

## Draftosaurus - Regeln (Sommer-Seite)

- Komponenten:** 5 Zooplatten (mit Sommer- und Winterseite)      Allgemein: SP = Siegpunkte  
60 Dinosaurier (6 Arten je 10-mal)  
1 Regel-Würfel und 1 blickdichter Beutel
- Vorbereitungen:**
- ♦ Jeder Spieler nimmt sich 1 Zooplatte und legt diese vor sich hin. Alle müssen die gleiche Seite benutzen. Die ersten Partien sollte man mit der Sommer-Seite spielen.
  - ♦ Legt die Dinosaurier in den Beutel. Je nach Spieleranzahl sind Anpassungen nötig:  
2 Spieler: 2 Dinos jeder Art werden nicht verwendet. 48 Dinos kommen also in den Beutel.  
3 Spieler: 4 Dinos jeder Art werden nicht verwendet. 36 Dinos kommen also in den Beutel.  
4 Spieler: 2 Dinos jeder Art werden nicht verwendet. 48 Dinos kommen also in den Beutel.  
5 Spieler: Alle 60 Dinos kommen also in den Beutel.
  - ♦ Der jüngste Spieler (oder ein gewählter) legt den Regel-Würfel vor sich.
- Spielablauf:**
- ♦ Eine Partie dauert in der Regel 2 Phasen zu je 6 Runden.
- PHASE 1:**
- ♦ Zum Beginn der Phase zieht jeder Spieler zufällige 6 Dinos aus dem Beutel und hält sie VERDECKT in seiner Hand, ohne sie gezeigt zu haben.
  - ♦ Der Spieler mit dem Regel-Würfel wirft diesen nun.
  - ♦ Nun wählt jeder Spieler geheim 1 Dino aus seiner Hand und gleichzeitig platziert jeder Spieler seinen Dino in seinem Zoo, gut sichtbar für die Mitspieler.
  - ♦ ALLE Spieler, aber nicht der würfelnde Spieler, müssen die Einsetzregeln im Zoo (s.u.) beachten. Kann oder will jemand den neuen Dino nicht in Gehege unterbringen, kommt dieser in den FLUSS.
  - ♦ Danach geben die Spieler alle Dinos in ihrer Hand (ohne diese aufzudecken) an ihren linken Mitspieler.
  - ♦ Der Regel-Würfel wird an den Spieler zur Linken des bisherigen Besitzers gegeben.
  - ♦ Es geht solange in beschriebener Weise reihum, bis jeder Spieler 6 Würfel platziert hat.
- PHASE 2:**
- ♦ Ablauf erfolgt genauso wie in Phase 1. Danach hat jeder Spieler 12 Dinos platziert.

### GEHEGE in jedem Zoo (Sommer-Seite) mit jeweiligem Dino-Limit:

- Wald der Gleichartigen:** Nur Dinos der gleichen Art.  
(Wald) Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden.  
Zum Spielende gibt es 2 / 4 / 8 / 12 / 18 / 24 SP, abhängig von der Anzahl Dinos dort.
- Ebene der Vielfalt:** Nur 1 Dino je unterschiedlicher Art.  
(Ebene) Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden.  
Zum Spielende gibt es 1 / 3 / 6 / 10 / 15 / 21 SP, abhängig von der Anzahl Dinos dort.
- Prärie der Verliebten:** Beliebige Dinos.  
(Ebene) Zum Spielende gibt es 5 SP je Dino-Paar gleicher Art. Mehrere Paare selber Art sind erlaubt.
- Trio unter Bäumen:** Bis zu 3 beliebige Dinos.  
(Wald) Zum Spielende gibt es 7 SP, wenn genau 3 Dinos dort sind, andernfalls 0 SP.
- Dschungelkönig:** Nur 1 einziger Dino.  
(Wald) Zum Spielende gibt es 7 SP, wenn Dein Zoo mind. so viele Dinos in Art des Dschungelkönigs enthält, wie jeder andere Spieler hat. Hat jemand mehr Dinos der Art, bringt das Gehege 0 SP.
- Einzelgängerinsel:** Nur 1 einziger Dino.  
(Ebene) Zum Spielende gibt es 7 SP, wenn dieser Dino der einzige seiner Art im Zoo ist, sonst 0 SP.

