

15 Jours en France - KSR

Vorbereitungen:

- Mischt je separat die Orts-Karten (48 Nord- + 48 Südfrankreich).
Legt sie je als verdeckten Stapel untereinander in die Tischmitte.
Deckt von jedem Stapel 4 Karten in Reihe rechts daneben auf.
- Jeder Spieler erhält 4 Schritt-Marker.
- Jeder Spieler zieht 3 verdeckte Ziel*-Karten auf die Hand und wirft 1 davon nach eigener Wahl offen ab.
- Setzt die Spielfigur auf Feld "1" der Tage-Zählleiste auf der Schachtel.
- Bestimmt einen Startspieler.

Ihr spielt 15 Runden im Uhrzeigersinn. Der Startspieler wechselt nicht.

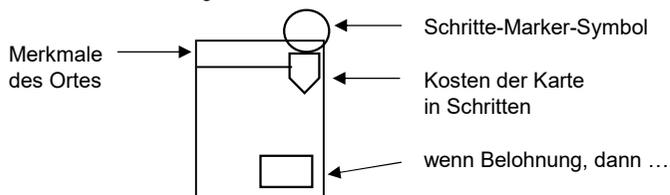
Ablauf einer Runde:

- Zu Beginn von Runde 4, 8 und 12 müssen alle 8 Orts-Karten aus der Auslage abgeworfen und durch 8 neue Karten ersetzt werden. ▼

- Wer am Zug ist, hat die Wahl von **GENAU 1** aus 3 Optionen:

A: NIMM 1 ORTS-Karte und zahle die angegebenen Schritte.

Ggf. erhalte noch eine BELOHNUNG (unten rechts auf Karte).
LEGE die Orts-Karte offen vor dir aus, weitere überlappend, so dass nur Kopfspalten mit den Merkmalen sichtbar bleiben.
FÜLLE die Auslage wieder auf.



B: ZIEHE 2 ZIEL-Karten, WIRF 1 beliebige Ziel*-Karte v.d. Hand ab.

Alle deine Ziel*-Karten sind geheim für deine Mitspieler.

C: NIMM 4 SCHRITT-Marker.

Runden- War jeder Spieler an der Reihe, wird die Spielfigur auf der

Ende: Tage-Zählleiste 1 Feld vorgezogen. Eine neue Runde beginnt.

Erklärungen zu einigen Bedingungen:

no: Du darfst kein Merkmal dieser Art haben.

any: Hier ergibt eine best. Anzahl Merkmale X Smileys (ggf. mehrfach).
z.B. 2 Smileys für je 3 Berge

max: Habe mehr Merkmale dieser Art als andere. Patt: nicht erfüllt.

Spiel-Ende: Nach 15 Runden wird gewertet:

- ⇒ Jede Ziel*-Karte, die erfüllt ist, bringt ihre angegebenen Smileys.
Erfüllt = Besitze auf deinen Orts-Karten mind. die erforderliche Anzahl an Merkmalen und habe ggf. genügend Schritt-Marker übrig.
- ⇒ PLUS Smileys von Orts-Karten (im Belohnungs-Teil).
- ⇒ PLUS 1 Bonus-Smileys je Ziel*-Karte, wenn **alle** eig. Ziele* erfüllt sind.

Wer die meisten Smileys hat, gewinnt die Partie.

Patt: Mehr übr. Schritt-Marker = besser. Ansonsten gilt Sieg als geteilt.

**Auf boardgamearena.com wird für Ziel-Karte i.d.R. Begegnungs-Karte gesagt.*

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 10.08.25

15 Jours en France - Hilfsblatt: Anzahl an Merkmalen

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
										
										
										
										
										
										
										
										
NORD										
SUD										
										
auf Karten										



O.a. Hilfsblatt druckt ihr ggf. je Spieler aus.

Gebt jedem Spieler 15 Markierungs-Würfel aus aus euren Beständen an Spielmaterial.

Ggf. verwendet 2. Marker bei Überlauf über 10.