





























SPIELKARTENÜBERSICHT inkl. 3-Spieler-Variante von Ulrich Fonrobert

Anzahl Karten New England					Ges.:
Weide					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Feld					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Siedlung					
					
4 Spieler:	2	2	4		8
3 Spieler:	2	1	3		6
	Siedler	Scheune	Schiff		
4 Spieler:	13	11	10		34
3 Spieler:	10	8	8		26

Anzahl Karten New England					Ges.:
Weide					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Feld					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Siedlung					
					
4 Spieler:	2	2	4		8
3 Spieler:	2	1	3		6
	Siedler	Scheune	Schiff		
4 Spieler:	13	11	10		34
3 Spieler:	10	8	8		26

Anzahl Karten New England					Ges.:
Weide					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Feld					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Siedlung					
					
4 Spieler:	2	2	4		8
3 Spieler:	2	1	3		6
	Siedler	Scheune	Schiff		
4 Spieler:	13	11	10		34
3 Spieler:	10	8	8		26

Anzahl Karten New England					Ges.:
Weide					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Feld					
					
4 Spieler:	4	4			8
3 Spieler:	3	3			6
Siedlung					
					
4 Spieler:	2	2	4		8
3 Spieler:	2	1	3		6
	Siedler	Scheune	Schiff		
4 Spieler:	13	11	10		34
3 Spieler:	10	8	8		26

Zusätzliche Regelergänzungen für das Spiel zu Dritt:

- nur 3 x 15 Landschaftsplättchen (statt 3 x 20) im Säckchen
- Auswahl zwischen 2 und 5 Landschaftsplättchen (statt 3 bis 6)
- Auslage insgesamt nur 7 Karten/Plättchen (statt 9)
- Verkleinerung des Spielfeldes um je eine Reihe und Spalte (Waldrand)
- Herausnahme von Karten wie oben angegeben (insg. 14)

Quelle: www.hall9000.de