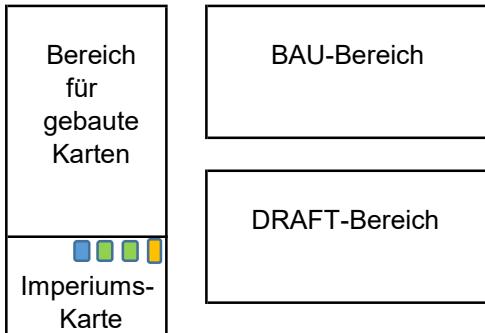


Eine wundervolle Welt - KSR (Seite 1 von 2)

Es werden 4 Runden zu je 3 Phasen gespielt.

Jeder Spieler hat seinen Spielbereich wie folgt (siehe links) gegliedert:



Ablauf einer Runde:

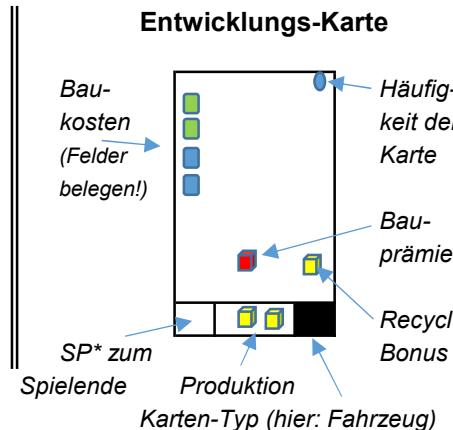
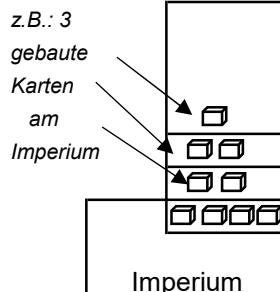
A: DRAFTEN

gleichzeitig

- Jeder Spieler erhält verdeckt 7 Entwicklungs-Karten UND wählt 1 Karte aus, die er verdeckt vor sich ablegt. Die Restkarten reicht man in Runden 1 + 3 nach LINKS, sonst nach RECHTS weiter.
- Sind alle Spieler soweit, decken sie ihre jeweils gewählte Karte auf und legen diese in ihren DRAFT-Bereich.
- Danach nehmen sie die zu ihnen gedrafteten Karten auf. Es wird solange weiter gedraftet, bis jeder Spieler 7 Karten in seinem DRAFT-Bereich liegen hat.
- Jeder Spieler entscheidet für jede Karte seines DRAFT-Bereichs über ihre Verwendung. Es gibt 2 Optionen:

B: PLANUNG

gleichzeitig



C: PRODUKTION

gleichzeitig

- Für jede der 5 Ressourcen-Arten produzieren die Spieler gleichzeitig entsprechende Ressourcen. Die Reihenfolge der Ressourcen (lt. Plan) ist zwingend.
- Produktion JEDER Ressource hat 3 Schritte (I, II, III).

I: PRODUKTION: Jeder Spieler zählt die Symbole der aktuell produzierten Ressource auf seiner Imperiums-Karte + Entwicklungskarten im Imperium. Einige Karten haben ein Produktions-Symbol, das sich auf einen bestimmten Karten-Typ (z.B. Fahrzeug) bezieht. Jede Karte im Imperium bringt Dir ggf. jetzt entsprechende Ressourcen ein.

Z.B.: x Jede Karte vom Typ Fahrzeug bringt 1 blaue Ressource.

II: MACHT-BONUS: Nennt Eure Produktions-Mengen. Wer allein mehr von dieser Ressource als jeder andere Spieler hat, erhält den MACHT-Bonus: Gemäß dem Symbol auf dem Feld des Ressourcen-Vorrats ist das ein Investor (blauer runder Marker) oder eine Generalin (roter runder Marker).

III: BAUEN: Nimm die produzierten Ressourcen aus dem Vorrat und verteile sie sofort auf Felder Deiner im Bau befindlichen Karten / Imperiums-Karte. Generell gelten Ressourcen als unbegrenzt vorhanden. Ggf. ist irgendein Material als Ersatzwürfel einzusetzen.

