

☐ SPIELRUNDE:

Vorbereitung s. Regel

1. **Nachschub** – jeder Spieler erhält 5 Geld und 4 Gebäudekarten.

2. **Versteigerung** – jeder Spieler spielt verdeckt 2 Karten aus.

- Karten gleichzeitig aufdecken und nach Farben sortieren.
- Karten jeweils nach Farbe getrennt für Geld versteigern, zuerst Farbe mit den wenigsten Karten, zuletzt Farbe mit den meisten Karten, bei Gleichstand in Reihenfolge der Farben auf Spielplan von links nach rechts.
- Erster Bieter immer Spieler links von *Il Principe*, Gebote so lange reihum, bis außer einem alle passen.
- Jeweils **höchster Bieter**
 - zahlt Betrag in die Bank
 - nimmt die Karten auf die Hand
 - bekommt *Il Principe*
 - kann **sofort** 1 Stadt bauen

3. **Städtebau / Karten spielen**

Beginnend mit *Il Principe* kann jeder Spieler

- eine (1) Stadt bauen **oder**
- beliebig viele Karten einer Farbe in eigene Auslage spielen.

4. **Rollenverteilung** - anhand Kartenauslage der Spieler.

- Alle Spieler legen ihre Rollenkarte(n) zurück.
- Karten werden verteilt von links nach rechts:
 - jeweils ein Spieler hat Mehrheit und zweite Mehrheit: bekommen Haupt- bzw. Nebenrolle
 - mehrere Spieler haben Mehrheit: Hauptrolle wird versteigert, Nebenrolle wird nicht vergeben.
 - ein Spieler hat Mehrheit, mehrere zweite Mehrheit: Mehrheitsspieler bekommt Hauptrolle, Nebenrolle wird versteigert.

Versteigerungen wie unter 2. – beginnend links von *Il Principe*, Sieger erhält *Il Principe*.

- Wer Hauptrolle erhält, muß die Hälfte seiner Karten (aufgerundet) dieser Farbe verdecken.
- Wer Rollenkarte erhält, führt sofort entsprechende Aktion aus. Jeder Spieler kann mehrere Rollenkarten haben.

☐ SPIELENDENDE:

➤ **Sofort**, wenn zu Beginn Phase 1 weniger als 4 Stadtkarten ausliegen.

oder

➤ **letzte Runde** beginnt, wenn zu Beginn Phase 1 weniger als 12 / 16 / 23 Karten ausliegen im 3 / 4 / 5 Personen Spiel.

Letzte Runde: Phase 1 – Spieler erhalten nur 5 Geld*

Phase 2 – statt Karten zu spielen, werden 6 / 8 / 10 Karten vom Stapel gezogen im 3 / 4 / 5 Personen Spiel und normal versteigert.

Falls Vorrat nicht reicht, werden alle noch verbliebenen Karten aufgedeckt.

* So ist es richtig, laut Autor Emanuele Ornella ist die dem Spiel beiliegende Regel in diesem Punkt falsch.

☐ SCHLUBWERTUNG (zusätzlich zu bereits erhaltenen SP):

- ❖ 2 SP / Hauptrolle, 1 SP / Nebenrolle zum Spielende
- ❖ 2 SP / Set Gebäudekarten
- ❖ 2 SP Spieler mit meistem Geld (bei Gleichstand alle Beteiligten)
- ❖ 2 SP Spieler mit meisten Handkarten (bei Gleichstand alle Beteiligten)
- ❖ **Gebietswertung:** mehrere Spieler mit Mehrheit – 5 SP / Spieler
ein Spieler Mehrheit, mehrere zweite Mehrheit – 5 SP erster, 2 SP andere

STADTBAU:

- geforderte Gebäudekarten ausspielen, in eigene Auslage
- Betrag in Bank zahlen
- Marker in ein oder zwei Gebiete setzen
- SP Marker versetzen
- SP für Spieler mit Rollenkarte in Farbe der Gebäudekarten der Stadt
- außer für Stadterbauer selber
- Stadtkarte vor sich ablegen, neue aufdecken

SP = Siegpunkte

Kein Stadtbau in 1. Runde!