

## Draftosaurus - Spielhilfe (Sommer-Seite)

### GEHEGE in jedem Zoo mit jeweiligem Dino-Limit:

	Wald der Gleichartigen: (Wald)	Nur Dinos der gleichen Art	Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden. Spielende: Es gibt 2 / 4 / 8 / 12 / 18 / 24 SP, je nach Anzahl Dinos dort.
	Ebene der Vielfalt: (Ebene)	Nur 1 Dino je untersch. Art	Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden. Spielende: Es gibt 1 / 3 / 6 / 10 / 15 / 21 SP je nach Anzahl Dinos dort.
	Prärie der Verliebten: (Ebene)	Beliebige Anz. + Arten von Dinos	Spielende: Es gibt 5 SP je Dino-Paar gleicher Art. Mehrere Paare selber Art sind erlaubt und werten jeweils.
	Trio unter Bäumen: (Wald)	Bis zu 3 beliebige Dinos	Spielende: Es gibt 7 SP, wenn genau 3 Dinos dort sind, andernfalls 0 SP.
	Dschungelkönig: (Wald)	Nur 1 Dino	Spielende: Es gibt 7 SP, wenn dein gesamter Zoo $\geq$ so viele Dinos in Art des Dschungelkönigs enthält, <u>wie jeder andere Spieler</u> hat.
	Einzelgänger-Insel: (Ebene)	Nur 1 Dino	Spielende: Es gibt 7 SP, wenn dieser Dino der <u>einzigste seiner Art</u> in deinem Zoo ist.
<b>FLUSS:</b>		kein Limit	Der Fluss ist kein Gehege. Spielende: Jeder Dino dort = 1 SP.
<b>T-REX:</b>		kein Limit	Spielende: Jedes Gehege mit mind. 1 T-Rex = 1 SP extra.
<b>REGEL-WÜRFEL:</b>		Das gewürfelte Symbol entscheidet, in welche Gehege die Dinos ziehen können. Die Mitspieler MÜSSEN sich an die folgenden Regeln halten, NICHT DER WÜRFER.	
	WALD:	Wald der Gleichartigen / Trio unter Bäumen / Dschungelkönig	
	EBENE:	Ebene der Vielfalt / Prärie der Verliebten / Einzelgänger-Insel	
	WC:	nur auf der rechten Seite vom Fluss (Ausgang zum WC)	
	CAFE:	nur auf der linken Seite vom Fluss (Ausgang zum CAFE)	
	LEER:	nur in einem leeren Gehege	
	T-REX:	nur in einem Gehege ohne T-REX darin bisher	
<b>Spielende:</b>		Nach der 2. Phase zählt jeder Spieler seine SP. Wer die meisten SP hat, gewinnt die Partie. <i>Patt: Der Beteiligte mit weniger T-Rex ist im Vorteil. Ansonsten gilt es mehrere Sieger.</i>	

Kurzspielregeln: Ein Service der Spieldmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 06.01.26

## Draftosaurus - Spielhilfe (Winter-Seite)

### GEHEGE in jedem Zoo mit jeweiligem Dino-Limit:

	Bäume in Reih und Glied: (Wald)	Nur Dinos in 2 Arten in fester Folge	Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden, wobei dieses Muster gilt: Art 1 / Art 2 / Art 1 / Art 2 / Art 1 / Art 2 Spielende: Es gibt 2 / 4 / 8 / 12 / 18 / 24 SP, je nach Anzahl Dinos dort.
	Brücke der Liebe: (Wald / Ebene)	kein Limit	Spielende: Steht von einer Art in jedem der beiden Gehege je 1 Tier, gibt es 6 SP. Das gilt für jedes Paar. Teilgehege gelten zum Spielende als eigenständige Gehege.
	Pyramide: (Ebene)	Bis zu 6 beliebige Dinos	Die ersten 3 Dinos müssen in unterster Ebene stehen, dann 2 in der Mitte und 1 oben. 2 Dinos selber Art dürfen NICHT auf benachbarten (waagerecht/senkrecht) Flächen sein. Spielende: in unterer / mittlerer / oberer Stufe bringt jeder Dino 2 / 4 / 7 SP.
	Aussichts-Punkt: (Wald)	Nur 1 Dino	Spielende: 2 SP für jeden Dino dieser Art, der im Zoo deines <u>rechten Sitz-Nachbarn</u> zu finden ist.
	Quarantäne-Zone: (Ebene)	Nur 1 Dino	Spielende: Versetze diesen Dino in ein anderes Gehege / Fluss (vor der Wertung). Platzierungsregeln sind zu beachten.
<b>FLUSS:</b>		kein Limit	Der Fluss ist kein Gehege. Spielende: Jeder Dino dort = 1 SP.
<b>T-REX:</b>		kein Limit	Spielende: Jedes Gehege mit mind. 1 T-Rex = 1 SP extra.
<b>REGEL-WÜRFEL:</b>		Das gewürfelte Symbol entscheidet, in welche Gehege die Dinos ziehen können. Die Mitspieler MÜSSEN sich an die folgenden Regeln halten, NICHT DER WÜRFER.	
	WALD:	Bäume in Reih und Glied / Brücke der Liebe / Aussichtspunkt	
	EBENE:	Pyramide / Quarantäne-Zone	
	WC:	nur auf der rechten Seite vom Fluss (Ausgang zum WC)	
	CAFE:	nur auf der linken Seite vom Fluss (Ausgang zum CAFE)	
	LEER:	nur in einem leeren Gehege	
	T-REX:	nur in einem Gehege ohne T-REX darin bisher	
<b>Spielende:</b>		Nach der 2. Phase zählt jeder Spieler seine SP. Wer die meisten SP hat, gewinnt die Partie. <i>Patt: Der Beteiligte mit weniger T-Rex ist im Vorteil. Ansonsten gilt es mehrere Sieger.</i>	

Kurzspielregeln: Ein Service der Spieldmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 06.01.26