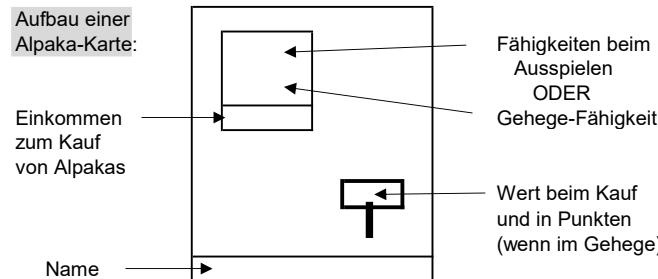


## Alpaka (Game Factory) - KSR

Auf dem Marktplatz sind 12 offene Stapel vorbereitet:

- 1 Stapel mit 4 adligen Alpkas
- 1 Stapel mit 4 Alpaka-Snobs
- 6 Stapel mit braunen Alpkas, je Stapel 4 identische
- 4 Stapel mit weißen Alpkas, je Stapel 4 identische

Aufbau einer Alpaka-Karte:



Der Startspieler beginnt, danach geht es immer im Uhrzeigersinn.

Alpaka-Babys heißen "Cria".

Ablauf eines Spielzuges:

- ◆ In deinem Zug darfst du Aktionen in beliebiger Reihenfolge machen:

x-mal Alpaka-Fähigkeiten nutzen  
 1-mal 1 Alpaka kaufen  
 1-mal 1 Alpaka im Gehege platzieren

- ◆ Zum Ende deines Zuges sind alle ausgespielten Alpkas und verbleibende Hand-Karten offen auf den persönlichen Ablage-Stapel zu legen. Danach ziehst du von deinem Nachzieh-Stapel 5 Karten nach. Ist dieser leer, wird der Ablage-Stapel gemischt und ist dann dein neuer Nachzieh-Stapel.

### AKTIONEN

Alpaka-Fähigkeiten nutzen:

- ◆ LEGE 1 Alpaka von deiner Hand in deinen Spielbereich und befolge die Anweisungen des Textfeldes. Du darfst jetzt durch Fähigkeiten erhaltene Münzen nicht nutzen, um ein Alpaka zu kaufen.

Alpaka-freilassen

- ◆ Sollst du ein Alpaka freilassen, legst du es auf entsprechenden Stapel am Markt bzw. (wenn leer) eröffnest ggf. einen Stapel.

Gehege-Fähigkeiten:

- ◆ Sie sind erst aktiv, wenn das Alpaka schon in einem Gehege platziert ist. Die Fähigkeit ist blau hinterlegt.

Widerspricht eine Fähigkeit den Spielregeln, hat die Fähigkeit Vorrang.

1 Alpaka kaufen:

- ◆ SPIELE beliebig viele Alpkas von der Hand aus, um mit ihrem Einkommen EIN Alpaka vom Markt zu kaufen. Überzahlung ist möglich.
- ◆ Der zu zahlende Wert ist auf dem Holzschild angegeben.
- ◆ Die genutzten Alpkas kommen vorerst in deinen Spielbereich, das NEUE Alpaka auf deinen Ablage-Stapel.

1 Alpaka im Gehege platzieren:

- ◆ GEWÄHLTES Alpaka von der Hand in ein eigenes Gehege legen (unterschieben). Ein solches Alpaka liefert NICHT MEHR Einkommen und KEINE Ausspiel-Fähigkeiten, evtl. Gehege-Fähigkeiten bleiben jedoch erhalten.

Regeln:

- 1) Es darf kein Alpaka mit gleichem Namen bereits in deinen Gehegen sein.
- 2) Es muss ein Gehege mit genug Platz vorhanden sein. Jedes Gehege hat Platz für 2 Alpkas\*. Wenn kein Platz da ist, MUSST du 1 "Gehege im Bau"-Karte spielen und 1 Gehege vom allg. Vorrat nehmen, unter das du das Alpaka legst. Gehege-Bau ist nur erlaubt, wenn wirklich kein Platz besteht.
- 3) Alpkas und Gehege müssen von links nach rechts hinzugefügt werden. Was mal dort liegt, ist unverrückbar.

Spiel-Ende:

⇒ Sobald jemand sein 4. Gehege komplett befüllt hat, wird die aktuelle Runde noch beendet und die Wertung folgt.

- Handelt evtl. Spielende-Fähigkeiten ab (Träumer / Guerilla).
- ZÄHLT die Werte im Holzschild eurer Alpkas in euren Gehegen. Höchste Summe gewinnt.

Patt: Der Beteiligte gewinnt, der mehr Alpkas in seinen Gehegen hat, danach wer das wertvollste Alpaka hat, danach wer mehr Karten im Ablage- und Nachziehstapel hat. Und danach ist der Sieg als geteilt zu betrachten.

\*außer für die "Zwillinge", die komplett ein Gehege nutzen