

## Forum Trajanum - KSR (Seite 1 von 3)

Das Spiel verläuft in 3 Durchgängen zu je 4 Runden. Nach jedem Durchgang erfolgt eine Wertungsphase. SP = Siegpunkte.

Beginn eines neuen Durchgangs: *ab Durchgang 2 relevant*

- ◆ Stellt das Säulen-Fragment des aktuellen Kartenstapels auf das zuletzt platzierte Fragment. Der Wert oben drauf besagt, wie viele SP in diesem Durchgang der Bau einer Siegessäule in der eigenen Colonia bringt.

Beginn einer Runde:


- ◆ Zieht 2 Straßen-Karten vom Stapel des aktuellen Durchgangs und legt sie offen nebeneinander auf die 2 Felder der Straßenkarten-Auslage.
- ◆ Die Symbole (zB: Trajanbogen) der Karten geben an, aus welchen eigenen Straßen der Colonia Ihr später je 1 Plättchen nehmen müsst.

Ablauf einer Runde (1 Zug besteht aus den Aktionen 1, 2a und meistens auch 2b):

### 1) COLONIA-Plättchen nehmen:\*

- ◆ Gleichzeitig nehmt Ihr aus den Straßen Eurer Colonia je 1 Colonia-Plättchen. Eines davon gebt Ihr verdeckt an Euren Mitspieler nach rechts weiter.
- ◆ Ihr dürft Euch schon das 1. Plättchen ansehen, bevor Ihr das 2. nehmt.
- ◆ Sobald alle Spieler 1 Plättchen weitergegeben haben, darf man sich seine nun wieder 2 Plättchen ansehen. Man hält diese aber verdeckt vor anderen.

### 2a) Jeder Spieler nutzt 1 Colonia-Plättchen:

- ◆ Der Startspieler beginnt und legt seine beiden Plättchen offen auf die entsprechenden Felder seiner Colonia ganz links unten.  Nur EINES der beiden Plättchen darf er nutzen. Das andere wird abgelegt. Siehe Ablage der Colonia-Plättchen.
- ◆ Der nächste Spieler deckt seine Plättchen auf und legt sie auf die beiden Felder (wie oben) usw..

### COLONIA-Plättchen:

... zeigen Baumeister / Arbeiter / Assistenten / Geld / Tribune / Aufwertungen.  
... BRINGEN sofort bei NUTZUNG die abgebildete(n) RESSOURCE(N).

Baumeister (Meeple grau): Mit ihm kann man 1 graues Gebäude bauen.

Arbeiter (Meeple farbig): Mit ihm kann man 1 farbiges Gebäude bauen.  
Ggf. Tausch: 2 gleichfarbige Arbeiter = 1 Baumeister

Assistent (Meeple braun): Mit ihm kann man die Farbe 1 Arbeiters verändern.

Geld (Münze): Geld wird in der Wertungsphase benötigt.

Tribun (Meeple weiß): Gegen Abgabe von 1 Tribun kann man in Phase 1 1 Colonia-Plättchen aus einer BELIEBIGEN Stelle der eigenen Colonia entnehmen.

ODER

Man nutzt gegen Abgabe von 2 Tribunen BEIDE Colonia-Plättchen in Phase 2a (also mit Plättchen vom Mitspieler).  
*Beide Tribune muss man vor der Nutzung schon besitzen.*

Aufwertung: Schieber auf Prestigeleiste 1 Feld voran ziehen.

**BÜRGER in der Colonia:** *Jeder Spieler hat 6 davon in seinen 34 Plättchen.*

Bürger befinden sich auf der linken Seite im hellen Bereich der Colonia.

- ◆ Legt man einen Bürger in eine Bürgerzeile, wird dieser aktiv:
  - ➔ Bürger bringen beim Bau einer Siegessäule Punkte ein.
  - ➔ Bürger bringen bei Colonia-Wertungen Multiplikatoren der Punkte.
  - ➔ Bürger werden ggf. für die Trajan-Wertungen benötigt.
  - ➔ Der 1. Bürger in einer Zeile bringt eine Spezialfähigkeit, der 2. einen Sofortbonus (siehe Seite 10 unten in der Spielregel).
- ◆ Bei Nutzung eines Bürger-Plättchens kommt dieses auf das passende Colonia-Feld am LINKEN RAND (unterhalb der Lorbeeren mit 1 - 3 SP).

