

## Christmas Tree (2nd Edition) - KSR

Vorbereitungen für das Spiel für Familien\*:

- 1) Jeder Spieler legt seinen Tannenbaum vor sich aus.
- 2) Bildet 1 Stapel mit den 18 Lebkuchen-Männchen.
- 3) Bildet 1 Stapel aus den Christbaumkugeln und den Salonzucker-Pralinen.  
Beachtet, dass Christbaumkugeln 3 Formen haben: Stern / Kugel / Zapfen.  
*3er Partie: nur Karten ohne Markierung, 4er Partie: zusätzlich mit "4" markierte Karten*
- 4) Pro Spieler kommen 3 zufällig ausgewählte Lebkuchen zum Stapel aus Punkt 3 dazu. Der Stapel wird danach neu durchgemischt.
- 5) Jeder Spieler erhält 3 Linzer Augen.
- 6) Jeder Spieler erhält 4 zufällig verteilte Aufgabenkarten (nur 1 - 2 Glocken), die er verdeckt vor sich legt. Nur 3 Karten wird er in der Partie einsetzen.

Das Spiel verläuft über 3 Runden. Pro Runde legt jeder Spieler 7 Schmuckkarten auf seinen Tannenbaum. Am Ende jeder Runde werden die Schmuckstücke in den Tannenbäumen gewertet, aber nur mittels der Auftragskarten. Man spielt jede Runde in 4 aufeinanderfolgenden Phasen.

### 1 - Neue Karten:

- ◆ Jeder Spieler erhält verdeckt 8 Schmuckkarten vom Schmuckkarten-Stapel.

### 2 - Aufgabenkarte auswählen:

- ◆ Nach Ansicht der eigenen Schmuckkarten wählt jeder Spieler 1 seiner Aufgabenkarten aus und legt sie verdeckt in die Tischmitte. Haben alle Spieler dieses getan, werden die Aufgaben in der Tischmitte aufgedeckt. Wertung: zum Rundenende Alle Aufgaben sind von allen Spielern erfüllbar.

### 3 - Baum schmücken:

- ◆ Jeder Spieler wählt 1 seiner Schmuckkarten auf der Hand aus und legt sie verdeckt vor sich ab. Sind alle Spieler damit fertig, decken alle auf. Die gespielte Schmuckkarte kann auf ein beliebiges Feld des Baumes gelegt werden, wo sie i.d.R.\*\* bleibt. Die Karten sind um 180° drehbar.
- ◆ Jeder Spieler reicht seine verbliebenen Schmuckkarten nach links weiter.

Die Phase 3 wird solange ausgeführt, bis jeder nur noch 2 Karten erhält, von denen er nur 1 spielt. Die verbliebene Karte geht verdeckt aus dem Spiel.

### 4 - Runden-Wertung:

- ◆ Nachdem jeder Spieler 7 Schmuckkarten bzw. später 14 oder 21 auf seinem Baum liegen hat, werden alle aktuellen Aufgabenkarten gewertet.
- ◆ Jeder Spieler kann alle ausliegenden Aufgabenkarten für sich werten. Patt bei einer Aufgabe auf Rang 1: Jeder Beteiligte erhält SP von Rang 1 und Rang 2 wird nicht gewertet. Patt auf Rang 2: Jeder Beteiligte = 3 SP.
- ◆ Jede Schmuckkarte kann nur 1-mal je Aufgabenkarte beachtet werden. Bei Überlappungen von Formationen muss darauf geachtet werden.
- ◆ Alle Aufgabenkarten in der Tischmitte sind abgelaufen = aus dem Spiel.

### Spielende und Schluss-Wertung:

- ◆ Nach 3 Runden hat jeder Spieler seinen Baum komplett geschmückt. Jetzt gibt es noch viele Punkte für Schmuckkarten.

- 1) Christbaumschmuck/Glaskugeln: Jede Schneeflocke darauf = 1 SP.  
*Es sind stets 0, 1 oder 2 Schneeflocken abgebildet.*
- 2) Salonzucker-Pralinen: Jede Praline = 3 - 6 SP (Anz. Schneeflocken).
- 3) Lebkuchen: An jeder der 4 Seiten ist ein Symbol zu sehen, das für eine bestimmte Farbe / Form steht. Oder 1 Praline sollte dort ggf. liegen.  
0 / 1 / 2 / 3 / 4 Seiten stimmen: 2 / 4 / 8 / 12 / 18 SP
- 4) Bunte Lichter: Jedes volle Lämpchen (*aus Hälften gleicher Farbe*) = 2 SP.
- 5) Nicht eingesetzte Linzer Augen: je 1 SP

Es gewinnt, wer insgesamt die meisten Siegpunkte erreicht.

\*Die Versionen für das Einsteiger- bzw. Fortgeschrittenen-Spiel sind mit Änderungen bei Vorbereitungen und Ablauf verbunden.

### \*\*Linzer-Auge:

- ◆ Nach jedem Schmücken darf man je 1 - 3 Linzer Augen ausspielen.
- ◆ 1 Auge: 2 beliebige Schmuckkarten in seinem Baum vertauschen. Dabei dürfen die Karten dann auch gedreht werden.
- ◆ 1 Auge: 1 bereits auf dem Baum liegende Karte um 180° drehen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielermagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 21.10.18