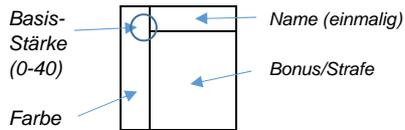


Fantastische Reiche - KSR

53 Karten (10 Farben mit je 5 Karten + 3 Joker).



AUFBAU: Karten mischen.

Jeder Spieler erhält 7 Handkarten, restliche Karten = verdeckter Nachziehstapel.
Bestimmt einen Startspieler. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt, jeder immer 1 Zug.

Farben:	Armee	SCHWARZ	Bestie	GRÜN
	Anführer	LILA	Land	BRAUN
	Zauberer	ROSA	Wetter	HELLBLAU
	Waffe	GRAU	Flut	BLAU
	Artefakt	HELLROT	Flamme	ROT

Ablauf eines Spielzugs:

ENTWEDER zieht man die oberste Karte vom Nachziehstapel
ODER man zieht 1 OFFEN im Ablagebereich (zwischen den Spielern) ausliegende Karte.
Zum Ende des Zuges muss man 1 Karte OFFEN in den Ablagebereich legen.

Spielende: Sofort, wenn die 10. Karte in den Ablagebereich gelegt wurde.
Jeder Spieler wertet dann seine Handkarten.
Wer die meisten SP erzielte, hat gewonnen.
Patt: Beteiligter mit niedrigerer Gesamtsumme seiner Basisstärken siegt.

Wertung: Addiert Eure Basisstärken UND Boni UND Strafen aller Eurer Handkarten.
Ausnahmen: Spiegelung und Gestaltwandler.

BLOCKIERT: Eine solche Karte gilt als eine unbedruckte Karte.
BONUS MIT einer bestimmten Karte/Kartenart: nur 1-mal werten

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 09.02.21