### ABLAGE der COLONIA-Plättchen:

- ◆ Alle sonstigen FREMDEN (nicht in eigener Farbe) Plättchen (genutzt oder ungenutzt) liegen OFFEN rechts neben Eurer Colonia.
- ◆ Alle sonstigen EIGENEN Plättchen (genutzt / ungenutzt) kommen auf das Schiffsfeld (ganz unten rechts) Eurer Colonia, aber VERDECKT. Sie werden später in der Bauphase als Gesandte genutzt.

**BAUKRÄNE:**

X	X
X	X

- ◆ Nimmt man aus einer der 4 Ecken seiner Colonia ein Plättchen, legt man einen farbigen Baukran dort frei. Dadurch gibt es in der nächsten Wertungs-Phase 1-mal SP pro Bauwerk in der Colonia in Farbe des Krans. In Durchgang I, II, III sind das je 3, 2, 1 SP.
- ◆ Nach Wertung wird der Kran auf "farblos oben" gedreht.
- ◆ Kräne dürfen NIE überbaut werden.

**2b) Bauaktion:**

- ◆ Man darf 1 Bau-Plättchen je Zug auf freie Felder in seine Colonia einbauen.
- ◆ Tempel dürfen nicht überbaut werden.

EINZEL-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Zum Bau 1 grauen Gebäudes gibt man 1 Baumeister in den Vorrat.
- ◆ Für 1 farbiges Gebäude gibt man 1 farblich passenden Arbeiter in Vorrat. Gibt man 1 Assistenten extra ab, hat eingesetzter Arbeiter beliebige Farbe.
- ◆ Nehmt das gewählte Gebäude vom passenden Stapel und baut es an eine freie Stelle in Eurem Straßenraster ein.

DOPPEL-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Je nach Seite baut man 2 verschiedene Bauwerke oder 2 benachbarte Bauwerke derselben Farbe.  
Kosten: für Gebäude in ...
- |                           |  |
|---------------------------|--|
| grau und<br>1x Farbe:     | 1 Baumeister + 1 zum Gebäude passender farb. Arbeiter ODER<br>1 Baumeister + 1 beliebiger farbiger Arbeiter + 1 Assistent<br>2 gleichfarbige Arbeiter können als 1 grauer Arbeiter gelten. |
| 2-mal<br>selber<br>Farbe: | 2 gleichfarbige Arbeiter in passender Gebäudefarbe ODER<br>2 verschiedenfarbige Arbeiter + 1 Assistent ODER<br>2 beliebige farbige Arbeiter + 2 Assistenten                                |
- ◆ Nach Einbau eines Bau-Plättchens in das Straßenraster gibt es die dazugehörige **BAUPRÄMIE** (siehe Seite 8 der Spielregel).

- ◆ Hat man ein **FARBIGES** Bauwerk gebaut, darf man 1 Gesandten (liegt unten rechts auf der Colonia) auf ein Farbfeld des Forumplatzes in der Farbe dieses Bauwerks legen.  
... Ist es der 1. Gesandte in seiner Farbe dort, kann man ein beliebiges Mosaikfeld dieser Farbe mit dem Gesandten belegen.  
... Andernfalls muss man den Gesandten (wenn möglich) zu platzierten Gesandten der Bauwerksfarbe auf ein freies Mosaikfeld dort stellen. Der Gesandte muss aber nicht direkt angrenzend gesetzt werden. PATRIZIER können vorgenannte Regel ignorieren.
- ◆ Ist ein **FARBFELD** (= mehrere Mosaikfelder) komplett befüllt, erhält der Auslöser einen Flächenbonus: 1 Tribun / 1 Assistenten / 1 Geld / 1 Aufwertung / 2 SP.
- ◆ Ist von einer Bauplättchen-Sorte einer der beiden Stapel aufgebraucht, darf man sich vom 2. Stapel bedienen und dieses Plättchen mit der Rückseite nach oben bauen.

Adlerfelder: Diese Felder sind nur durch Bonus auf Bibliotheksleiste nutzbar.  
Details: siehe auf Seite 9 der Spielregel.

**Bauprämien für GRAUE Gebäude:**

Siegessäule: Je nach oberstem Fragment der Trajan-Säule erhält man 1 - 3 SP UND 1 SP je aktivem Bürger in eigener Colonia.

Basilika (Waage)	/	Bibliothek (Schriftrollen)	/	Markt (Amphore)	} Ziehe Deinen Forums-Marker auf entsprechender Leiste 1 Feld vor UND erhalte den erreichten Bonus dort oder einen vorherigen Bonus.
---------------------	---	-------------------------------	---	--------------------	--

Ende einer Prämienleiste erreicht?

