

Illusion (NSV) - KSR

Mischt die 12 Pfeilkarten und legt sie als verdeckten Stapel bereit.
Legt die oberste Pfeilkarte offen in die Tischmitte.
Mischt die 98 Farbkarten mit Farbseite nach oben. Legt sie neben den Stapel der Pfeilkarten irgendwo am Tischrand.
Legt die oberste Farbkarte neben die Pfeilspitze.
Ermittelt einen Startspieler. Es wird immer im Uhrzeigersinn gespielt.

Ablauf:

1) ERSTE Karte einer Runde:

- ◆ Der aktive Spieler nimmt die oberste Karte vom Farbkartenstapel und MUSS diese in Pfeilrichtung links oder rechts neben die schon ausliegende Karte legen.
ZIEL: Die Karten müssen, beginnend vor der Pfeilspitze, im Verlauf der Kartenreihe immer höhere Farbanteile in der PFEIL-Farbe haben. Es muss also immer mehr Fläche in dieser Farbe zu sehen sein.
- ◆ Die Rückseiten der Farbkarten dürfen nicht angesehen werden!
- ◆ Der nächste Spieler ist mit Phase 2 am Zug.

2) Weitere Karten einer Runde:

- ◆ ENTWEDER glaubt der Spieler an die korrekte Reihenfolge der Farbkarten UND nimmt selbst 1 Karte vom Farbkartenstapel, die er irgendwo bei der Kartenreihe einsortiert (links, rechts, dazwischen). Andere Karten dürfen nicht in ihrer Reihenfolge verändert werden. Der nächste Spieler ist danach mit Phase 2 dran.
 - ◆ ODER der Spieler ZWEIFELT die korrekte Reihenfolge an. Er sagt den Zweifel an und dreht alle bisherigen Karten um und vergleicht die Prozentangaben, die von links nach rechts immer höher werden müssen bzw. gleich hoch wie die Nachbarkarten sein dürfen.
ZU RECHT angezweifelt: Als Belohnung = die Pfeilkarte nehmen.
ZU UNRECHT angezweifelt = Die Pfeilkarte geht an den Spieler, der direkt vor dem Zweifler die letzte Farbkarte gelegt hatte.
- ➡ Alle ausgewerteten Farbkarten werden beiseite gelegt.
Die neue Runde beginnt mit Phase 1 derjenige Spieler, der zuvor die Pfeilkarte erhalten hat.

Spielende:

- ◆ Sobald jemand 3 Pfeilkarten besitzt, endet das Spiel mit dessen Sieg. ODER man spielt 12 Runden und es siegt, wer meiste Pfeilkarten hat.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 21.02.18