Komplett belegte Karten sind GEBAUT.

- Die Würfel sowie Personen-Plättchen darauf => Vorrat.
- Bau-Prämie (falls vorgesehen) der Karte nehmen.
- Die Karte kommt sofort INS IMPERIUM, nur mit Produktions-Leiste sichtbar. Man kann die gleiche Karte mehrfach haben.



IMPERIUMS-Karte:

- Sobald Du 5 Ressourcen** auf Deiner IMPERIUMS-Karte hast, TAUSCHE diese sofort in 1 KRYSTALLIUM (JOKER für jede Ressource), das Du auf der Imperiums-Karte unbegrenzt lagern kannst.
- Ressourcen auf der IMPERIUMS-Karte können NUR NOCH in Krystallum getauscht werden, Krystallum kann jedoch jederzeit eingesetzt werden. Bestimmte Felder erfordern Krystallum bzw. eine Person (z.B. Investor).

JEDERZEIT: Du kannst im Bau befindliche Karten abwerfen und nimmst den Recycling-Bonus, der auf die IMPERIUMS-Karte kommt. Würfel und Personen der recycelten Karte gehen verloren.

- Sind alle Spieler fertig, wird die nächste Ressource produziert.

Rundenende:

- Nach der Produktion der 5. Ressource kommt der Rundenanzeiger auf seine andere Seite und zieht 1 Feld voran. Weiter geht es mit Phase A.

SPIELENDE: Nach der 4. Runde werden Siegpunkte errechnet.

- Zählt direkte SP auf Karten im Imperium, die sich weder auf Personen noch auf Karten-Typen beziehen.
- Zählt kombinierte SP, die sich auf die Anzahl Karten eines bestimmten Karten-Typs in Eurem Imperium beziehen.
z.B. 3 SP für Forschungs-Karten (GRÜN)
- 1 SP für jede Eurer Generalinnen (rot)
Bonus-SP für Generalinnen
- 1 SP für jeden Eurer Investoren (blau)
Bonus-SP für Investoren
- Krystallium und im Bau befindliche Karten = 0 SP.

Wer die meisten SP erzielt, gewinnt die Partie.

Patt: Der Beteiligte mit den meisten Karten im Imperium ist besser.

*Bei weiterem Patt zählen die meisten Personen im Besitz,
danach ist der Sieg als geteilt anzusehen.*

VARIANTE für das Spiel zu ZWEIT:

- Beim DRAFTEN erhältet Ihr je 10 statt 7 Karten.
Sobald jeder Spieler nur noch 3 Karten hält, endet das Draften und diese Karten kommen auf den Ablagestapel für Entwicklungs-Karten.

Karten-Typen der Entwicklungs-Karten:

Infrastruktur



Fahrzeug (Panzer)



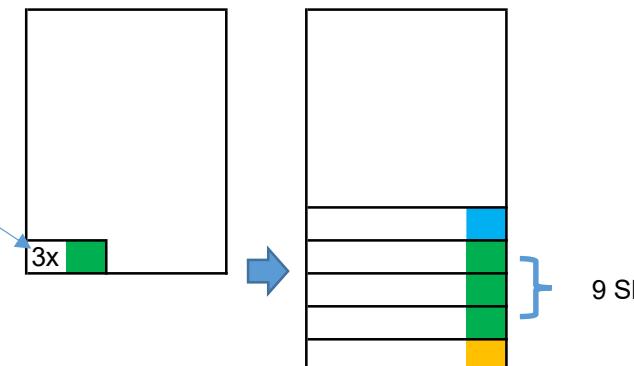
Forschung



Projekt



Entdeckung



SP zum Spielende:

*Ist 1 Investor oder 1 Generalin abgebildet, erhöhen sich für deren Marker in Deinem Besitz die SP um diesen Wert bei der Wertung zum Spielende.