- ◆ Sobald man das 4. Gebäude in Basilika / Bibliothek / Markt gebaut hat, kommt der entsprechende Forums-Marker auf den Platz neben der Trajan-Säule. Sofort gibt es SP wie beim Bau einer Siegessäule.
- ◆ Man darf weiterhin Gebäude der entsprechenden Farbe bauen, ohne jedoch eine Bauprämie zu erhalten.

**Rundenende:**

- ◆ War jeder Spieler 1-mal dran, endet die Runde. Die Startspielerfigur geht an den Spieler rechts vom Startspieler. Eine neue Runde beginnt.

**Durchgangs-Ende und Wertungen:**

- ◆ Sobald ein Straßenkarten-Stapel durchgespielt ist, endet der Durchgang.

**BÜRGER bezahlen:** 













- ◆ Für jeden Bürger in der eigenen Colonia muss man zahlen, wenn er aktiv bleiben soll. Kosten = 1 Geld pro Zeile mit 1 - x Bürger(n). Nicht bezahlte Bürger werden auf inaktiv umgedreht. Man kann diese in einem späteren Durchgang aber wieder aktiv setzen, d.h., direkt vor der Wertungs-Phase bezahlen.

\*Kann man in mind. 1 vorgegebenen Straße kein Colonia-Plättchen nehmen, hat man die Wahl:

- Man nimmt 1 - 2 beliebige Colonia-Plättchen und gibt 1 - 2 Tribune ab.
- Kann bzw. will man keinen Tribun abgeben und kann max. 1 Plättchen nehmen, darf der Mitspieler zur Rechten sich bei den Plättchen bedienen, die vor ihm (dem Mitspieler) liegen. Das bedeutet, er nimmt ein FREMDES Plättchen, das neben seiner Colonia liegt und nutzt es. Danach ist es das Plättchen dem Spiel zu nehmen.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 14.03.19

**WERTUNGEN:**

- 1) BAUKRÄNE:**  Wer aufgedeckte Baukräne hat, erhält SP je Bauwerk in Farbe des Krans. Durchgang 1 = 3 SP, DG 2 = 2 SP, DG 3 = 1 SP. Nach Wertung: jeweiligen Kran umdrehen  
*(Wertung ist zwingend)*
- 2) COLONIA:**  Geht alle 6 Zeilen des 6x6 - Straßenrasters durch.  
 Jedes verschiedene GRAUE Gebäude (max. 4) bringt 1 SP, wenn kein aktiver Bürger in der Zeile ist.  
2 SP, wenn 1 aktiver Bürger in der Zeile ist.  
3 SP, wenn 2 aktive Bürger in der Zeile sind.
- 3) FORUM:**  Eure Gesandten neben bzw. auf Adlerfeldern werten. Neben Adlerfeld = 1 SP, auf Adlerfeld = 2 SP. Ist der "Patrizier I" aktiv, bringen auch Gesandte auf den Eckfeldern am Adler je 1 SP.  
*Adler*
- 4) FORUM:**  Schaut, aus wie vielen Gesandten Eure größte Fläche auf dem Forumsplatz besteht und erhaltet SP gemäß Angabe auf dem Schieber auf Eurer Prestigeleiste.  
*Fläche*
- 5) TRAJAN:**  Erfüllt Ihr einen der beiden Aufträge, die die Trajan-Karte des aktuellen Durchgangs vorgibt, gibt es SP: Wert oberhalb des Trajan-Kopfes auf Eurem Schieber auf der Prestigeleiste gibt den SP-Wert (3, 5, 7) an.  
  
 Der obere Auftrag ist immer ein Bauauftrag.  
 Der untere Auftrag ist ein Sammelauftrag (zB: 1 Assistent und 2 Geld. Man muss nur vorweisen).  
  
 Man kann auch beide Aufträge erfüllen = SP mal 2.  
 Auch Mehrfach-Erfüllung punktet entsprechend mehrfach.

**Spielende** (nach 12 Runden):

Es gewinnt, wer die meisten SP erzielt. Patt: Beteiligter mit mehr aktiven Bürgern gewinnt. Danach entscheidet, wer die meisten Ressourcen besitzt. Bei weiterem Patt teilen sich die Beteiligten den Sieg.

Forum Trajanum - Kosten beim Gebäudebau

**EINZEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Zum Bau 1 grauen Gebäudes gibt man 1 Baumeister in den Vorrat.
- ◆ Für 1 farbiges Gebäude gibt man 1 farblich passenden Arbeiter in Vorrat.  
Gibt man 1 Assistenten extra ab, hat eingesetzter Arbeiter beliebige Farbe.
- ◆ Nehmt das gewählte Gebäude vom passenden Stapel und baut es an eine freie Stelle in Eurem Straßenraster ein.

**DOPPEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Je nach Seite baut man 2 verschiedene Bauwerke oder 2 benachbarte Bauwerke derselben Farbe.

Kosten: für Gebäude in ...

grau und 1x Farbe:	1 Baumeister + 1 zum Gebäude passender farb. Arbeiter ODER 1 Baumeister + 1 beliebiger farbiger Arbeiter + 1 Assistent 2 gleichfarbige Arbeiter können als 1 grauer Arbeiter gelten.
2-mal selber Farbe:	2 gleichfarbige Arbeiter in passender Gebäudefarbe ODER 2 verschiedenfarbige Arbeiter + 1 Assistent ODER 2 beliebige farbige Arbeiter + 2 Assistenten

Forum Trajanum - Kosten beim Gebäudebau

**EINZEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Zum Bau 1 grauen Gebäudes gibt man 1 Baumeister in den Vorrat.
- ◆ Für 1 farbiges Gebäude gibt man 1 farblich passenden Arbeiter in Vorrat.  
Gibt man 1 Assistenten extra ab, hat eingesetzter Arbeiter beliebige Farbe.
- ◆ Nehmt das gewählte Gebäude vom passenden Stapel und baut es an eine freie Stelle in Eurem Straßenraster ein.

**DOPPEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Je nach Seite baut man 2 verschiedene Bauwerke oder 2 benachbarte Bauwerke derselben Farbe.

Kosten: für Gebäude in ...

grau und 1x Farbe:	1 Baumeister + 1 zum Gebäude passender farb. Arbeiter ODER 1 Baumeister + 1 beliebiger farbiger Arbeiter + 1 Assistent 2 gleichfarbige Arbeiter können als 1 grauer Arbeiter gelten.
2-mal selber Farbe:	2 gleichfarbige Arbeiter in passender Gebäudefarbe ODER 2 verschiedenfarbige Arbeiter + 1 Assistent ODER 2 beliebige farbige Arbeiter + 2 Assistenten

Forum Trajanum - Kosten beim Gebäudebau

**EINZEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Zum Bau 1 grauen Gebäudes gibt man 1 Baumeister in den Vorrat.
- ◆ Für 1 farbiges Gebäude gibt man 1 farblich passenden Arbeiter in Vorrat.  
Gibt man 1 Assistenten extra ab, hat eingesetzter Arbeiter beliebige Farbe.
- ◆ Nehmt das gewählte Gebäude vom passenden Stapel und baut es an eine freie Stelle in Eurem Straßenraster ein.

**DOPPEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Je nach Seite baut man 2 verschiedene Bauwerke oder 2 benachbarte Bauwerke derselben Farbe.

Kosten: für Gebäude in ...

grau und 1x Farbe:	1 Baumeister + 1 zum Gebäude passender farb. Arbeiter ODER 1 Baumeister + 1 beliebiger farbiger Arbeiter + 1 Assistent 2 gleichfarbige Arbeiter können als 1 grauer Arbeiter gelten.
2-mal selber Farbe:	2 gleichfarbige Arbeiter in passender Gebäudefarbe ODER 2 verschiedenfarbige Arbeiter + 1 Assistent ODER 2 beliebige farbige Arbeiter + 2 Assistenten

Forum Trajanum - Kosten beim Gebäudebau

**EINZEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Zum Bau 1 grauen Gebäudes gibt man 1 Baumeister in den Vorrat.
- ◆ Für 1 farbiges Gebäude gibt man 1 farblich passenden Arbeiter in Vorrat.  
Gibt man 1 Assistenten extra ab, hat eingesetzter Arbeiter beliebige Farbe.
- ◆ Nehmt das gewählte Gebäude vom passenden Stapel und baut es an eine freie Stelle in Eurem Straßenraster ein.

**DOPPEL**-Bauplättchen (passende Seite wählen):

- ◆ Je nach Seite baut man 2 verschiedene Bauwerke oder 2 benachbarte Bauwerke derselben Farbe.

Kosten: für Gebäude in ...

grau und 1x Farbe:	1 Baumeister + 1 zum Gebäude passender farb. Arbeiter ODER 1 Baumeister + 1 beliebiger farbiger Arbeiter + 1 Assistent 2 gleichfarbige Arbeiter können als 1 grauer Arbeiter gelten.
2-mal selber Farbe:	2 gleichfarbige Arbeiter in passender Gebäudefarbe ODER 2 verschiedenfarbige Arbeiter + 1 Assistent ODER 2 beliebige farbige Arbeiter + 2 Assistenten