

Draftosaurus - Spielhilfe (Sommer-Seite)

GEHEGE in jedem Zoo (Sommer-Seite) mit jeweiligem Dino-Limit:

Wald der Gleichartigen: (Wald)	Nur Dinos der gleichen Art. Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden. Zum Spielende gibt es 2 / 4 / 8 / 12 / 18 / 24 SP, abhängig von der Anzahl Dinos dort.
Ebene der Vielfalt: (Ebene)	Nur 1 Dino je unterschiedlicher Art. Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden. Zum Spielende gibt es 1 / 3 / 6 / 10 / 15 / 21 SP, abhängig von der Anzahl Dinos dort.
Prärie der Verliebten: (Ebene)	Beliebige Dinos. Zum Spielende gibt es 5 SP je Dino-Paar gleicher Art. Mehrere Paare selber Art sind erlaubt.
Trio unter Bäumen: (Wald)	Bis zu 3 beliebige Dinos. Zum Spielende gibt es 7 SP, wenn genau 3 Dinos dort sind, andernfalls 0 SP.
Dschungelkönig: (Wald)	Nur 1 einziger Dino. Zum Spielende gibt es 7 SP, wenn Dein Zoo mind. so viele Dinos in Art des Dschungelkönigs enthält, wie jeder andere Spieler hat. Hat jemand mehr Dinos der Art, bringt Gehege 0 SP.
Einzelgängerinsel: (Ebene)	Nur 1 einziger Dino. Zum Spielende gibt es 7 SP, wenn der Dino dieser <u>einzig</u> seiner Art im Zoo ist, sonst 0 SP.

FLUSS: Der Fluss ist kein Gehege. Zum Spielende gibt es 1 SP je Dino dort.

T-REX: Zum Spielende bringt jedes Gehege mit mind. 1 T-Rex zusätzlich 1 SP.

REGEL-WÜRFEL: Das gewürfelte Symbol entscheidet, in welche Gehege die Dinos ziehen können. Die Mitspieler müssen sich an die folgenden Regeln halten, nicht der Würfler.

WALD:	Wald der Gleichartigen / Trio unter Bäumen / Dschungelkönig
Ebene:	Ebene der Vielfalt / Prärie der Verliebten / Einzelgängerinsel
WC:	nur auf der rechten Seite vom Fluss (Ausgang zum WC)
CAFE:	nur auf der linken Seite vom Fluss (Ausgang zum Cafe)
LEER:	nur in einem leeren Gehege
T-Rex:	nur in einem Gehege ohne T-Rex bisher.

Spielende: Nach der 2. Phase zählt jeder Spieler seine SP. Wer die meisten SP hat, gewinnt die Partie.
Patt: Der Beteiligte mit weniger T-Rex ist im Vorteil. Ansonsten gibt es mehrere Sieger.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 03.09.19

Draftosaurus - Spielhilfe (Winter-Seite)

GEHEGE in jedem Zoo (Winter-Seite) mit jeweiligem Dino-Limit:

Bäume in Reih und Glied: (Wald)	Nur Dinos von 2 Arten in festgelegter Reihenfolge. Dinos müssen dort (ohne Lücken zu lassen) von links beginnend platziert werden, nach diesem Muster: Art 1 / Art 2 / Art 1 / Art 2 / Art 1 / Art 2 Zum Spielende gibt es 2 / 4 / 8 / 12 / 18 / 24 SP, abhängig von der Anzahl Dinos dort.
Brücke der Liebe: (Wald / Ebene)	Das Gehege ist unterteilt in 2 Untergehege. Dinos jeder Art sind erlaubt. Zum Spielende gibt es 6 SP für jedes Paar einer Art, von dem in jedem Teilgehege 1 Tier steht. Für die Endwertung gelten die Teilgehege als eigenständige Gehege.
Pyramide: (Ebene)	Bis zu 6 beliebige Dinos. Die ersten 3 Dinos müssen auf der unteren Fläche stehen, die nächsten 2 in der Mitte, 1 oben. 2 Dinos der selben Art dürfen nicht auf benachbarten (waagrecht/senkrecht) Flächen sein. Zum Spielende gibt es SP, abhängig von Anzahl und Position der Dinos in der Pyramide. SP je Dino: unten 2, Mitte 4, oben 7 - insgesamt 21.
Aussichtspunkt: (Wald)	Nur 1 einziger Dino. Zum Spielende gibt es 2 SP für jeden Dino dieser Art, der im Zoo des rechten Sitznachbarn ist.
Quarantänezone: (Ebene)	Nur 1 einziger Dino. Zum Spielende muss dieser Dino in ein anderes Gehege oder den Fluss versetzt werden, bevor die Wertung beginnt. Platzierungsregeln müssen eingehalten werden.

FLUSS: Zum Spielende gibt es 1 SP je Dino dort.

T-REX: Zum Spielende bringt jedes Gehege mit mind. 1 T-Rex zusätzlich 1 SP.

REGEL-WÜRFEL: Das gewürfelte Symbol entscheidet, in welche Gehege die Dinos ziehen können. Die Mitspieler müssen sich an die folgenden Regeln halten, nicht der Würfler.

WALD:	Bäume in Reih und Glied / Brücke der Liebe / Aussichtspunkt
Ebene:	Pyramide / Quarantänezone
WC:	nur auf der rechten Seite vom Fluss (Ausgang zum WC)
TASSE:	nur auf der linken Seite vom Fluss (Ausgang zum Cafe)
LEER:	nur in einem leeren Gehege
T-Rex:	nur in einem Gehege ohne T-Rex bisher.

Spielende: Nach der 2. Phase zählt jeder Spieler seine SP. Wer die meisten SP hat, gewinnt die Partie.
Patt: Der Beteiligte mit weniger T-Rex ist besser. Ansonsten gibt es mehrere Sieger.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 03.09.19