

<p><b>Kurzspielregel DELPHI</b></p> <p>3 Paraden mit je 3 Aufmärschen (Paradekarten)</p> <p>Jeder Spieler hat 24 Karten + 1 Passe-Karte. Gespielt wird mit 8 verdeckt gezogenen + Passe-Karte.</p> <p><b>Beginn einer Parade: Aufdecken der Parade-Karte</b> <b>Ablauf eines Aufmarsches:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder Spieler legt <u>verdeckt 1 Karte</u> vor sich ab.</li> <li>- <u>Gleichzeitig decken alle auf.</u></li> <li>- Spieler mit der <u>niedrigsten Gesamtsumme</u> ist am Zug. Er <u>legt solange</u> Karten, <u>bis ein anderer</u> Spieler die <u>niedrigste</u> Auslage hat ODER <u>er paßt=Ausscheidung</u> - <u>mehrere Spieler</u> mit der niedrigsten Auslage: Jeder legt verdeckt eine Karte; gleichzeitig aufdecken</li> <li>- Gelegte Karten bleiben liegen (außer entfernte)</li> <li>- Haben alle gepaßt bzw. bleibt 1 übrig: Abräumen der gespielten Karten; neuer Aufmarsch beginnt</li> <li>- <u>Nach 3 Aufmärschen beginnt neue Parade</u>; jeder nimmt sich <u>weitere 8 Karten</u>; Handkarten bleiben</li> </ul> <p><b>Ausscheidung: (Punkte lt. Aufmarsch der Paradekarte)</b> bei 3 Spielern: 1. Ausscheider: Linken Wert 2.: Mittleren Wert, 3.: Rechten Wert bei 4 Spielern: 1. Ausscheider: Linken Wert 2.: Null P., 3.: Mittleren Wert, 4.: Rechten Wert</p> <p><b>Spielende:</b> nach 3 Paraden zu je 3 Aufmärschen - Erzielte Punkte + <u>Anzahl</u> Handkarten</p> <p><b>Delphi:</b> Legt Spieler Delphi-Karte =&gt; <u>oberste Orakel-Karte</u> vorlesen+ausführen <u>ODER</u> neue Orakel-Karte <u>ziehen, vorlesen und nun ausführen</u> <u>Gleichzeitig</u> Delphi-Karten gelegt: Reihenfolge: Athen, Delphi, Korinth, Sparta</p> <p><b>Passe:</b> Mehrere Spieler gleichzeitig teilen sich Punkte <b>Pärchen:</b> 2 Helden/Krieger <u>desselben</u> Wertes=wie 1 Karte* <b>Hades:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 7 zu diesem Zeitpunkt <b>Maira:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 9 dto. <b>Hera:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 10 dto. <b>Zeus:</b> entfernt <u>eine beliebige</u> (auch eigene) Karte <b>Hephaistos:</b> <u>Multiplikator</u> für Helden/Krieger-Karten <b>Poseidon:</b> <u>Abwertung</u> aller gegn. Auslagen auf <u>1/2</u> abgerundet; gilt nur 1x in einem Aufmarsch je betroff. Spieler <b>Ares:</b> <u>quadriert</u> Helden/Krieger-Karte*, auf der er liegt <b>Apollo:</b> <u>verdoppelt</u> Helden/Krieger-Karte*, auf der er liegt</p>	<p><b>Kurzspielregel DELPHI</b></p> <p>3 Paraden mit je 3 Aufmärschen (Paradekarten)</p> <p>Jeder Spieler hat 24 Karten + 1 Passe-Karte. Gespielt wird mit 8 verdeckt gezogenen + Passe-Karte.</p> <p><b>Beginn einer Parade: Aufdecken der Parade-Karte</b> <b>Ablauf eines Aufmarsches:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder Spieler legt <u>verdeckt 1 Karte</u> vor sich ab.</li> <li>- <u>Gleichzeitig decken alle auf.</u></li> <li>- Spieler mit der <u>niedrigsten Gesamtsumme</u> ist am Zug. Er <u>legt solange</u> Karten, <u>bis ein anderer</u> Spieler die <u>niedrigste</u> Auslage hat ODER <u>er paßt=Ausscheidung</u> - <u>mehrere Spieler</u> mit der niedrigsten Auslage: Jeder legt verdeckt eine Karte; gleichzeitig aufdecken</li> <li>- Gelegte Karten bleiben liegen (außer entfernte)</li> <li>- Haben alle gepaßt bzw. bleibt 1 übrig: Abräumen der gespielten Karten; neuer Aufmarsch beginnt</li> <li>- <u>Nach 3 Aufmärschen beginnt neue Parade</u>; jeder nimmt sich <u>weitere 8 Karten</u>; Handkarten bleiben</li> </ul> <p><b>Ausscheidung: (Punkte lt. Aufmarsch der Paradekarte)</b> bei 3 Spielern: 1. Ausscheider: Linken Wert 2.: Mittleren Wert, 3.: Rechten Wert bei 4 Spielern: 1. Ausscheider: Linken Wert 2.: Null P., 3.: Mittleren Wert, 4.: Rechten Wert</p> <p><b>Spielende:</b> nach 3 Paraden zu je 3 Aufmärschen - Erzielte Punkte + <u>Anzahl</u> Handkarten</p> <p><b>Delphi:</b> Legt Spieler Delphi-Karte =&gt; <u>oberste Orakel-Karte</u> vorlesen+ausführen <u>ODER</u> neue Orakel-Karte <u>ziehen, vorlesen und nun ausführen</u> <u>Gleichzeitig</u> Delphi-Karten gelegt: Reihenfolge: Athen, Delphi, Korinth, Sparta</p> <p><b>Passe:</b> Mehrere Spieler gleichzeitig teilen sich Punkte <b>Pärchen:</b> 2 Helden/Krieger <u>desselben</u> Wertes=wie 1 Karte* <b>Hades:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 7 zu diesem Zeitpunkt <b>Maira:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 9 dto. <b>Hera:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 10 dto. <b>Zeus:</b> entfernt <u>eine beliebige</u> (auch eigene) Karte <b>Hephaistos:</b> <u>Multiplikator</u> für Helden/Krieger-Karten <b>Poseidon:</b> <u>Abwertung</u> aller gegn. Auslagen auf <u>1/2</u> abgerundet; gilt nur 1x in einem Aufmarsch je betroff. Spieler <b>Ares:</b> <u>quadriert</u> Helden/Krieger-Karte*, auf der er liegt <b>Apollo:</b> <u>verdoppelt</u> Helden/Krieger-Karte*, auf der er liegt</p>	<p><b>Kurzspielregel DELPHI</b></p> <p>3 Paraden mit je 3 Aufmärschen (Paradekarten)</p> <p>Jeder Spieler hat 24 Karten + 1 Passe-Karte. Gespielt wird mit 8 verdeckt gezogenen + Passe-Karte.</p> <p><b>Beginn einer Parade: Aufdecken der Parade-Karte</b> <b>Ablauf eines Aufmarsches:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Jeder Spieler legt <u>verdeckt 1 Karte</u> vor sich ab.</li> <li>- <u>Gleichzeitig decken alle auf.</u></li> <li>- Spieler mit der <u>niedrigsten Gesamtsumme</u> ist am Zug. Er <u>legt solange</u> Karten, <u>bis ein anderer</u> Spieler die <u>niedrigste</u> Auslage hat ODER <u>er paßt=Ausscheidung</u> - <u>mehrere Spieler</u> mit der niedrigsten Auslage: Jeder legt verdeckt eine Karte; gleichzeitig aufdecken</li> <li>- Gelegte Karten bleiben liegen (außer entfernte)</li> <li>- Haben alle gepaßt bzw. bleibt 1 übrig: Abräumen der gespielten Karten; neuer Aufmarsch beginnt</li> <li>- <u>Nach 3 Aufmärschen beginnt neue Parade</u>; jeder nimmt sich <u>weitere 8 Karten</u>; Handkarten bleiben</li> </ul> <p><b>Ausscheidung: (Punkte lt. Aufmarsch der Paradekarte)</b> bei 3 Spielern: 1. Ausscheider: Linken Wert 2.: Mittleren Wert, 3.: Rechten Wert bei 4 Spielern: 1. Ausscheider: Linken Wert 2.: Null P., 3.: Mittleren Wert, 4.: Rechten Wert</p> <p><b>Spielende:</b> nach 3 Paraden zu je 3 Aufmärschen - Erzielte Punkte + <u>Anzahl</u> Handkarten</p> <p><b>Delphi:</b> Legt Spieler Delphi-Karte =&gt; <u>oberste Orakel-Karte</u> vorlesen+ausführen <u>ODER</u> neue Orakel-Karte <u>ziehen, vorlesen und nun ausführen</u> <u>Gleichzeitig</u> Delphi-Karten gelegt: Reihenfolge: Athen, Delphi, Korinth, Sparta</p> <p><b>Passe:</b> Mehrere Spieler gleichzeitig teilen sich Punkte <b>Pärchen:</b> 2 Helden/Krieger <u>desselben</u> Wertes=wie 1 Karte* <b>Hades:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 7 zu diesem Zeitpunkt <b>Maira:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 9 dto. <b>Hera:</b> entfernt <u>alle</u> Karten mit Wert 10 dto. <b>Zeus:</b> entfernt <u>eine beliebige</u> (auch eigene) Karte <b>Hephaistos:</b> <u>Multiplikator</u> für Helden/Krieger-Karten <b>Poseidon:</b> <u>Abwertung</u> aller gegn. Auslagen auf <u>1/2</u> abgerundet; gilt nur 1x in einem Aufmarsch je betroff. Spieler <b>Ares:</b> <u>quadriert</u> Helden/Krieger-Karte*, auf der er liegt <b>Apollo:</b> <u>verdoppelt</u> Helden/Krieger-Karte*, auf der er liegt</p>
<p><i>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a></i></p>	<p><i>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a></i></p>	<p><i>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner Weitere Kurzspielregeln im Internet unter <a href="http://www.hall9000.de">www.hall9000.de</a></i></p>