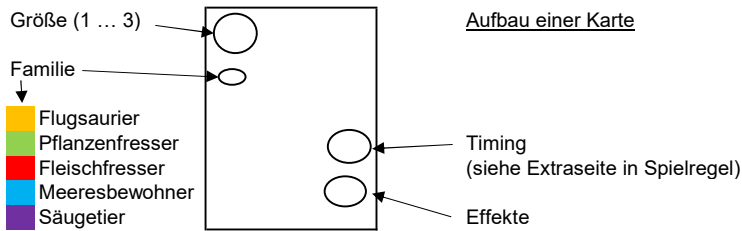


## First Giants - KSR

Es beginnt, wer das Start-Plättchen hat. Danach geht es im Uhrzeigersinn weiter.  
In der Mitte gibt es 4 Ausgrabungen mit Platz für je 2 Karten. Je Lorbeerzweig = 1 SP.



### Ablauf eines Zuges:

#### ENTWEDER 1 MARKER EINSETZEN:

**SETZE 1 Marker** von deinem Museum auf 1 der 4 Ausgrabungen, wo noch kein Marker von dir liegt.

**NIMM 1** der 2 Karten von dort + lege sie in dein LABOR (oberhalb des Museums).

**WENDE** den Effekt der Karte und ggf. ausgelöste wiederkehrende Effekte an.

z.B.: **Blitz**: 1mal-Effekt, nur im Zug (optional) nutzbar, in dem du die Karte nimmst.  
Werden mehrere Effekte gleichzeitig ausgelöst, wähle die Reihenfolge frei.  
Sollten in verschiedenen Laboren gleichzeitig Effekte ausgelöst werden, gilt die Spielerreihenfolge (beginnend mit der Person am Zug).

z.B.: **Saurierherde**: Anwendung beim Nehmen der Karte und jedes Mal bei Erfüllung der Bedingung.

**ZIEHE 1** neue Karte vom Stapel und fülle die aktuell lückenhafte Ausgrabung auf.

#### ODER ALLE MARKER ZURÜCKHOLEN:

*Diese Aktion ist nur möglich, wenn mind. 1 deiner Marker auf einer Ausgrabung liegt.*

**NIMM alle** deine Marker von den Ausgrabungen zurück in dein Museum.

**WÄHLE JE EINZELNEM** zurückgeholten Marker, ob du

**1 BERNSTEIN erhältst ODER 1 deiner Fossilien ausstellst.**

#### FOSSIL AUSSTELLEN: *Es kommt vom LABOR in das MUSEUM:*

**ZAHLE** je nach Größe des Fossils **1 - 3 Bernsteine** (? = 2 Bernsteine).

Du kannst eine neue Sammlung anfangen ODER eine Sammlung erweitern.

Bei den beiden grundsätzlichen Sammlungs-Typen gilt:

Der Typ wird unveränderbar festgelegt, sobald du ein zweites Fossil hinzufügst.

*Ein Fossil mit Größe = ? nimmt die gewünschte erforderliche Größe an.*

**GLEICHE GLEICHE FARBE** (Familie) + je Fossil eine **ANDERE GRÖSSE** (1/2/3)

Familie: Mit 3 Fossilien ist die Ausstellung fertiggestellt.

**GLEICHE UNTERSCHIEDLICHE FARBEN** + je Fossil die **GLEICHE GRÖSSE**

Größe: Mit 5 Fossilien ist die Ausstellung fertiggestellt.

➡ Bei jeder Erweiterung legst du 1 Sammlungs-Plättchen vom verfügbaren Vorrat mit 2 Zweige-Seite (2 SP) nach oben zwischen das neue + das vorherige Fossil.

➡ Hat noch kein anderes Museum vor dir eine Sammlung dieses speziellen\* Typs erweitert, erhältst du außerdem sofort die **PASSENDE ZEITUNG**:

! Sobald ein anderes Museum **mehr Fossilien** dieses Sammlungs-Typs hat, schnappt es dir die Zeitung wieder weg.

➡ Sammlung vollständig? Drehe jedes Sammlungs-Plättchen um = 3 SP wert.

**SPIEL-** Nimmt jemand das **LETZTE** Sammlungs-Plättchen vom verfügbaren Vorrat

**ENDE:** ODER der Ziehstapel ist nach dem Auffüllen **LEER**, gilt:

- 1) Nehmt alle Sammlungs-Plättchen aus der Schachtel = neuer Vorrat.
- 2) Spielt weiter, bis ihr alle dieselbe Anzahl an Zügen hattet.
- 3) Punkte zählen:
  - a) aus Zeitungen je 3 oder 5 SP
  - b) aus Sammlungs-Plättchen je 2 oder 3 SP
  - c) aus erhaltenen Zweigen = je Zweig 1 SP

Wer die meisten SP erzielt, gewinnt. Bei Patt ist der Sieg geteilt.

\*Z.B. könnte eine Sammlung aus Fossilien verschiedener Familien der Größe 3 bestehen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spiele magazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 25.04.26