

### Just 4 fun - KSR

20 Setzsteine einer Farbe je Spieler zuteilen und 4 Karten auf die Hand.  
Übrige Karten bilden den verdeckten Nachziehstapel.  
Karten gibt es je 4x in den Werten 1 - 12, je 1x in den Werten 13 - 19.  
Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Wer am Zug ist, MUSS:

#### 1.) Eine oder mehrere Karte/n ausspielen:

- Mind. 1 Karte ausspielen.
- Zahlenwerte der ausgespielten Karte/n addieren.
- Ausgespielte Karte/n auf offenen Ablagestapel legen.

#### 2.) Einen Setzstein platzieren:

- Auf das Feld mit der Zahl, die genau der Summe seiner gespielten Karte/n entspricht, setzt der Spieler einen Setzstein seiner Farbe.
- Jeder Spieler hat immer die selbe Position auf jedem Feld = Kreis auf seiner Seite des Spielplanes.
- Will ein Spieler auf ein bereits von ihm besetztes Feld einen weiteren Setzstein einsetzen, platziert er diesen auf den/die dort schon vorhandenen.
- Hat ein anderer Spieler bereits mind. 2 Steine mehr auf diesem Feld als der Spieler, der dort neu platzieren will, ist diese Platzierung nicht möglich.
- Sobald ein Spieler mind. 2 Steine mehr hat als jeder andere in einem best. Feld, rückt er seine Steine in die Mitte des Feldes. Das Feld ist nun seins. Alle fremden Steine sind dort ganz aus dem Spiel zu nehmen.
- Ist keine Aktion möglich (in keiner Handkarten-Kombination), legt der Spieler seine Karten ab und nimmt 4 neue. Sein Zug endet damit. Die Spielrunde prüft, ob er wirklich nichts einsetzen konnte.



#### 3.) Karten nachziehen bis wieder 4 auf der Hand sind.

##### Ende:

- Gelingt es einem Spieler, **vier** Felder in einer Reihe nebeneinander liegender Felder (waagrecht, senkrecht oder diagonal) die Mehrheit (mehr als jeder einzelne andere) an Setzsteinen zu haben, hat er gewonnen. Mehrheit = mehr Steine als jeder andere in einem Feld.
- Haben alle Spieler alle Setzsteine platziert ohne dass das Spiel entschieden wurde, endet es mit einer Sonderauszählung (siehe Spielregel).

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 06.08.07  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)

### Just 4 fun - KSR

20 Setzsteine einer Farbe je Spieler zuteilen und 4 Karten auf die Hand.  
Übrige Karten bilden den verdeckten Nachziehstapel.  
Karten gibt es je 4x in den Werten 1 - 12, je 1x in den Werten 13 - 19.  
Es wird im Uhrzeigersinn gespielt.

Wer am Zug ist, MUSS:

#### 1.) Eine oder mehrere Karte/n ausspielen:

- Mind. 1 Karte ausspielen.
- Zahlenwerte der ausgespielten Karte/n addieren.
- Ausgespielte Karte/n auf offenen Ablagestapel legen.

#### 2.) Einen Setzstein platzieren:

- Auf das Feld mit der Zahl, die genau der Summe seiner gespielten Karte/n entspricht, setzt der Spieler einen Setzstein seiner Farbe.
- Jeder Spieler hat immer die selbe Position auf jedem Feld = Kreis auf seiner Seite des Spielplanes.
- Will ein Spieler auf ein bereits von ihm besetztes Feld einen weiteren Setzstein einsetzen, platziert er diesen auf den/die dort schon vorhandenen.
- Hat ein anderer Spieler bereits mind. 2 Steine mehr auf diesem Feld als der Spieler, der dort neu platzieren will, ist diese Platzierung nicht möglich.
- Sobald ein Spieler mind. 2 Steine mehr hat als jeder andere in einem best. Feld, rückt er seine Steine in die Mitte des Feldes. Das Feld ist nun seins. Alle fremden Steine sind dort ganz aus dem Spiel zu nehmen.
- Ist keine Aktion möglich (in keiner Handkarten-Kombination), legt der Spieler seine Karten ab und nimmt 4 neue. Sein Zug endet damit. Die Spielrunde prüft, ob er wirklich nichts einsetzen konnte.



#### 3.) Karten nachziehen bis wieder 4 auf der Hand sind.

##### Ende:

- Gelingt es einem Spieler, **vier** Felder in einer Reihe nebeneinander liegender Felder (waagrecht, senkrecht oder diagonal) die Mehrheit (mehr als jeder einzelne andere) an Setzsteinen zu haben, hat er gewonnen. Mehrheit = mehr Steine als jeder andere in einem Feld.
- Haben alle Spieler alle Setzsteine platziert ohne dass das Spiel entschieden wurde, endet es mit einer Sonderauszählung (siehe Spielregel).

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 06.08.07  
Weitere Kurzspielregeln im Internet unter [www.hall9000.de](http://www.hall9000.de)