

Kurzspielregel 6 nimmt

Vorbereitung

- Schreibstift und Block bereit legen
- Karten mischen, 10 an jeden Spieler austeilen, 4 offen in die Mitte legen

Ablauf

- alle Spieler legen verdeckt eine Karte heraus
- alle Spieler decken ihre Karten gleichzeitig auf
- beginnend mit der kleinsten Karten legen die Spieler ihre Karten an die Reihen in der Mitte. Eine Karte wird am Stapel mit dem nächstliegenden niedrigeren Wert gelegt.
 - kann die Karte nicht angelegt werden, nimmt der Spieler eine Reihe seiner Wahl in seine Ablage und legt seine Karte dafür hin.
 - Wäre die angelegte Karte die sechste, dann nimmt der Spieler die Reihe in seine Ablage und legt seine Karte dafür hin.
- die Runde endet, wenn alle Handkarten gespielt sind
 - jeder Spieler zählt die Hornochsen auf seinen Karten und bekommt sie als Minuspunkte gutgeschrieben
 - alle Karten werden gemischt und wie bei der Vorbereitung ausgeteilt

Spielende

- das Spiel endet, wenn der erste Spieler 66 Minuspunkte erreicht
- der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor=Mario Boller-Olfert
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de

Kurzspielregel 6 nimmt

Vorbereitung

- Schreibstift und Block bereit legen
- Karten mischen, 10 an jeden Spieler austeilen, 4 offen in die Mitte legen

Ablauf

- alle Spieler legen verdeckt eine Karte heraus
- alle Spieler decken ihre Karten gleichzeitig auf
- beginnend mit der kleinsten Karten legen die Spieler ihre Karten an die Reihen in der Mitte. Eine Karte wird am Stapel mit dem nächstliegenden niedrigeren Wert gelegt.
 - kann die Karte nicht angelegt werden, nimmt der Spieler eine Reihe seiner Wahl in seine Ablage und legt seine Karte dafür hin.
 - Wäre die angelegte Karte die sechste, dann nimmt der Spieler die Reihe in seine Ablage und legt seine Karte dafür hin.
- die Runde endet, wenn alle Handkarten gespielt sind
 - jeder Spieler zählt die Hornochsen auf seinen Karten und bekommt sie als Minuspunkte gutgeschrieben
 - alle Karten werden gemischt und wie bei der Vorbereitung ausgeteilt

Spielende

- das Spiel endet, wenn der erste Spieler 66 Minuspunkte erreicht
- der Spieler mit den wenigsten Minuspunkten gewinnt

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor=Mario Boller-Olfert
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de