

Ablauf einer Runde:

- 1) Der Startspieler zieht aus dem Beutel so viele Plättchen wie Spieler am Spiel teilnehmen. Er legt alle diese Plättchen offen in die Tischmitte.
- 2) ENTWEDER wählt er 1 Plättchen aus der Mitte aus und legt es waagrecht oder senkrecht angrenzend neben einen seiner Elefanten.
Er kann dabei auch das Plättchen auf ein anderes Plättchen (Stapel) legen. Plättchenstapel können beliebig viele Plättchen enthalten.

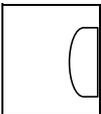
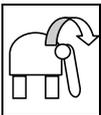
ODER er PASST: Er nimmt kein Plättchen und legt 1 seiner Elefanten auf dessen Plättchen auf die Seite.
Passen ist nur 2mal in einer Partie möglich.
Liegende Elefanten können aber normal ziehen.
- 3) Einige Plättchen haben Sonderfunktionen (siehe unten).
- 4) Anschließend setzt er 1 seiner am neuen Plättchen angrenzenden Elefanten auf dieses Plättchen. Außer zum Start dürfen Elefanten nur noch allein auf einem Plättchen stehen.
- 5) Im Uhrzeigersinn führt jeder Mitspieler die Schritte 2 - 4 aus.
- 6) Sind alle Spieler fertig, geht der Beutel zum linken Nachbarn des bisherigen Startspielers weiter, der eine neue Runde startet.
Evtl. nicht genommene Plättchen (vom PASSEN) sind aus dem Spiel.

Spielende:

- ➔ Ist der Beutel leer, erfolgt die Wertung.
- ➔ Elefanten vom Festplatz nehmen und stehend bzw. liegend daneben setzen.
- ➔ Prüfen, ob von jeder Farbe nur 1 zusammenhängendes Gebiet besteht, von der eigenen Farbe dürfen es 2 Gebiete sein.
- ➔ Alle überzähligen Plättchen werden entfernt und bringen je minus 2 SP. Man entscheidet selbst, welche Gebiete überzählig sind. Es ist egal, ob der Festplatz dabei in mehrere Teile zerfällt.
- ➔ Jede nicht vorhandene Farbe auf dem Festplatz bringt minus 5 SP.
- ➔ Stehende Elefanten bringen je 1 SP.
- ➔ Jedes Elefanten-Symbol (nicht auf Sonderplättchen) bringt 1 SP. Ggf. erhält man 5 SP für Bögen mit passendem Plättchen (s.u.).

Wer die meisten SP erzielt, gewinnt das Spiel. Patt: Es gibt mehrere Sieger.

Sonder-Plättchen:

	Farbiger Bogen:	Liegt zum Spielende ein Plättchen der selben Farbe wie der Bogen an diesem Bogen, gibt es 5 SP. Bei Nichterfüllung fallen keine Minuspunkte dort an.
	Elefanten-Figur versetzen:	Zieht man mit einem Elefanten auf dieses Plättchen, darf man diesen Elefanten oder den anderen Elefanten beliebig versetzen.
	Plättchen verschieben:	Zieht man mit einem Elefanten auf dieses Plättchen, darf man sofort 1 Plättchen/1 Stapel auf dem Festplatz verschieben. Plättchen/Stapel darf nicht komplett von Plättchen umschlossen sein. Es darf keine rein diagonale Verbindung entstehen oder der Festplatz zweigeteilt werden.