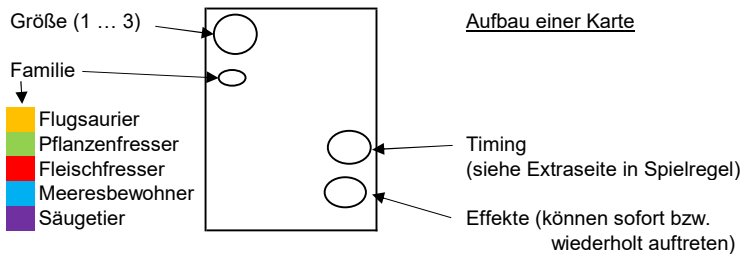


## First Giants - KSR

Es beginnt, wer das Start-Plättchen hat. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.  
In der Mitte gibt es 4 Ausgrabungen mit Platz für je 2 Karten. Je Lorbeerzweig = 1 SP.



**Ablauf eines Zuges:**

### ENTWEDER 1 MARKER EINSETZEN:

- **SETZE 1 Marker** von deinem Museum auf 1 der 4 Ausgrabungen, wo noch kein Marker von dir liegt.
- **NIMM 1** der 2 Karten von dort + lege sie in dein LABOR (oberhalb des Museums).
- **WENDE** den Effekt der Karte und ggf. ausgelöste wiederkehrende Effekte an.  
z.B.: Blitz: 1-mal-Effekt, nur im Zug (optional) nutzbar, in dem du die Karte nimmst.  
z.B.: Bedingt: Immer wenn du ein Fleischfresser-Fossil nimmst ...  
  
Werden mehrere Effekte gleichzeitig ausgelöst, wähle die Reihenfolge frei. Sollten in verschiedenen Laboren gleichzeitig Effekte ausgelöst werden, gilt die Spielerreihenfolge (beginnend mit der Person am Zug).
- **ZIEHE 1** neue Karte vom Stapel und fülle die aktuell lückenhafte Ausgrabung auf.

### ODER ALLE MARKER ZURÜCKHOLEN:

- *Diese Aktion ist nur möglich, wenn mind. 1 deiner Marker auf einer Ausgrabung liegt.*
- **NIMM alle** deine Marker von den Ausgrabungen zurück in dein Museum.
- **WÄHLE JE EINZELNEM** zurückgeholten Marker, ob du

ENTWEDER 1 BERNSTEIN erhältst

ODER 1 deiner Fossilien ausstellst.

- **NIMM 1 FOSSIL** deiner WAHL aus deinem LABOR.  
*Damit wirken nun keine Effekte mehr für dieses Fossil.*
- **ZAHLE** je nach Größe des Fossils **1 - 3 Bernsteine** (Größe ? = 2 Bernsteine).
- **LEGE** das Fossil in eine neue Sammlung ODER erweitere eine angefangene.  
Bei den beiden grundsätzlichen Sammlungs-Typen gilt:  
*Der Typ wird unveränderbar festgelegt, sobald du ein zweites Fossil hinzufügst.  
Ein Fossil mit Größe = ? nimmt die gewünschte erforderliche Größe an.*  
**GLEICHE GLEICHE FARBE (Familie) + je Fossil eine ANDERE GRÖSSE (1/2/3)**  
*Familie: Mit 3 Fossilien ist die Ausstellung fertiggestellt.*  
**GLEICHE UNTERSCHIEDLICHE FARBEN + je Fossil die GLEICHE GRÖSSE**  
*Größe: Mit 5 Fossilien ist die Ausstellung fertiggestellt.*
- ➡ Bei jeder Erweiterung legst du 1 Sammlungs-Plättchen vom verfügbaren Vorrat mit 2 Zweige-Seite (2 SP) nach oben zwischen das neue + das vorherige Fossil.
- ➡ Hat noch kein anderes Museum vor dir eine Sammlung dieses speziellen\* Typs erweitert, erhältst du außerdem sofort die **PASSENDE ZEITUNG**:  
**!** Sobald ein anderes Museum mehr Fossilien dieses Sammlungs-Typs hat, schnappt es dir die Zeitung wieder weg.
- ➡ Sammlung vollständig? Drehe jedes Sammlungs-Plättchen um = 3 SP wert.

**SPIEL-** Nimmt jemand das LETZTE Sammlungs-Plättchen vom verfügbaren Vorrat

**ENDE:** ODER der Nachzieh-Stapel ist nach dem Auffüllen LEER, gilt:

- 1) Nehmt alle Sammlungs-Plättchen aus der Schachtel = neuer Vorrat.
- 2) Spielt weiter, bis ihr alle dieselbe Anzahl an Zügen hattet.
- 3) Punkte zählen:
  - a) aus Zeitungen je 3 oder 5 SP
  - b) aus Sammlungs-Plättchen je 2 oder 3 SP
  - c) aus erhaltenen Zweigen = je Zweig 1 SP

Wer die meisten SP erzielt, gewinnt. Bei Patt ist der Sieg geteilt.

\*Z.B. könnte eine Sammlung aus Fossilien verschiedener Familien der Größe 3 bestehen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 28.04.26