



Säure

1 W6 - bei 1 – 4 wird entsprechender Reifen beschädigt.

Blaue Reifen nicht betroffen.



Schnee

Sofort Stop, im nächsten Zug nur 1 Feld fahren.

Anti: Hitzerüssel.



Sprungfeder

1 W6 - bei 1 – 4 zurück auf Ausgangsfeld



Turbosprit

Tauschen gegen verfügbare weiße Würfel. Siehe Turboantrieb.



Düsensprit

Tauschen gegen verfügbare rote Würfel. Siehe Düsenantrieb.



Magnet

Zieht Cart bis zu 10 Felder entfernt zurück, auch um Ecken.

Anti: Antimagnetisches Feld



Holzstamm

Wird durch 2 Carts sofort entfernt, sonst einmal aussetzen, danach entfernen.

Anti: Kettensäge



⚡ Rakete

Mit 2 W6 Ziel in Luftlinie bestimmen, auch über Mauern.

Anti: Hammerschwingende Roboterhand



Planke

Hilft übers Wasser. Anschließend entfernen.



Teile

3 Teilekarten nehmen, 1 davon behalten.



Kleister

Sofort Stop.

Blaue Reifen nicht betroffen.



⚡ Bombe

Mit 2 W6 Ziel in gerader Linie bestimmen, nicht durch Mauern

Anti: Bombenbrecher



Öl

Cart rutscht auf Feld in Pfeilrichtung.



⚡ Zeitbombe

Explodiert bei Berührung bzw. 1 – 3 mit W6, falls 1 Feld entfernt.



Abgrund

Wer schneller als 6 drüberfährt oder dort Bewegung beendet, driftet flußabwärts zum Landeplatz.

⚡ Getroffenes Cart in Gegenrichtung drehen.

Mit 2 W6 zerstörte Teilekarte ermitteln. Auch Hindernisse können Ziele sein.

Eingesetzte Fallen / Hindernisse / Waffen nach einmaliger Wirkung entfernen.



Teilekarten

Beim Boxenstop einbauen.

Zahl = Würfelergebnis, das erzielt werden muß, um dieses Teil zu zerstören.



Grasreifen: grün

+1/ Reifen auf Gras

Schlammreifen: gelb

+1/ Reifen auf Schlamm



Kleister- und säurefeste Reifen: blau

Hilft gegen Säure und Kleister, diese bleiben für nächstes Cart liegen!



Lenksäule grün / gelb / blau

4 Reifen und Lenksäule in gleicher Farbe = 1 zusätzlicher Würfel auf Asphalt



Turboantrieb*

Mit Turbosprit alle verfügbaren weißen Würfel nehmen, einzeln oder beliebig zusätzlich und einmalig einsetzen.



Düsenantrieb*

S. Turbo, aber rote Würfel. Bei vier x 6 explodiert Antrieb.



Gladiatorenfelgen

Zerstören Hinterreifen links bzw. rechts von links bzw. rechts vorne benachbartem Cart.



Kettensäge

Zerstört Baumstamm



Antimagnetisches Feld

Wirkt gegen Magneten



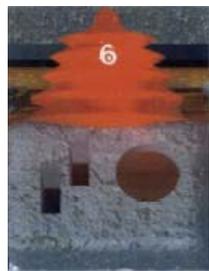
Bombenbrecher

Anrollende Bombe wird bei 4 - 6 mit 1 W6 entschärft.



Hammerschwingende Roboterhand

Schickt bei 5 – 6 mit 1 W6 Rakete zurück an Absender.



Hitzerüssel

Macht Weg durch Schnee (nicht Eis!) frei, Schnee bleibt für nächstes Cart liegen.



Vergrößerungsglas

Hilft besser zielen und erhöht Würfelwurf:
+ 5 für Bombe,
+ 10 für Rakete,

* Wer seinen Antrieb verliert, verliert auch komplett entsprechenden Sprit.