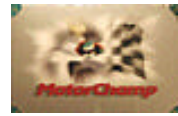


HOLL 9000

Spiel & Freizeitspaß im Rhein-Neckar-Raum



<http://www.hall9000.de>
Regelvariante zu MotorChamp

von Hans-Peter Stoll

Variante: Tuning-Steps

Diese Variante verleiht dem Spiel etwas mehr taktische Möglichkeiten.

Tuning-Steps

Neues Element sind Tuning-Steps. Diese Tuning-Steps erlauben dem Teamchef nach dem Wurf ein oder zwei Felder mehr oder weniger zu fahren. Für jede dieser Optionen gibt es unterschiedliche Tuning-Step Typen:

- 2: exakt 2 Felder weniger fahren als das Würfelergebnis angibt
- 1: exakt 1 Felder weniger fahren als das Würfelergebnis angibt
- +1: exakt 1 Felder mehr fahren als das Würfelergebnis angibt
- +2: exakt 2 Felder mehr fahren als das Würfelergebnis angibt

Wichtige Regel:

Der Abgleich von Geschwindigkeitsbeschränkung und Wurfresultat kann nie durch Einsatz von Tuning-Steps beeinflusst werden. Tuning-Steps dienen lediglich dazu, in manchen Situationen ein besseres Feld zu erreichen, als es die Würfel zulassen würden.

Nach einem Würfelwurf darf nur ein Tuning-Step eingesetzt werden (eine Kombination von einem +1 und +2, um 3 Felder mehr zu fahren, wäre nicht erlaubt).

Tuning-Steps dürfen nicht bei der Einfahrt in die Boxengasse verwendet werden.

Verfügbare Tuning-Steps

Pro Team werden folgende Tuning-Steps benötigt:

- 2 mal -1
- 2 mal +1
- 1 mal -2
- 1 mal +2

Verteilung der Tuning-Steps

Für die Verteilung der Tuning-Steps stehen zwei Möglichkeiten zur Auswahl, eine gleichmäßige oder individuelle Verteilung.

Gleichmäßige Verteilung

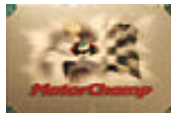
Jedes Team bekommt die oben beschriebene Kombination an Tuning-Steps.

Individuelles Setup

Alle verfügbaren Tuning-Steps bilden einen Pool. Nach erfolgter Startaufstellung wählen die Teams, angefangen mit dem schlecht platziertesten, nacheinander je einen Tuning-Step.

Beim Auswählen gibt es nur folgende Einschränkungen:

Die Zahlenwerte (unabhängig vom Vorzeichen) dürfen in der Summe nicht 8 überschreiten. Beispiel: Eine Kombination von -1,-2,+1,+1,+1 und +2 ergibt 8 (nicht wie nach mathematischer Rechnung +2).



HOLL 9000

Spiel & Freizeitspaß im Rhein-Neckar-Raum



<http://www.hall9000.de>
Regelvariante zu MotorChamp

von Hans-Peter Stoll

Boxenstop

Wer beim ersten Boxenstop nur noch einen Wert von 6 Tuning-Steps besitzt, darf sich einen bereits eingesetzten wieder nehmen, hat er nach dem Boxenstop des zweiten Wagens nur noch 3, darf er sich einen bereits abgelegten wieder zurücknehmen.

Tipps zu praktischen Umsetzung:

Die Verwaltung der Tuning-Steps kann auf Papier erfolgen. Eine andere Möglichkeit ist die Verwendung von Markern in beliebiger Art, das können Holzklötzchen (am besten in vier unterschiedlicher Farbe – jede Farbe wird einem Tuning-Step Typ zugeordnet), Pappmarker oder Spielkarten sein.