer oder mehrerer Gesellschaften mit der Gesamtsumme von mindestens fünf Bahnhöfen war, reicht es bei einem Spiel *Railroad Dice - Deutschland* zum Beispiel bereits aus, die Kontrolle einer Gesellschaft mit nur einem Bahnhof zu übernehmen, um einen zusätzlichen Eisenbahnwürfel pro Runde zur Verfügung zu haben.

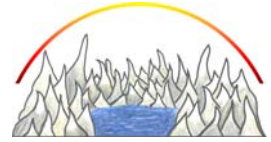
Aufgrund der vorgenommenen Veränderung der Zuteilung der Passagierzähler ist es darüber hinaus möglich, bereits im Spielverlauf ein wenig abgeschlagene Spieler wieder leichter einholen zu können, als dies noch im Grundset möglich war.

Railroad Dice - Deutschland ist eine Erweiterung in Form einer auseinanderfaltbaren Karte, die genau in die Box der zweite Auflage von *Railroad Dice - Die ersten Scheinen* hineinpasst, so dass auf einen zusätzlichen Karton verzichtet werden konnte. Zusätzlich zu dieser Karte werden noch 20 orange und 40 braune Plastikchips mitgeliefert, den den Vorrat der Passagierzähler aus dem Grundspiel verdoppeln.

Erstverkaufstag ist der 29. Oktober 2004. Vorab wird *Railroad Dice - Deutschland* bereits vom 21.-24.10. auf der Spiel 2004 in Essen auf dem Stand (Halle 5, Nr. 73) des Wassertal Spieleverlages verkauft.

Titel	Kategorie	Autor	Spieler	Dauer	Alter	Preis
Railroad Dice – Deutschland	Erweiterung Strategie- und Würfelspiel	Jens Kappe	2-4	ca. 60 min	ab 12	ca. €15,-

Weitere Informationen zu Railroad Dice erhalten Sie unter www.railroaddice.de
Informationen zum Wassertal Spieleverlag erhalten Sie unter www.wassertal.de



Wassertal Spieleverlag
Jens Kappe
Baererstrasse 3
21073 Hamburg
Germany
info@wassertal.de

Information for the press (2/2004)

Expansion *Railroad Dice – Germany*

Hamburg, Germany – 19, September 2004 – After the surprising success at the Spiel 2003 fair (the complete 1st edition was sold out within one day) of *Railroad Dice - the first rails* Wassertal Spieleverlag announces the release of the first expansion at the end of October 2004.

Railroad Dice - Germany is not that kind of typical game expansion which only adds some few more components to the basic edition, but is a complete new game with many new ideas, using components and some of the well known and beloved mechanisms of the basic game.

In *Railroad Dice - the first rails* the players were responsible for the development of the terrainmap. This changes in *Railroad Dice - Germany*, because the game is played on 4x6 prealigned tiles having the same size like the original terraintiles. In addition to the already known terraintypes this expansion adds rivers as a new interesting element with effects on trackbuilding.

During the game players altogether build a single railroadtrack like in the basic game, again with the same mechanism that all railroaddice are removed from the tile which just have been left by the track. A difference to *the first rails* is, that in such a case, the already built stations are left on the map instead of transferring them onto a miniatureview of the terrain map.

In the basic game players got appointed Director of one of the five companies by having most shares. This changed in *Railroad Dice - Germany* to the appointment of Directorship based on most actually already transported passengers for each company. That is the cause for not using shares anymore in the expansion game.

The former sharesymbol of the railroaddice is used in a game with the expansion-set as "transport"-symbol where each roll adds 1.000 passengers, waiting for their departure to one of the five companies.

This number of waiting passengers is increased at the end of each round about a multiple of 1.000, depending on the amount of already built stations for each company.

In *Railroad Dice - Germany* stations could be built by all players, without the need of being Director anymore, like compared to the basic game.

In contrast to that, possibilities of stationbuilding are restricted to special areas on the map, because stations could be built only on colordepicted spaces of known German cities connected to single companies each.

Besides these colored unique spaces other fields exist in many areas of the map as well as in the surrounding neighbouring countries where stations of any color could be built.

The player who just built a station receives two questionmarks and all counters representing passengers waiting for transport for this appropriate company. This amount of passengercounters could be increased just before, by using questionmarks and transportsymbols by the building player.

This is one of the main differences in the whole gameplay of *Railroad Dice - Germany*, that player could initiate the gain of passengers themselves during a round by building a station and do not have to wait for the end of the round, where in *Railroad Dice - the first rails* passengercounters are distributed based on the actual share-/Director-situation.

Railroad Dice - Germany is faster, more dynamic and less complex compared to the basic game.

This is realized among other because of a reduction in stations that could be built for each company by two and a change in the total income of railroaddice from each player per round

In *Railroad Dice - the first rails* it was necessary for each player to be Director of one or several companies with the overall sum of at least five stations to receive an income of more than four railroaddice per round. In *Railroad Dice - Germany* a player i.e. only needs to be in control of one company with a single station to receive one additional die per round as income on top of the usual four dice.

Due to this significant change of passengercounter distribution, it is now more easier for players to get back into the game, in case they should have dropped back some way behind the leader, compared to the basis game.

Railroad Dice - Germany is an expansion, produced as a fold-apart map, that fits into the box of the 2nd edition of *Railroad Dice - the first rails*, so no additional box was necessary. In addition 20 orange and 40 brown plastic chips are distributed together with the map to double the supply of the basic game.

The first day the game is officially sold will be the 29th of october 2004. Before that *Railroad Dice – Germany* will already be sold from 21.-24.10 at the fair Spiel 2004 in Essen at the booth (hall 5, nr 73) of the Wassertal Spieleverlag.

Title	Category	Author	Players	Duration	Age	Pricing
Railroad Dice – Germany	Expansion Strategy & Dice game	Jens Kappe	2-4	ca. 60 min	12+	ca. €15,-

Further information about Railroad Dice at www.railroaddice.de
More information about the company at www.wassertal.de