

3x8 (Amigo) - KSR

Jeder Spieler versucht 3 Kartenreihen mit jeweils 8 Karten zu bilden.
Man ist reihum am Zug und legt Karte/n von der Hand vor sich ab.
Man verschiebt Karten in andere Reihen, ärgert Mitspieler mit Blockerkarten oder erhöht die Anzahl seiner Handkarten.
Wer es als Erster schafft, seine 3. vollständige Kartenreihe zu bilden, siegt.

Spielablauf:

➡ Wer am Zug ist, wählt EINE der 3 Aktionen:

AKTION: Zahlenkarten ablegen:

- ◆ Du legst Karten von der Hand ab zum Starten / Verlängern einer Reihe.
- ◆ Die Karten müssen aufsteigend ans Ende genau 1 Reihe gelegt werden UND müssen alle die selbe Farbe haben.
- ◆ Innerhalb einer Reihe dürfen aber die Farben unterschiedlich sein.
- ◆ Jeder Spieler darf bis zu 4 offene Kartenreihen haben.

Verschieben:

- ◆ Anschließend darfst Du eine beliebig große Gruppe von Karten am Ende dieser Reihe verschieben: ans Ende einer anderen Reihe oder als neue Reihe beginnend. Aufsteigende Reihenfolge muss in der gesamten Reihe weiterhin stimmen.

Kartenreihe voll:

- ◆ Liegen nun mind. 8 Karten in einer Reihe, ist diese abgeschlossen. Drehe Karte mit niedrigster Zahl um, Restkarten auf Ablagestapel. Die allein verbleibende Karte zählt als 1 Deiner 4 Kartenreihen.

Ende Deines Zuges:

- ◆ Ziehe so viele Karten, wie Du ausgespielt hast. Das kann vom Nachziehstapel und/oder aus allg. Auslage sein. Ggf. allgemeine Auslage danach auf 3 Karten auffüllen.

AKTION: Anzahl der Handkarten erhöhen:

- ◆ Die 3 Karten der allg. Auslage abwerfen und neu auffüllen. Nimm 1 Karte daraus / oberste Karte vom Nachziehstapel auf die Hand. Du darfst in diesem Zug 0 Karten ablegen, hast aber 1 Handkarte mehr.

AKTION: Eine Blocker-Karte bei einem Mitspieler ablegen:

- ◆ Lege 1 Blocker-Karte ans Ende einer Reihe eines Mitspielers ab. Die sichtbare Hintergrundfarbe der Blocker-Karte zeigt an, an welche letzte Karte sie angelegt werden darf.
- ◆ Nur die passende Blocker-Kartenhälfte sollte noch sichtbar sein. Blocker-Karten sind zweiteilig mit 2 - 3 Farbgruppen von Zahlenkarten, die an die blockierte Reihe nicht mehr angelegt werden dürfen.
- ◆ In jeder Reihe darf nur 1 Blocker-Karte liegen.
- ◆ Nimm 2 Karten aus allg. Auslage und/oder Nachziehstapel auf die Hand.
- ◆ Sobald erlaubte Karten angelegt werden, ist die Blocker-Karte a.d.Spiel.

Spielende:

- ◆ Sobald ein Spieler seine 3. Reihe abschließt, gewinnt er sofort.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI
und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 30.08.18