

<b>Bello - KSR</b>
<p>16 Karten mit Hundenamen (sind doppelseitig beschriftet) mischen. 50 Hundekarten mischen und verdeckt bereitlegen. 9 Hundebilder gibt es 4fach, 7 Hundebilder 7fach.</p> <p>Ablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ein Spieler ist Geber und legt in einem von ihm gewählten Tempo Hundekarten offen und verstreut auf dem Tisch aus.</li> <li>● Alle Spieler (Geber inkl.) versuchen gleichzeitig, 2 genau identische Hunde zu finden.</li> <li>● Wer 2 gleiche Hunde sieht, ruft laut "BELLO" und zeigt sofort auf die betreffenden Karten. =&gt; Das Spiel stoppt und alle prüfen die Karten.</li> <li>● RICHTIG: Spieler kassiert die Karten verdeckt als Punkte. Als Handicap erhält er die oberste <u>Hundenamenkarte</u>. Sollte er später mal 2 gleiche Hunde finden, die einer der Hundenamenskarten vor ihm entsprechen, muss er deren Namen anstelle "Bello" rufen. Bei Hunden, von denen er noch keine Karten hat, ruft er weiter "BELLO".</li> <li>● FALSCH: 1 Hundekarte abgeben, falls vorhanden. Andernfalls setzt der Spieler aus, bis ein anderer Spieler Punkte machen konnte. Wurde nur der Name falsch gerufen und das Paar passt, wird <u>zusätzlich</u> 1 der beiden gleichen Hundekarten wieder eingemischt.</li> <li>● 2 Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Jeder erhält 1 Karte. Es wird keine Hundenamenkarte vergeben.</li> <li>● 3 u.m. Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Keine Kartenvergabe! Alle Karten auf dem Tisch einsammeln und einmischen. Der Geber legt erneut Karten aus.</li> </ul> <p><b>Ende:</b> sofort, wenn Hundekartenstapel nur noch 5 Karten hat. Sieger = wer meiste Karten (Punkte) hat. Patt: Pattbeteiligter mit mehr Hundenamenkarten siegt.</p>
<p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 19.11.07 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a></p>
<p>Meinungen/Hinweise zu dieser KSR bitte an <a href="mailto:roland.winner@gmx.de">roland.winner@gmx.de</a></p>

<b>Bello - KSR</b>
<p>16 Karten mit Hundenamen (sind doppelseitig beschriftet) mischen. 50 Hundekarten mischen und verdeckt bereitlegen. 9 Hundebilder gibt es 4fach, 7 Hundebilder 7fach.</p> <p>Ablauf:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Ein Spieler ist Geber und legt in einem von ihm gewählten Tempo Hundekarten offen und verstreut auf dem Tisch aus.</li> <li>● Alle Spieler (Geber inkl.) versuchen gleichzeitig, 2 genau identische Hunde zu finden.</li> <li>● Wer 2 gleiche Hunde sieht, ruft laut "BELLO" und zeigt sofort auf die betreffenden Karten. =&gt; Das Spiel stoppt und alle prüfen die Karten.</li> <li>● RICHTIG: Spieler kassiert die Karten verdeckt als Punkte. Als Handicap erhält er die oberste <u>Hundenamenkarte</u>. Sollte er später mal 2 gleiche Hunde finden, die einer der Hundenamenskarten vor ihm entsprechen, muss er deren Namen anstelle "Bello" rufen. Bei Hunden, von denen er noch keine Karten hat, ruft er weiter "BELLO".</li> <li>● FALSCH: 1 Hundekarte abgeben, falls vorhanden. Andernfalls setzt der Spieler aus, bis ein anderer Spieler Punkte machen konnte. Wurde nur der Name falsch gerufen und das Paar passt, wird <u>zusätzlich</u> 1 der beiden gleichen Hundekarten wieder eingemischt.</li> <li>● 2 Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Jeder erhält 1 Karte. Es wird keine Hundenamenkarte vergeben.</li> <li>● 3 u.m. Spieler rufen gleichzeitig und richtig: Keine Kartenvergabe! Alle Karten auf dem Tisch einsammeln und einmischen. Der Geber legt erneut Karten aus.</li> </ul> <p><b>Ende:</b> sofort, wenn Hundekartenstapel nur noch 5 Karten hat. Sieger = wer meiste Karten (Punkte) hat. Patt: Pattbeteiligter mit mehr Hundenamenkarten siegt.</p>
<p>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 19.11.07 Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a></p>
<p>Meinungen/Hinweise zu dieser KSR bitte an <a href="mailto:roland.winner@gmx.de">roland.winner@gmx.de</a></p>