

Kurzspielregel Krem!

1. Kuren

Frage in absteig. Rangfolge => Kur freiwillig

=> wenn ja: Kurplättchen, 1 Jahr abwesend, keine Aktivität, nur pass. Wahlrecht

=> wenn nein: 1 SP, falls krank

Sonderregel: Parteichef erhält ob seines Amtes immer (ob in Kur oder im Amt) 1 SP

2. Säuberungen durch KGB

durch Würfeln (Bonus 3 WP, wenn Poli in Kur)

| | | | |
|------------------|----------------|----------------|-----------------|
| Parteichef: W18+ | 1. Stufe: W14+ | 2. Stufe: W10+ | Kandidaten: W6+ |
|------------------|----------------|----------------|-----------------|

=> wenn erfolgreich: Poli nach Sibirien, KGB 1 SP

=> wenn nicht erfolgreich: KGB 3 SP

Vertretung KGB: Ideologe - Parteichef - Industrieminister

3. Imperialistischer Spion durch Verteidigungsminister

- Einleitung Untersuchung gg. beliebig viele Polis:

1 SP für Verteidigungsminister und Betroffenen, ? für Betroffenen

- Anklage gegen 1 Poli: Abstimmung alle Polis in absteig. Rangfolge

=> wenn max. 1 Gegenstimme: Angekl. nach Sibirien

=> wenn mehr Gegenstimmen: 3 SP für Verteidigungsminister

- 1 Kandidat nach Sibirien: => 2 SP für Verteidigungsminister

Vertretung Vert.Min: Außenminister - KGB - Parteichef - Industrieminister

4. Ermittlung des Gesundheitszustandes

Würfeln => 2 Tabellen

| | | | |
|----------|----------|----------|---------------------|
| G: - 1 + | K: + 1 + | A: + 2 + | T: tot => Kremmauer |
|----------|----------|----------|---------------------|

5. Falls Parteichef verstorben oder in Sibirien => Wahl Vorsitzenden Begräbniskommission

Außenminister schlägt Poli 1. Stufe (nicht sich selbst) vor

=> Befragung in absteig. Rangfolge (ohne Redner)

=> wenn maximal 2 Gegenstimmen: gewählt

=> ansonsten: 1 SP für Redner

=> Vorschlag einer der 3 Rebellen => Befragung wie oben

=> wenn maximal 2 Gegenstimmen: gewählt

=> ansonsten ist Redner gewählt

Vertr. Außenminister: Ideologe - KGB - Industriemin - Landw.Min. - Sport - Verteid.Min.

6. Ersetzungen

- zunächst durch Parteichef

innerhalb einer Stufe beliebig (ohne SP)

nach oben oder unter um 1 Stufe (je 1 SP), auch zu Kandidaten oder diese ins Volk dann Ersetzung der Entmachteten (in absteig. Rangfolge)

durch jew. Ältesten der nächstniederen Stufe

- dann Ersetzungen durch KGB => kostet jeweils 1 SP

kann nur um 1 Stufe (und nur in freie Stellen niederer Stufen!) befördern,

kann nicht degradieren oder auf selber Stufe schieben

- dann Ersetzungen wie KGB durch - Außenminister

- schließl. Verteidigungsminister

- zuletzt von links nach rechts Polis 2. Stufe

7. Rehabilitation

Jeder Poli aus Sibirien ins Volk: => 5 SP!

8. Oktoberparade

Wenn Parteichef nicht in Kur, muss winken

wenn gesund: => Winken erfolgreich ohne Würfeln

wenn 1+: => erhält 1 SP + W8+ würfeln

wenn 2+: => erhält 2 SP + W15+ würfeln

wenn erfolgreich: 1 Okt.Parade überstanden, sonst Okt.Parade 0

9. Jede Dritte Runde nachsetzen (2 Punkte auf 1 Kandidaten)

nacheinander rechtsherum und offen, beginnend mit demjenigen, der rechts vom Spieler sitzt, welcher den ranghöchsten Poli führt.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Christof Lehr.

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de