

Das Konzil der Vier - KSR

Es wird X Runden im Uhrzeigersinn gespielt. Jeder Zug hat 2 Phasen.

1) Eine Karte ziehen:

- ◆ Nimm 1 Politik-Karte vom Stapel auf die Hand.
Falls Stapel leer ist, Ablagestapel mischen = neuer Nachziehstapel.

2) Aktionen durchführen (Pflicht):

- ◆ Führe 1 Haupt-Aktion aus.
- ◆ Davor oder danach darfst Du genau 1 "schnelle Aktion" ausführen.

1 Konziliar wählen: ◆ Wähle 1 der 8 Konziliare vom Vorrat und schiebe ihn links auf einem beliebigen Konzil-Balkon ein. Der dabei herunter fallende Konziliar kommt in Vorrat zurück. Kassiere 4 Gold.

1 Baugenehmigung erwerben: ◆ Wähle 1 der 3 Regionen und bestechte 1 - 4 der Konziliare auf deren Balkon, indem Du 1 - 4 dazu farblich passende Politik-Karten ablegst. Du kannst Joker verwenden, die aber je 1 Gold extra kosten.
◆ Nur passende Karten und/oder Joker spielen!
◆ Zahle 10 / 7 / 4 / 0 Gold für soeben 1 / 2 / 3 / 4 bestochene Konziliare.
Bsp.: Du hast 2 farblich passende Karten + 1 Joker abgelegt, womit Du 3 Konziliare in Summe bestochen hast. Das kostet Dich also 4 + 1 Gold.
◆ Nimm aus den beiden offenen Baugenehmigungen der zuvor gewählten Region genau 1 Baugenehmigung und lege sie offen vor Dir ab.
◆ Du erhältst sofort den darauf angegebenen Bonus.
◆ Decke 1 neue Baugenehmigung auf und lege sie auf den freien Platz.

1 Baugenehmigung nutzen und Kontor bauen: ◆ Wähle 1 vor Dir offen liegende Baugenehmigung und setze 1 Kontor auf eine Stadt mit passendem Anfangsbuchstaben (wie auf Baugenehmigung).
◆ Drehe die Genehmigung auf ihre Rückseite.

1 Kontor mit Hilfe des Königs bauen: ◆ Zunächst bestechte 1 - 4 Konziliare (wie oben) auf dem 3. Balkon (Balkon des Königs).
◆ Dann reise mit dem König 0 - x Orte auf Straßen (kostet 2 Gold je Verbindung) zu Deinem Zielort.
◆ Am Zielort baue sofort 1 Kontor.
Verbindung = Weg zwischen 2 Orten.

Adelsleiste: Erhalte Bonus bei Erreichen/Überschreiten eines Bonusfeldes.

Regeln beim Bau eines Kontors:

- ◆ In jeder Stadt kann jeder Spieler genau 1 Kontor bauen.
- ◆ Für jedes schon dort vorhandene fremde Kontor werfe 1 Assistenten ab.
- ◆ Erhalte die Belohnung der Stadt und für jede damit direkt verbundene Stadt (mit einem Deiner Kontore) auch deren Belohnung.
- ◆ Für jede direkt daran weiter angrenzende Stadt mit 1 Deiner Kontore bzw. Gruppe mit je 1 Deiner Kontore erhältst Du ebenso deren Belohnung.

Bonus-Plättchen / Königliche Belohnungen:

- ◆ Hast Du je 1 Kontor in allen Städten einer Region oder einer Farbe, bekommst Du sofort das passende Bonus-Plättchen UND die oberste königliche Belohnung als Bonus-Plättchen (falls noch vorhanden).

Schnelle Aktionen:

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Hauptaktion aus.

Spielende:

- ◆ Sobald der erste Spieler sein letztes Kontor gebaut hat, erhält er 3 SP. Alle anderen Spieler haben nun nur noch 1 Zug.
Wer jetzt noch sein letztes Kontor baut, erhält aber nicht die o.a. 3 SP.
- ◆ Alle Spieler erhalten die SP von ihren Bonus-Plättchen/Belohnungen.
- ◆ Der Spieler vorn auf der Adelsleiste erhält 5 SP, der zweite 2 SP.
Patt auf Platz 1: Jeder Beteiligte kassiert 5 SP, 2. Platz: entfällt.
Patt auf Platz 2: Jeder Beteiligte kassiert 2 SP.
- ◆ Der/die Spieler mit den meisten Baugenehmigungen erhalten je 3 SP*.

Wer nun die meisten SP erzielt hat, gewinnt das Spiel.
Patt: Der Beteiligte mit mehr Assistenten + Politik-Karten siegt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R. Winner - 29.03.19
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de

*lt. Autor
Simone Luciani

FAQs (von mir mit Autor Simone Luciani geklärt):

- FRAGE: Wenn ich auf der Adelsleiste als Bonus eine Baugenehmigung erhalte, bekomme ich dann auch deren Bonus?
- FRAGE: Ich habe in einer Region in jeder Stadt schon ein Kontor gebaut. Darf ich trotzdem noch Baugenehmigungen aus dieser Region erwerben?
- FRAGE: Ich kaufe gegen Abgabe von 3 Assistenten 1 Haupt-Aktion. Habe ich damit auch erneut 1 "schnelle Aktion"?

ANTWORTEN:

JA
JA, um den Bonus dieser Baugenehmigung zu bekommen
NEIN

Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
 - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
 - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
 - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.

Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
 - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
 - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
 - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.

Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
 - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
 - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
 - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.

Haupt-Aktionen (Du hast sie i.d.R. 1mal je Zug): ☆

- ➔ Baugenehmigung kaufen: Besteche 1 - 4 Konziliare des 1./2./4. Balkons, indem Du für 1 - 4 Politikkarten Gold zahlst: 10 / 7 / 4 / 0 + 1 je Jokerkarte. Nimm 1 Baugenehmigung der entsprechenden Region, kassiere Bonus.
 - ➔ Baugenehmigung der Königsregion kaufen: Besteche wie üblich und baue direkt 1 Kontor in der Region des Königs. Du darfst den König zuvor für je 2 Gold für jede dabei genutzte Stadt-Verbindung versetzen.
 - ➔ 1 Konziliar links bei beliebigem Balkon einschieben und 4 Gold erhalten.
 - ➔ 1 Kontor in einer Stadt bauen, die durch eigene offene Baugenehmigung erlaubt ist (Buchstabe). Baugenehmigung danach auf Rückseite drehen.
- Generell: Baut man 1 Kontor, muss man für jedes schon vorhandene fremde Kontor dort 1 Assistenten in die Bank zahlen.

Schnelle Aktionen (optional: 1mal vor/nach der Haupt-Aktion):

- ➔ Zahle 3 Gold und nimm 1 Assistenten.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und lege beide offenen Baugenehmigungen einer beliebigen Region unter deren Stapel. Dann decke 2 neue auf.
- ➔ Zahle 1 Assistenten und schiebe 1 Konziliar bei 1 beliebigem Balkon ein. Du erhältst kein Gold.
- ➔ Zahle 3 Assistenten und führe 1 beliebige Haupt-Aktion aus.