Dedale - Ziel-Karten (Labor-Karten)

Nr	Bedingungen
I	Der Raum muss mind. 1 Fackel enthalten.
II	Der Raum muss mind. 3 Säulen enthalten.
III	Im Raum muss mind. 1 zusammenhängender Bereich mit mind. 10 Feldern EINER Farbe vorhanden sein*.
IV	Im Raum müssen mind. 2 Fackeln, 2 Säulen und 1 zusammenhängender Bereich mit mind. 5 Feldern EINER Farbe vorhanden sein*.
V	Der Raum muss 6 Säulen (S) um den Minotaurus (M) herum zeigen. Es darf keine einzige Fackel vorkommen.
VI	Der Raum muss. mind. 8 Fackeln in einer geraden Reihe zeigen. Es dürfen durch die Reihe keine Mauern führen, da sie dann getrennt wäre.
VII	Im Raum muss genau 1 zusammenhängender Bereich mit mind. 20 Feldern EINER Farbe vorhanden sein*.
VIII	Der Raum muss mind. 4 Säulen enthalten, die je an 1 oder mehreren Fackeln angrenzen. Der Raum muss Felder in genau 2 Farben enthalten.
IX	Im Raum müssen mind. 2 je für sich zusammenhängende Bereiche mit mind. je 10 Feldern EINER Farbe vorkommen*. Säulen und Fackeln dürfen NICHT im Raum enthalten sein.
X	Im Raum müssen mind. 4 je für sich zusammenhängende Bereiche mit mind. je 10 Feldern EINER Farbe vorkommen*. Ariadne und Theseus müssen auch sichtbar im umschlossen Raum sein.

```
    S
S [M] S
S [M] S
    S
```

*Mauern trennen ggf. Bereiche in mehrere Teilbereiche.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 25.04.25