**FLUSS:** Der Fluss ist kein Gehege. Zum Spielende gibt es 1 SP je Dino dort.

**T-REX:** Zum Spielende bringt jedes Gehege mit mind. 1 T-Rex zusätzlich 1 SP.

**REGEL-WÜRFEL:** Das gewürfelte Symbol entscheidet, in welche Gehege die Dinos ziehen können. Die Mitspieler müssen sich an die folgenden Regeln halten, nicht der Würfler.



- WALD: Wald der Gleichartigen / Trio unter Bäumen / Dschungelkönig  
WEIDE: Ebene der Vielfalt / Prärie der Verliebten / Einzelgängerinsel  
WC: nur auf der rechten Seite vom Fluss (Ausgang zum WC)  
CAFE: nur auf der linken Seite vom Fluss (Ausgang zum Cafe)  
LEER: nur in einem leeren Gehege  
T-Rex: nur in einem Gehege ohne T-Rex bisher

**Spielende:** Nach der 2. Phase zählt jeder Spieler seine SP. Wer die meisten SP hat, gewinnt die Partie. Patt: Der Beteiligte mit weniger T-Rex ist im Vorteil. Ansonsten gibt es mehrere Sieger.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 03.09.19

### Draftosaurus - 2-Spieler-Version

- ♦ Es werden 4 Phasen gespielt. Zu jedem Phasenbeginn zieht jeder Spieler zufällige 6 Dinos aus dem blickdichten Beutel und hält sie verdeckt in der Hand. Allerdings werden nur 3 Dinos je Runde platziert.
- ♦ Der Regel-Würfel wird abwechselnd geworfen. Die Würfel-Symbole gelten jeweils nur für den nicht würfelnden Spieler.
- ♦ Jeder Spieler nimmt sich 1 Dino aus der Hand, den er platzieren will und legt danach 1 weiteren Dino in die Schachtel.
- ♦ Zuletzt tauschen die Spieler ihre Dinos in der Hand komplett miteinander aus.

## Draftosaurus - Regeln (Winter-Seite)

- Komponenten:** 5 Zooplatten (mit Sommer- und Winterseite)      Allgemein: SP = Siegpunkte  
60 Dinosaurier (6 Arten je 10-mal)  
1 Regel-Würfel und 1 blickdichter Beutel
- Vorbereitungen:**
- ♦ Jeder Spieler nimmt sich 1 Zooplatte und legt diesen vor sich hin. Alle müssen die gleiche Seite benutzen. Die ersten Partien sollte man mit der Sommer-Seite spielen.
  - ♦ Legt die Dinosaurier in den Beutel. Je nach Spieleranzahl sind Anpassungen nötig:  
2 Spieler: 2 Dinos jeder Art werden nicht verwendet. 48 Dinos kommen also in den Beutel.  
3 Spieler: 4 Dinos jeder Art werden nicht verwendet. 36 Dinos kommen also in den Beutel.  
4 Spieler: 2 Dinos jeder Art werden nicht verwendet. 48 Dinos kommen also in den Beutel.  
5 Spieler: Alle 60 Dinos kommen also in den Beutel.
  - ♦ Der jüngste Spieler (oder ein gewählter) legt den Regel-Würfel vor sich.
- Spielablauf:**
- ♦ Eine Partie dauert in der Regel 2 Phasen zu je 6 Runden.
- PHASE 1:**
- ♦ Zum Beginn jeder Phase zieht jeder Spieler zufällige 6 Dinos aus dem Beutel und hält sie VERDECKT in seiner Hand, ohne sie gezeigt zu haben.
  - ♦ Der Spieler mit dem Regel-Würfel wirft diesen nun.
  - ♦ Nun wählt jeder Spieler 1 Dino aus seiner Hand und gleichzeitig decken alle Spieler ihren Dino auf. Jeder Spieler platziert seinen Dino in seinem Zoo.
  - ♦ ALLE Spieler, aber nicht der würfelnde Spieler, müssen die Einsetzregeln im Zoo (s.u.) beachten. Kann oder will jemand den neuen Dino nicht unterbringen, kommt dieser in den FLUSS.
  - ♦ Danach geben die Spieler alle Dinos in ihrer Hand (ohne diese aufzudecken) an ihren linken Mitspieler.
  - ♦ Der Regel-Würfel wird an den Spieler zur Linken des bisherigen Besitzers gegeben.
  - ♦ Es geht solange in beschriebener Weise reihum, bis jeder Spieler 6 Würfel platziert hat.
- PHASE 2**
- ♦ Ablauf erfolgt genauso wie in Phase 1. Danach hat jeder Spieler 12 Dinos platziert.

