

Dedale - KSR

Dedale (dt.: Labyrinth) ist ein kooperatives Spiel für 1 - 4 Spieler.
Die Regeln gelten auch für das SOLO-Spiel.

Aufbau:

1) Legt die MINOTAURUS-Karte in die Mitte.

Sie zeigt die 4 Farben im Spiel und 2 Felder mit dem Minotaurus (nicht überbaubar).



Wand Symbol

2) Mischt die 24 Labyrinth-Karten verdeckt.

3) Verteilt diese gleichmäßig an alle Spieler, die damit je 1 Nachzieh-Stapel bilden. Oben drauf ist immer genau 1 Farb-Feld zu sehen.



verdeckte Seite (Beispiel)



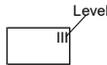
offene Seite (Beispiel)

Auf OFFENER Seite sind stets 6 Felder, einige Wände und 0 oder mehrere Symbole sichtbar.

Symbole sind für die Sieg-Bedingungen relevant.

4) Deckt 1 Ziel-Karte auf.**

Darauf stehen die Bedingungen, wie man das Spiel gewinnt. Ziel-Karten gibt es in 10 Levels.



Level

5) Jeder Spieler nimmt 2 Labyrinth-Karten (wenn Zielkarte I: nur 1 Karte) von seinem Stapel.

6) Startspieler wählen. Dieser beginnt, weiter geht es im Uhrzeiger-Sinn.

Hinweis: Auf Rückfrage teilte der Verlag mit, dass man über das Spiel diskutieren darf, ohne sich aber vor dem Ausspielen seine Labyrinth-Karten zu zeigen.
Bei Ziel-Karte IX darf aber nicht diskutiert werden.

Spielzug:

1) SCHAU, was die Karte oben auf deinem Nachzieh-Stapel für eine Farbe zeigt.

2) PLATZIERE 1 Labyrinth-Karte von deiner Hand so in der Tischmitte, dass sie mind. 1 Feld wie in der Farbe (oben auf dem Nachzieh-Stapel) auf den schon ausliegenden Karten abdeckt. Geht das nicht, weil die vorgegebene Farbe nicht im Labyrinth vorkommt, hast du freie Farbwahl.

→ Die 2 Felder mit dem Minotaurus dürfen nie abgedeckt werden.

→ Es dürfen Löcher im Labyrinth entstehen, sie blockieren den Minotaurus nicht.

→ Zeigt die auszuspielende Labyrinth-Karte den Kopf von Ariadne/Theseus, deckst du ein beliebiges Farbfeld ab.

3) ZIEHE 1 neue Labyrinth-Karte. Ist dein Deck leer, hast du nur Handkarten.

4) Dein Zug endet. Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist dran.

ZIEL-Karten: Sie steigen mit ihren Levels in der Schwierigkeit, daher nacheinander zu spielen. Immer verlangt die Ziel-Karte, dass der Minotaurus in einem Raum eingesperrt sein muss. Dazu sind um ihn herum schwarze Wände ohne Lücke erforderlich.

Spielende:

ENTWEDER Ihr habt sofort GEWONNEN, wenn alle Bedingungen der aktuellen Ziel-Karte erfüllt sind.
Eine ggf. weitere Partie könnt ihr mit nächstem Level spielen.*

ODER Ihr habt VERLOREN; wenn alle Labyrinth-Karten platziert sind, ohne dass die Bedingungen der aktuellen Ziel-Karte von euch erfüllt wurden.
Eine ggf. weitere Partie solltet ihr mit dem selbem Level spielen.*

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 19.01.25

*Empfehlung lt. Regel **kann auch Labor-Karte heißen