

Employee of the month - KSR

- Karten in 3 Stapel aufteilen und verdeckt bereit legen.
- 40 Gefälligkeits-Karten (24 Kollegen, 16 Boss)
 - 32 Mißtrauens-Karten
 - 32 Punktekarten (23 Pluspunkte oder 9 Beliebtheits-Karten)
- Startspieler erhält die Erstgebots-Karte.

Ablauf:

1. Kartenauslage zu Spielbeginn:

- Zum Spielbeginn werden die obersten 7 Gefälligk.-Karten offen in aufsteigender Reihenfolge nebeneinander in die Tischmitte platziert.

2. Folgerunden:

- Von jedem der 3 Stapel wird 1 Karte gezogen + eingereicht bzw. ausgelegt. Bei gleichhohen Werten gilt ggf. die BOSS-Karte als die höhere.
- Die oberste Mißtrauens-Karte + die oberste Punkte-Karte werden offen unterhalb/neben der Gefälligk.-Karte abgelegt.

Das Bieten:

a) Mitbieten:

- Nun geben die Spieler ihre Gebote ab, beginnend mit Startspieler, dann im Uhrzeigersinn.
- Man **entscheidet sich für eine** der offenen Gefälligk.-Karten und dreht diese um 90 Grad. Die Karte muss höher sein, als alle zuvor gebotenen.
- Wer die höchste Karte bietet, gewinnt sofort die Auktion.
- Die Bietrunde geht so lange reihum, bis 1 Spieler übrig bleibt.
- Der Sieger legt die zuletzt **gebotene** Gefälligk.-Karte **verdeckt** vor sich ab, die Punkte-, Mißtrauens- und Gefälligkeits-Karten werden getrennt **offen** gesammelt. Nur der Spieler selbst darf sich diese stets ansehen.
- Falls niemand bietet, wandern die höchste Gefälligkeits-Karte, die Mißtrauens-Karte und die Punkte-Karte aus dem Spiel.

b) oder PASSEN = für diese Bietrunde ausgeschieden.

Startspieler wechselt nach links.

Spiel-Ende:

..wenn die letzte Mißtrauens- oder Punktekarte genommen wurde.

Wertung:

Jeder Spieler zählt seine Pluspunkte und die Anzahl Gefälligkeiten nach Typ:
Summe = Pluspunkte + Punkte aus u.a. Tabelle (Kartenwerte zählen).

	Anzahl der Gefälligkeiten (Werte der Karten)			
	für Kollegen		für Boss	
	die wenigsten, mind. 1	die meisten	die wenigsten, mind. 1	die meisten
Punkte für den Spieler	lt. Beliebtheits-Karten PLUS	lt. Mißtrauens-Karten MINUS	lt. Beliebtheits-Karten PLUS	lt. Mißtrauens-Karten MINUS

Gleichstand = jeder beteiligte Spieler erhält seine Punkte.

Wer die **wenigsten oder meisten Gefälligk.-Karten** beider Typen (Boss oder Kollege) hat, wertet somit auch seine Beliebtheit/Mißtrauen zweimal. Es gewinnt, wer insgesamt die meisten Punkte hat.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de