

## Alien on Board - KSR

Vorbereitung:

- 1) Tippscheibe zusammenbauen, Karten gut mischen und 10 davon abzählen => verdeckter Stapel.
- 2) Gemäß Spielerzahl je 1 Decoder verwenden: den Alien-Decoder und einige Crew-Decorder
- 3) Jeder Spieler nimmt sich die Raketen einer Farbe und trägt seinen Namen an passender Stelle (eigene Farbe) im weißen Feld der Tippscheibe ein. Startspieler (Commander) bestimmen.

Ablauf einer von 10 Runden:

**1) DECODER verteilen:** Der Commander verteilt verdeckt alle gewählten Decoder an die Spieler und sich. Er zieht die oberste Karte und steckt sie in **Pfeilrichtung** in seinen Decoder.

**2) BEFRAGUNG:** Der Commander liest STILL die nun sichtbare Fragestellung auf seinem Decoder. Er nennt sodann der Gruppe eine kurze Antwort und gibt die Karte weiter an seinen Nachbarn im Uhrzeigersinn. Dieser liest ebenso die Fragestellung in seinem Decoder, nennt 1 Antwort, gibt die Karte weiter usw. machen das alle Folgespieler ebenso mit der Karte.

! Jede Antwort: max. 2 Wörter, die unterschiedlich zu anderen der lfd. Runde sein müssen. Bedenkt: Auch der Commander kann natürlich das Alien sein.

**3) ALIOEN ENTARNEN:** Jeder Spieler setzt 1 seiner Raketen auf **das Feld** der Tippscheibe, welches er dem vermeintlichen **Alien-Spieler** zuordnet. Der Alien-Spieler tippt auf irgendeinen Mitspieler. Haben alle getippt, gibt sich das Alien zu erkennen und entfernt seine Rakete.

WERTEN:	CREW-Mitglieder erhalten:	ALIEN-Spieler erhält:
	je 1 SP, wenn auf Alien getippt	2 SP, wenn die Crew-Mehrheit* NICHT auf das Alien getippt hat.
	je 1 SP, wenn die Crew-Mehrheit* auf Alien tippte**	<i>*bei Patt entfällt diese Wertung = 0 SP</i> <i>**egal, ob man selbst richtig tippte</i>



Markiert die SP mit Filzer auf dem Rand der Tippscheibe bei der eigenen Farbe.  
**Neue Runde** vorbereiten: Gespielte Karte ablegen, Raketen zurückholen.  
Neuer Commander wird, wer zuvor das Alien war.

**Spielende:** Nach 10 Runden gewinnt der Spieler mit den meisten SP (Patt: geteilter Sieg).

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 14.11.21