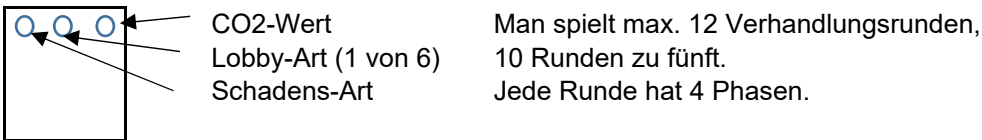


Der Spielplan zeigt 3 Arten von Umweltschäden an: Tiersterben (dargestellt durch Tiere), Erderwärmung (Thermometerstufen), Luftverschmutzung (Wolken).
 SP = Siegpunkte. Es gibt 48 Wohlstands-Karten:
 Man muss keine Auskunft über seinen Geldbestand geben.



Phase 1 - Vergütung für Vorsitz:

- ◆ Das Land mit dem Vorsitz führt 2 Schritte durch:
 - a) Es nimmt 2 Mio\$ aus dem Umweltfonds + legt sie in eigene Staatskasse.
 Ggf. können es auch weniger Mio\$ sein, wenn keine 2 Mio\$ da sind.
 - b) Hat das Vorsitzland unter seiner Flagge Wohlstands-Karten aus vorherigen Runden, nimmt es diese auf die Hand.

Phase 2 - Studien-Verlesung:

- ◆ Das Land mit dem Vorsitz zieht 2 Karten vom Studien-Stapel und sieht sie geheim an. 1 Karte davon ist verdeckt in die Schachtel zu legen, die andere offen ins Pult (Schäden nicht sichtbar).
- ◆ Die sichtbaren Infos werden vorgelesen und das Pult wird gut erkennbar in die Tischmitte gestellt.

Titel	
gemeinsames Reduktions-Ziel	Reduktions-Ziel = CO2-Wert senken ODER 2-mal bestimmte Schadens-Art reduzieren
Finanz-Ziel	gemeinsames Ziel = 2 - 5 Mio€ auftreiben
Schaden	Sichtbarer Schaden (für alle)
Schäden	0, 1 oder 2 verborgene Schäden sind nur dem Vorsitz-Land bekannt

Werden in Phase 3 die Ziele nicht erreicht, treten die Schäden in Phase 4 ein.

Phase 3 - Aushandlungs-Phase:

- ◆ **Nach Verlesung der Studien-Karte startet der 90-Sekunden-Timer.**
- ◆ ALLE Spieler können beitragen zum Reduzierungs- und Finanzziel.
 Es gibt dabei keine Spielerreihenfolge.

- ◆ Jederzeit darf jedes Land (auch das mit Vorsitz):

I. insgesamt bis zu 2 Wohlstands-Karten von der Hand beisteuern.**
 Zeigt das Reduzierungs-Ziel einen CO2-Wert, darf es jede Karte sein.
 Zeigt es aber eine bestimmte Schadensart, müssen die Wohlstands-Karten diese Schadensart auch zeigen.
 Beigesteuerte Karten legt man offen vor seiner Flagge ab.

II. beliebig viel Geld aus der eigenen Staatskasse beisteuern.
 Lege einen Betrag vor Deiner Flagge ab, Betrag gut erkennbar.
 Was liegt, bleibt liegen. Es darf beliebig oft Geld zugelegt werden.

III. auf andere Länder mit einem Bestechungsversuch einwirken.*
 Biete einem anderen Land Geld aus Deiner Staatskasse an für die Rücknahme von Wohlstands-Karte(n) Deiner Wahl ODER für die Beisteuerung von Wohlstands-Karten durch dieses Land. Absprachen sind verbindlich. Dabei zurückgenommene Wohlstands-Karten legt das zurückziehende Land verdeckt unter seine Flagge.

- ◆ Sind die 90 Sekunden rum, müssen o.a. Vorgänge beendet sein.