### GEHEGE in jedem Zoo (Winter-Seite) mit jeweiligem Dino-Limit:

- Bäume in Reih und Glied:** (Wald)      Nur Dinos von 2 Arten in festgelegter Reihenfolge. Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden, nach diesem Muster: Art 1 / Art 2 / Art 1 / Art 2 / Art 1 / Art 2  
Zum Spielende gibt es 2 / 4 / 8 / 12 / 18 / 24 SP, abhängig von der Anzahl Dinos dort.
- Brücke der Liebe:** (Wald / Ebene)      Das Gehege ist unterteilt in 2 Untergehege. Dinos jeder Art sind erlaubt.  
Zum Spielende gibt es 6 SP für jedes Paar einer Art, von dem in jedem Teilgehege 1 Tier steht. Für die Endwertung gelten die Teilgehege als eigenständige Gehege.
- Pyramide:** (Ebene)      Bis zu 6 beliebige Dinos.  
Die ersten 3 Dinos müssen auf der unteren Fläche stehen, die nächsten 2 in der Mitte, 1 oben. 2 Dinos der selben Art dürfen nicht auf benachbarten (waagrecht/senkrecht) Flächen sein.  
Zum Spielende gibt es SP, abhängig von Anzahl und Position der Dinos in der Pyramide.  
SP je Dino: unten 2, Mitte 4, oben 7 - insgesamt 21.
- Aussichtspunkt:** (Wald)      Nur 1 einziger Dino.  
Zum Spielende gibt es 2 SP für jeden Dino dieser Art, der im Zoo des rechten Sitznachbarn ist.
- Quarantänezone:** (Ebene)      Nur 1 einziger Dino.  
Zum Spielende muss dieser Dino in ein anderes Gehege oder den Fluss versetzt werden, bevor die Wertung beginnt. Platzierungsregeln müssen eingehalten werden.
- FLUSS:**      Zum Spielende gibt es 1 SP je Dino dort.
- T-REX:**      Zum Spielende bringt jedes Gehege mit mind. 1 T-Rex zusätzlich 1 SP.
- REGEL-WÜRFEL:**      Das gewürfelte Symbol entscheidet, in welche Gehege die Dinos ziehen können. Die Mitspieler müssen sich an die folgenden Regeln halten, nicht der Würfler.
- ☐
- WALD:      Bäume in Reih und Glied / Brücke der Liebe / Aussichtspunkt  
WEIDE:      Pyramide / Quarantänezone  
WC:      nur auf der rechten Seite vom Fluss (Ausgang zum WC)  
TASSE:      nur auf der linken Seite vom Fluss (Ausgang zum Cafe)  
LEER:      nur in einem leeren Gehege  
T-Rex:      nur in einem Gehege ohne T-Rex bisher
- Spielende:**      Nach der 2. Phase zählt jeder Spieler seine SP. Wer die meisten SP hat, gewinnt die Partie.  
Patt: Der Beteiligte mit weniger T-Rex ist besser. Ansonsten gibt es mehrere Sieger.