

Christmas Tree - Aufgaben mit 1-2 Glocken

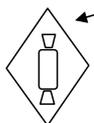


Diese Formen gelten als Glasschmuck-Figuren.

← Diese Aufgaben bringen:
1 Punkt je Glasschmuck-Figur in einer der angezeigten FORMEN. Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



← Diese Aufgabe bringt:
1 Punkt je Glasschmuck-Figur in der angezeigten FARBE. Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



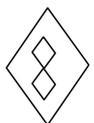
← Diese Aufgabe bringt:
1 Punkt für jede Salon-Zucker-Praline (Bonbon). Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



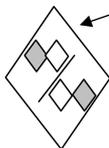
← Diese Aufgabe bringt:
2 Punkte für jeden Lebkuchen. Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



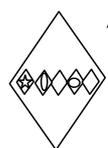
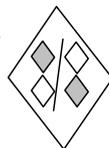
← Diese Aufgabe bringt 3 Punkte für jedes volle Lämpchen in der angezeigten FARBE.



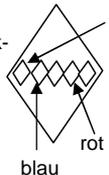
← Diese Aufgaben bringen 4 Punkte für jede Formation, die 2 gleich-FARBIGE UND 2 gleich-FÖRMIGE Glasschmuck-Figuren zeigt.



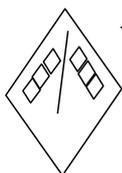
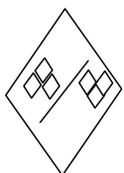
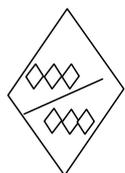
← Diese Aufgaben bringen 6 Punkte für jede Formation, bei der ein Salonzuckerl und ein Lebkuchen sich an ihren Spitzen berühren. ■ = Lebkuchen



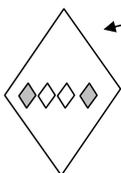
← Diese Aufgabe bringt 6 Punkte, wenn sich in einer Reihe 3 Glasschmuck-Figuren in unterschiedlichen FORMEN befinden. Reihenfolge und Leerräume sind dabei nicht von Bedeutung. Ggf. ist Aufgabe 2-mal in 1 Reihe erfüllbar.



← Diese Aufgabe bringt 6 Punkte, wenn sich in einer Reihe 3 Glasschmuck-Figuren in unterschiedlichen FARBEN befinden. Reihenfolge / Leerräume der Farben sind nicht von Bedeutung. Ggf. ist eine Aufgabe 2-mal in einer Reihe erfüllbar.



← Jede dieser Aufgaben bringt 6 Punkte in Formationen aus 3 gleich-FARBIGEN ODER 3 gleich-FÖRMIGEN Glasschmuck-Figuren.



← Diese Aufgabe bringt 5 Punkte für jede gleich-FARBIGE UND gleich-FÖRMIGE Reihe mit Glasschmuck-Figuren an beiden Enden.

Mehrheiten: Patt auf Rang 1: Jeder Beteiligte erhält 6 Punkte, Rang 2 entfällt. Patt auf Rang 2: Jeder Beteiligte erhält 3 Punkte.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 05.12.18

Christmas Tree - Aufgaben mit 1-2 Glocken

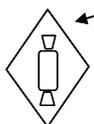


Diese Formen gelten als Glasschmuck-Figuren.

← Diese Aufgaben bringen:
1 Punkt je Glasschmuck-Figur in einer der angezeigten FORMEN. Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



← Diese Aufgabe bringt:
1 Punkt je Glasschmuck-Figur in der angezeigten FARBE. Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



← Diese Aufgabe bringt:
1 Punkt für jede Salon-Zucker-Praline (Bonbon). Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



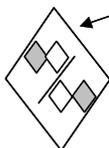
← Diese Aufgabe bringt:
2 Punkte für jeden Lebkuchen. Mehrheit ggü. Mitspielern: 6 P., 2. Rang bringt 3 Punkte.



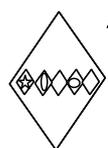
← Diese Aufgabe bringt 3 Punkte für jedes volle Lämpchen in der angezeigten FARBE.



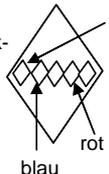
← Diese Aufgaben bringen 4 Punkte für jede Formation, die 2 gleich-FARBIGE UND 2 gleich-FÖRMIGE Glasschmuck-Figuren zeigt.



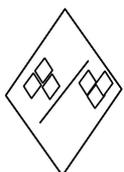
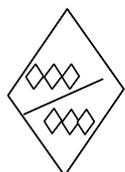
← Diese Aufgaben bringen 6 Punkte für jede Formation, bei der ein Salonzuckerl und ein Lebkuchen sich an ihren Spitzen berühren. ■ = Lebkuchen



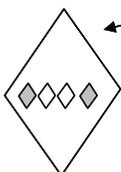
← Diese Aufgabe bringt 6 Punkte, wenn sich in einer Reihe 3 Glasschmuck-Figuren in unterschiedlichen FORMEN befinden. Reihenfolge und Leerräume sind dabei nicht von Bedeutung. Ggf. ist Aufgabe 2-mal in 1 Reihe erfüllbar.



← Diese Aufgabe bringt 6 Punkte, wenn sich in einer Reihe 3 Glasschmuck-Figuren in unterschiedlichen FARBEN befinden. Reihenfolge / Leerräume der Farben sind nicht von Bedeutung. Ggf. ist eine Aufgabe 2-mal in einer Reihe erfüllbar.



← Jede dieser Aufgaben bringt 6 Punkte in Formationen aus 3 gleich-FARBIGEN ODER 3 gleich-FÖRMIGEN Glasschmuck-Figuren.



← Diese Aufgabe bringt 5 Punkte für jede gleich-FARBIGE UND gleich-FÖRMIGE Reihe mit Glasschmuck-Figuren an beiden Enden.

Mehrheiten: Patt auf Rang 1: Jeder Beteiligte erhält 6 Punkte, Rang 2 entfällt. Patt auf Rang 2: Jeder Beteiligte erhält 3 Punkte.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 05.12.18