Phase 4 - Auswirkungen:

Fall A: "Verhandlungen waren **ERFOLGREICH**" = Beide Ziele sind erreicht:

- a) Das Vorsitz-Land sucht aus beigesteuerten Karten so viele aus, wie für das Reduzierungs-Ziel nötig sind. Ablage neben der Zentral-Karte.
 Auch jetzt kann das Vorsitz-Land bestochen werden, damit es bestimmte Karten im Sinne des Bestechers auswählt!
- b) Das Vorsitz-Land wählt aus beigesteuertem Geld genau die Summe des Finanzierungs-Ziels aus, die in den Umweltfonds kommt.
- c) Das Vorsitz-Land entfernt die Studien-Karte aus dem Pult und legt sie verdeckt zurück, ohne sie zu zeigen.
 Länder mit noch beigesteuerten Wohlstands-Karten vor ihrer Flagge schieben diese Karten unter ihre Flagge.
 Übrige beigesteuerte Mio\$ kommen in die eigene Staatskasse zurück.

Fall B: "Verhandlungen **SCHEITERN**" = keins oder nur 1 Ziel ist erreicht:

- ◆ Alle beigesteuerten Wohlstands-Karten = verdeckt unter eig. Flagge legen***.
- ◆ Alle beigesteuerten Mio\$ kommen in die eigene Staatskasse zurück.
- ◆ Das Vorsitz-Land zeigt die Studien-Karte vor und führt die Aktionen ALLER abgebildeten Schadens-Symbole aus.

SCHADENS-SYMBOLS:

- ➔ Eine Tierart stirbt aus (1 beliebiges Tier umdrehen, Rückseite oben).
 - ➔ Globaler Temperatur-Anstieg (Untere blaue Thermometerstufe umdrehen = rote Seite oben, evtl. abgebildete Schadens-Symbole ausführen).
 - ➔ Zunehmende Luftverschmutzung (1 helle Wolke nach Wahl umdrehen, evtl. abgebildete Schadens-Symbole abhandeln).
- ◆ Ist irgendein Umweltschaden insgesamt zum 5. Mal ausgeführt, so ist jeder weitere Schaden dieser Art zu ignorieren (kritischer Wert ist erreicht).

ÜBERPRÜFUNG der Spielende-Bedingungen (eine reicht aus):

- ➔ Mind. 1 Art von Umweltschaden hat kritischen Wert erreicht.
 - ➔ Der Stapel der Studien-Karten ist aufgebraucht.
- ◆ Tritt das Spielende noch nicht ein, wird das Land links vom Vorsitz-Land neues Vorsitz-Land. Eine neue Runde beginnt.

Spielende:

A) Die Konferenz war erfolgreich:

KEIN KRITISCHER Wert wurde erreicht UND der Studien-Stapel ist leer.
Siehe Schlusswertung: Der/die Länder mit den meisten Punkten gewinnen.

B) Die Konferenz ist gescheitert:

Es wurde mind. bei 1 von 3 Umweltschäden der **KRITISCHE Wert** erreicht.
Siehe Schlusswertung: Der/die Länder mit den **2.-meisten** Punkten gewinnen.
Das/die Länder mit den meisten Punkten sind vom Sieg ausgeschlossen.

- *Die persönlichen Agenda-Karten begründen individuelle Interessen, die man gewahrt sehen möchte.
**Man muss keine Auskunft geben, wie viele Wohlstands-Karten man hat.
*** Noch 1 Sp je Karte zum Spielende

SCHLUSS-WERTUNG:

- ◆ Legt alle Eure Flaggen-Marker an das Feld "30/0" der Punkteleiste.
Die Marker dienen zur SP-Abtragung.

1) Wohlstands-Karten:

Jedes Land: Nimm zunächst alle Wohlstands-Karten zurück auf die Hand, die unter Deiner Flagge liegen. Erhalte 1 SP je Karte auf Deiner Hand.

2) Agenda-Karten:

Jedes Land: Erhalte für jede Deiner beiden Agenda-Karten so viele SP, wie der Text auf ihrer jeweiligen rechten Seite angibt.
Falls dort steht, dass Du noch etwas anderes erhältst, nimm Dir auch das.
Ausnahme: Schweizer Bank (erst bei Geldwertung)

3) Geld-Wertung:

Jedes Land: Zählt das Geld in Eurer Staatskasse.
Alle Länder mit dem meisten Geld = je 4 SP.
Alle Länder mit dem 2.-meisten Geld = je 2 SP.
Alle Länder mit dem 3.-meisten Geld = je 1 SP.