

Casa Grande - KSR

- ◆ Jeder Spieler erhält alle Bausteine einer Farbe seiner Wahl, alle Plattformen derselben Farbe, 1 Spielstein und 1 Markierungsstein der selben Farbe. Den Spielplan in die Tischmitte legen.
- ◆ Jeder Spieler legt seinen Markierungsstein auf Feld 5 der Bonuskala.
- ◆ Die Geldscheine mit dem Wert 9 kommen auf das Feld oberhalb der Bonuskala.
- ◆ Die übrigen Geldscheine werden nach Werten sortiert neben den Spielplan gelegt.
- ◆ Jeder Spieler setzt seinen Spielstein auf das orange Eckfeld, das ihm am nächsten liegt.
- ◆ Auf jedem Eckfeld darf zu Spielbeginn nur 1 Spielstein stehen.

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Jeder Spielzug besteht aus 3 Schritten:

1) Der Spieler MUSS würfeln und seinen Spielstein bewegen:



Würfeln und den eigenen Spielstein im U-Sinn auf der Laufbahn vorwärts ziehen. Weitere Schritte vorwärts = Entsprechend genau so viele Bonus-Punkte abgeben.

Eckfelder:

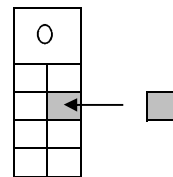
Endet eine Bewegung auf einem Eckfeld, darf kein Baustein gesetzt werden.

Statt dessen hat man die Wahl:

- ◆ ENTWEDER kassiert man 3 BONUS-Punkte
- ◆ ODER man zahlt 1 - x BONUS-Punkte und zieht genau so viele Felder vorwärts.

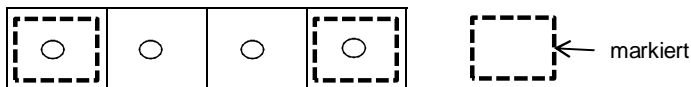
2) Baustein setzen (MUSS):

- ◆ Der Spieler setzt 1 Baustein auf eines der 16 Felder, die max. in der Spalte mit seinem Baustein vorkommen können.
- ◆ Bei Einsatz auf unterster Ebene gilt, dass alle freien Quadrate bebaubare Grundstücke sind.



3) KANN: Plattform legen und Stockwerk abschließen:

Der Spieler darf 1 Plattform platzieren, wenn die Bausteine darunter in passender Anordnung sind. Durch die markierten Löcher der Plattformen muss man die Zapfen der gleichfarbigen Bausteine sehen können. Fremde Bausteine dürfen von einer Plattform überdeckt werden, wenn diese nicht unter den markierten Löchern stehen. Es dürfen Leerfelder unter der Plattform liegen.



Geld kassieren: Nach dem Legen seiner Plattform erhält der Spieler Geld aus der Bank für das abgeschlossene Stockwerk.

Formel = Anzahl Quadrate der Plattform *MAL* Stockwerke

Bauen auf höheren Ebenen:

- ◆ Später dürfen Bausteine auch direkt auf eigene Bausteine / bestehende Stockwerke (Plattformen eigener Farbe) gesetzt werden.
- ◆ Setzt ein Spieler seinen Baustein auf eine Plattform anderer Farbe, erhält der andere Spieler so viele BONUS-Punkte, wie dort bisher Stockwerke waren. Der aktive Spieler muss aber diesen Bonus nicht bezahlen.
- ◆ Plattformen dürfen nicht direkt aufeinander gelegt werden.
- ◆ Es dürfen nicht 2 komplett deckungsgleiche Stockwerke übereinander liegen.
- ◆ Das nachträgliche Unterbauen von Plattformen ist nicht möglich.

Marker hat auf BONUS-SKALA Feld ≥ 9 erreicht: 9 Geld kassieren, Marker auf Feld "0" setzen.

Spielende:

Sobald ein Spieler seinen letzten Baustein setzt, läutet er die letzte Runde ein, d.h. die laufende Runde wird zu Ende gespielt.

Der Spieler mit dem meisten Geld gewinnt das Spiel.

Patt: Es entscheidet unter den Beteiligten die bessere Position auf der Bonuskala.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 29.11.11

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de

Hinweise zu dieser KSR bitte an roland.winner@gmx.de