

### 11 nimmt! - KSR

Die 100 Hornochsen-Karten (Werte 1-100) mischen. Je Spieler = 10 Karten a.d. Hand, Rest = Nachziehstapel. 10 Bullen-Karten liegen vor. Die oberste Karte wird aufgedeckt und bildet den ersten Ablagestapel.

Ablauf eines Zuges:

➡ **1 Karte von der Hand offen auf einen Ablagestapel legen:**

- Diese Karte muss höherwertig sein als die oberste Karte des Stapels.
- Die **Differenz** zur obersten Stapelkarte darf **max. 10** betragen.

*ODER*

➡ **Alle Karten eines beliebigen Ablagestapels aufnehmen:**

- Wer nur Karten mit Differenz > 10 besitzt, muss alle Karten eines beliebigen Ablagestapels aufnehmen. Danach werden vom Zugstapel 2 Karten aufgedeckt und bilden in der Tischmitte neue Ablagestapel.
- Man darf auch aus taktischen Gründen 1 Ablagestapel aufnehmen.
- Hat der aufgenommene Stapel 3 oder mehr Karten, erhält der Spieler 1 Bullen-Karte offen vor sich.
  - 1 Bullen-Karte berechtigt, mehr als 1 Karte abzulegen, allerdings jede innerhalb der Differenz 10. Ablage in aufsteigender Folge. (zB Stapelkarte "20": Spieler legt: 23 25 30. Diff=immer zur 20)
  - 2 Bullen-Karten berechtigen zur Ablage mehrerer Karten auf 2 Ablagestapeln. 3 Bullen-Karten ... 3 Stapel usw..

**Bullen-Karten sind aufgebraucht:**

- Müsste man 1 Bullen-Karte erhalten und es ist keine vorhanden, darf man beim Spieler mit den meisten Bullen-Karten 1 Karte wegnehmen + vor sich ablegen. Patt: Freie Auswahl bei Beteiligten.

Man darf Ablagestapel nicht untersuchen/auffächern.

Die Zahlenreihe geht über 100 hinaus und bei 1 weiter.

Liegt zB oben die 96, dürfen Karten 97, 98, 99, 100, 1 ... 6 folgen.

**Ende einer Partie ist sofort, wenn ...**

ein Spieler keine Hornochsen-Karte mehr auf der Hand hält.

Die anderen Spieler addieren ihre Hornochsen auf allen ihren Karten auf der Hand = Minuspunkte. Punkte notieren.

Neuer Startspieler = Spieler mit den bisher meisten Minuspunkten.

Man spielt so viele Partien wie Teilnehmer.

Am Ende gewinnt, wer die wenigsten Minuspunkte hat.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 22.03.10

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

Hinweise zu dieser KSR bitte an [roland.winner@gmx.de](mailto:roland.winner@gmx.de)