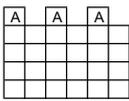
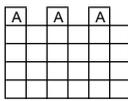


### Balz - KSR

Dein Nest:



Mitspieler's Nest:



A = Auftrags-Stein. Jeder Stein hat ein anderes Symbol. Jeder Spieler sieht nur die Symbole der 3 Steine seiner Seite.

Die Nester liegen sich gegenüber.  
Dadurch hat jede der 6 Spalten 1 Stein.

Ihr spielt abwechselnd solange, bis jeder von euch 12 Züge hatte.

Ggf. Ist ein Spieler schon eher fertig, wenn er Lücken im Nestraster hat.

**Ablauf eines Zuges in 3 Schritten:**

1) **NIMM 1 der 3 Nest-Plättchen** aus der Auslage auf die Hand. FÜLLE die Auslage auf.

2) **WÄHLE 1 Nest-Plättchen von der Hand** und **LEGE** es in dein Nest nach diesen Regeln:

⇒ angrenzend an den Vogelplan oder an schon liegende Plättchen.

⇒ in freier Ausrichtung

⇒ innerhalb der 6x4 Felder

⇒ ohne Überlappung

⇒ was einmal liegt, bleibt so



Jedes der 2 Felder enthält 1 - 3 Objekte  
(Blumen / Federn in gelb / lila / rot,  
Edelsteine, Muscheln).

3) **ERHALTE optional 1 BONUS-Plättchen:** Ist durch die aktuelle Platzierung der genau 3 Edelstein in einer der 6 Spalten dazu gekommen ODER in einem zusammenhängenden Gebiet desselben Materials (Stroh, Moos, Kies), **dann gilt:**

ZIEHE 3 Bonus-Plättchen und **WÄHLE** 1 aus, **WIRF** die anderen ab.  
ZEIGE dem Gegner das Plättchen + **FÜHRE** dessen Effekt (opt.) aus.  
Sollten keine Bonus-Plättchen mehr da sein: Abwurf-Stapel mischen.

**Ende des Spielzugs.**

**Spielende:** DECKT alle Auftrags-Steine auf und WERTET:

- a) Größte Gebiete: Für jedes der 3 Materialien gibt es 1 Ei für den Spieler, der das jeweilig größte zusammenhängende Gebiet hat.  
*Patt: Mehr Muscheln im Gebiet entscheiden.  
erneut Patt: kein Ei*
- b) Spalten-Mehrheiten: Für jede Mehrheit in einer Spalte gibt es = 1 Ei für den Spieler, der dort die meisten Objekte der geforderten Art hat (Auftrags-Stein).  
*Patt: Mehr Muscheln in der Spalte entscheiden.  
erneut Patt: kein Ei*



Hast du GENAU 1 Objekt der geforderten Art und der Gegner KEINES, gibt es 2 EIER statt 1.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 17.02.25