

### Green Deal Spielhilfe

TILGEN geht immer ohne Aktion.

#### 1) Auktion:

Gebot auf Auktionsrad einstellen. Spielerreihenfolge ermitteln.  
*Patt: Beteil. mit weniger Cash, dann weniger Einkommen siegt.*  
Ggf. danach lösen / Münze werfen.

#### 2) Buchhaltung:

Cash um Gebote reduzieren. Einkommen zu Cash addieren.

#### 3) Investition: Wähle genau 1 von 5 Möglichkeiten:

Reihenfolge der Zusatz-Optionen / Haupt-Aktion ist beliebig.

➔ Kaufe 1 Nachhaltigkeits-Karte und passe an:  
Nachhaltigkeitswert der Kategorie, Cash, Einkommen, SP.

➔ Kaufe 1 Aktions-Karte und passe Tabellen an wie oben.  
Ggf. wähle Steuererstattung: Nimm 4 Cash oder einen der verfügbaren PR-Chips.

➔ Kaufe 1 Aktions-Karte + nimm ggf. das oberste Darlehen auf.

➔ Nimm das oberste Darlehen auf.

➔ Keine Aktion.

**ZUSATZ-Option: Ggf. jede von 3 Möglichkeiten wählen:**

➔ Kaufe 1 PR-Chip (Max. 1-mal je Runde und Spieler).

➔ Zahle Dividende (Max. 1-mal je Runde und Spieler).

➔ Spiele Aktions-Karten (ggf. gerade gekaufte).

#### 4) Expansion: .. wenn Nachhaltigkeits-Karte gekauft wurde

Platziere 1 Plättchen auf der Weltkarte an ein schon dort liegendes EIGENES Plättchen.

Bedingung: Kante an Kante und gleiche Kategorie.

Das Plättchen kann bis zu 4-mal kooperieren / konkurrieren.

Kooperation: Einkommen beider Spieler steigt (ggf. abgerundet) um Summe beider Projektwerte durch 2 geteilt = Schritte.

Wettbewerb: Höheres Projekt gewinnt Einkommen, tieferes Projekt verliert: jeweils Schritt-Differenz aus beiden Projekten.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 27.09.19

### Green Deal Spielhilfe

TILGEN geht immer ohne Aktion.

#### 1) Auktion:

Gebot auf Auktionsrad einstellen. Spielerreihenfolge ermitteln.  
*Patt: Beteil. mit weniger Cash, dann weniger Einkommen siegt.*  
Ggf. danach lösen / Münze werfen.

#### 2) Buchhaltung:

Cash um Gebote reduzieren. Einkommen zu Cash addieren.

#### 3) Investition: Wähle genau 1 von 5 Möglichkeiten:

Reihenfolge der Zusatz-Optionen / Haupt-Aktion ist beliebig.

➔ Kaufe 1 Nachhaltigkeits-Karte und passe an:  
Nachhaltigkeitswert der Kategorie, Cash, Einkommen, SP.

➔ Kaufe 1 Aktions-Karte und passe Tabellen an wie oben.  
Ggf. wähle Steuererstattung: Nimm 4 Cash oder einen der verfügbaren PR-Chips.

➔ Kaufe 1 Aktions-Karte + nimm ggf. das oberste Darlehen auf.

➔ Nimm das oberste Darlehen auf.

➔ Keine Aktion.

**ZUSATZ-Option: Ggf. jede von 3 Möglichkeiten wählen:**

➔ Kaufe 1 PR-Chip (Max. 1-mal je Runde und Spieler).

➔ Zahle Dividende (Max. 1-mal je Runde und Spieler).

➔ Spiele Aktions-Karten (ggf. gerade gekaufte).

#### 4) Expansion: .. wenn Nachhaltigkeits-Karte gekauft wurde

Platziere 1 Plättchen auf der Weltkarte an ein schon dort liegendes EIGENES Plättchen.

Bedingung: Kante an Kante und gleiche Kategorie.

Das Plättchen kann bis zu 4-mal kooperieren / konkurrieren.

Kooperation: Einkommen beider Spieler steigt (ggf. abgerundet) um Summe beider Projektwerte durch 2 geteilt = Schritte.

Wettbewerb: Höheres Projekt gewinnt Einkommen, tieferes Projekt verliert: jeweils Schritt-Differenz aus beiden Projekten.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 27.09.19

### Green Deal Spielhilfe

TILGEN geht immer ohne Aktion.

#### 1) Auktion:

Gebot auf Auktionsrad einstellen. Spielerreihenfolge ermitteln.  
*Patt: Beteil. mit weniger Cash, dann weniger Einkommen siegt.*  
Ggf. danach lösen / Münze werfen.

#### 2) Buchhaltung:

Cash um Gebote reduzieren. Einkommen zu Cash addieren.

#### 3) Investition: Wähle genau 1 von 5 Möglichkeiten:

Reihenfolge der Zusatz-Optionen / Haupt-Aktion ist beliebig.

➔ Kaufe 1 Nachhaltigkeits-Karte und passe an:  
Nachhaltigkeitswert der Kategorie, Cash, Einkommen, SP.

➔ Kaufe 1 Aktions-Karte und passe Tabellen an wie oben.  
Ggf. wähle Steuererstattung: Nimm 4 Cash oder einen der verfügbaren PR-Chips.

➔ Kaufe 1 Aktions-Karte + nimm ggf. das oberste Darlehen auf.

➔ Nimm das oberste Darlehen auf.

➔ Keine Aktion.

**ZUSATZ-Option: Ggf. jede von 3 Möglichkeiten wählen:**

➔ Kaufe 1 PR-Chip (Max. 1-mal je Runde und Spieler).

➔ Zahle Dividende (Max. 1-mal je Runde und Spieler).

➔ Spiele Aktions-Karten (ggf. gerade gekaufte).

#### 4) Expansion: .. wenn Nachhaltigkeits-Karte gekauft wurde

Platziere 1 Plättchen auf der Weltkarte an ein schon dort liegendes EIGENES Plättchen.

Bedingung: Kante an Kante und gleiche Kategorie.

Das Plättchen kann bis zu 4-mal kooperieren / konkurrieren.

Kooperation: Einkommen beider Spieler steigt (ggf. abgerundet) um Summe beider Projektwerte durch 2 geteilt = Schritte.

Wettbewerb: Höheres Projekt gewinnt Einkommen, tieferes Projekt verliert: jeweils Schritt-Differenz aus beiden Projekten.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielemagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 27.09.19