

Plättchen	Wo einsetzbar?	Auswirkung
1.) Verstärkung (Landflucht)	Neutrale Felder + unbesetzte Symbolfelder	Statt den neutralen Dreiecksfeldern werden jetzt die <i>unbesetzten Symbolfelder</i> des Gebietes gewertet.
2.) Bürgerkrieg	Neutrale Felder	Das neutrale Dreiecksfeld, auf dem dieses Plättchen liegt, zählt bei der Steuererhebung 2 <i>Minuspunkte</i> .
3.) Dürre	Neutrale Felder + unbesetzte Symbolfelder	Das neutrale Dreiecksfeld, sowie alle neutralen Dreiecksfelder, die daran angrenzen (provinzgrenzenüberschreitend) erbringen bei Steuererhebung <i>keine Punkte</i> .

Es gilt grundsätzlich:

- Jeder Mitspieler erhält vor Spielbeginn **1 Plättchen jedes Typs** (also insgesamt 3 Plättchen). Einmal eingesetzte Plättchen können nicht mehr versetzt oder herausgenommen werden.
- **Pro Spielzug** eines Spielers darf **nur 1 Symbolplättchen** eingesetzt werden. Ein **Plättcheneinsatz** gilt stets als **eine Aktion**.
- Wird durch Einsetzen eines Plättchens ein Symbolfeld überdeckt (und damit unwirksam), so muss das entsprechende Symbol per Handkarte bezahlt werden. Plättchen auf neutralen Feldern sind umsonst
- Die Symbolplättchen dürfen **nur in geschlossene, gegnerische Provinzen** platziert werden. Wird allerdings ein Gebiet später erst von einem anderen Spieler übernommen, bleiben alle darin befindlichen Plättchen erhalten.
- In jeder Provinz darf **nur ein Plättchen eines Typs** vorhanden sein, also maximal 1*Verstärkung, 1*Bürgerkrieg und 1*Dürre. Liegt in einer Provinz das Verstärkungsplättchen, sind Bürgerkrieg und Dürre unwirksam (da die neutralen Felder ja nicht gewertet werden).

