

Lucca Citta - KSR

I. Spielerreihenfolge:

- Meiste Schilde bei = zuerst dran.

Patt: Beteiligter mit höherer Haus-Nr.

II/1. Palazzi eröffnen (Darf):

→ Farbe des Palazzos?

- Schau bei Mitspielern:
in je dort in dieser Farbe erhalte 1 Punkt
- in je Palazzo dort in dieser Farbe erhalte 2 Punkte

II/2. 1 Satz Baukarten verteilen (Muss):

- Nimm 1 Satz Karten + verteile einzeln.

→ Turm-Karten

1 Verwendung für jede Karte (ohne Turm):

- Neuen Palazzo beginnen: →
- Palazzo vergrößern: →
- Palazzo vergrößern und fertigstellen: → →
- Erhalte 1 Punkt je Fenster auf allen Karten.
- Stadtmauer bauen: → →
- Drehe Karte um.
- Karte aus dem Spiel geben.
- War jeder Spieler dran, neue Sets zu je 3 Karten auslegen, 1 Set mehr als Spieler. Übrig gebliebener Set ist aus dem Spiel.

Ende:

- Spielerreihenfolge erneut ermitteln.
- Alle Palazzi eröffnen (Muss). Punkten.
- Mauern + Türme:
in Anzahl Schilde darauf? Wenn mind. 2x wie Anzahl, dann 1 Punkt je Mauer/Turm je Palazzo im Bereich:
- Falls keine Mauern, aber Türme vorhanden: Es sind keine Schilde erforderlich.
- Bonus: Spieler mit höchster Haus-Nr in +3 Punkte
- Malus: Spieler mit niedrigster Haus-Nr in -3 Punkte

Alle Punkte addieren. Höchste Summe siegt.
Patt: Höchste Haus-Nr. im Bereich entscheidet unter Beteiligten.

Detailliertere KSR ggf. anfordern bei roland.winner@gmx.de

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R.Winner
Weitere KSRs im Internet unter www.hall9000.de

Lucca Citta - KSR

I. Spielerreihenfolge:

- Meiste Schilde bei = zuerst dran.

Patt: Beteiligter mit höherer Haus-Nr.

II/1. Palazzi eröffnen (Darf):

→ Farbe des Palazzos?

- Schau bei Mitspielern:
in je dort in dieser Farbe erhalte 1 Punkt
- in je Palazzo dort in dieser Farbe erhalte 2 Punkte

II/2. 1 Satz Baukarten verteilen (Muss):

- Nimm 1 Satz Karten + verteile einzeln.

→ Turm-Karten

1 Verwendung für jede Karte (ohne Turm):

- Neuen Palazzo beginnen: →
- Palazzo vergrößern: →
- Palazzo vergrößern und fertigstellen: → →
- Erhalte 1 Punkt je Fenster auf allen Karten.
- Stadtmauer bauen: → →
- Drehe Karte um.
- Karte aus dem Spiel geben.
- War jeder Spieler dran, neue Sets zu je 3 Karten auslegen, 1 Set mehr als Spieler. Übrig gebliebener Set ist aus dem Spiel.

Ende:

- Spielerreihenfolge erneut ermitteln.
- Alle Palazzi eröffnen (Muss). Punkten.
- Mauern + Türme:
in Anzahl Schilde darauf? Wenn mind. 2x wie Anzahl, dann 1 Punkt je Mauer/Turm je Palazzo im Bereich:
- Falls keine Mauern, aber Türme vorhanden: Es sind keine Schilde erforderlich.
- Bonus: Spieler mit höchster Haus-Nr in +3 Punkte
- Malus: Spieler mit niedrigster Haus-Nr in -3 Punkte

Alle Punkte addieren. Höchste Summe siegt.
Patt: Höchste Haus-Nr. im Bereich entscheidet unter Beteiligten.

Detailliertere KSR ggf. anfordern bei roland.winner@gmx.de

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R.Winner
Weitere KSRs im Internet unter www.hall9000.de

Lucca Citta - KSR

I. Spielerreihenfolge:

- Meiste Schilde bei = zuerst dran.

Patt: Beteiligter mit höherer Haus-Nr.

II/1. Palazzi eröffnen (Darf):

→ Farbe des Palazzos?

- Schau bei Mitspielern:
in je dort in dieser Farbe erhalte 1 Punkt
- in je Palazzo dort in dieser Farbe erhalte 2 Punkte

II/2. 1 Satz Baukarten verteilen (Muss):

- Nimm 1 Satz Karten + verteile einzeln.

→ Turm-Karten

1 Verwendung für jede Karte (ohne Turm):

- Neuen Palazzo beginnen: →
- Palazzo vergrößern: →
- Palazzo vergrößern und fertigstellen: → →
- Erhalte 1 Punkt je Fenster auf allen Karten.
- Stadtmauer bauen: → →
- Drehe Karte um.
- Karte aus dem Spiel geben.
- War jeder Spieler dran, neue Sets zu je 3 Karten auslegen, 1 Set mehr als Spieler. Übrig gebliebener Set ist aus dem Spiel.

Ende:

- Spielerreihenfolge erneut ermitteln.
- Alle Palazzi eröffnen (Muss). Punkten.
- Mauern + Türme:
in Anzahl Schilde darauf? Wenn mind. 2x wie Anzahl, dann 1 Punkt je Mauer/Turm je Palazzo im Bereich:
- Falls keine Mauern, aber Türme vorhanden: Es sind keine Schilde erforderlich.
- Bonus: Spieler mit höchster Haus-Nr in +3 Punkte
- Malus: Spieler mit niedrigster Haus-Nr in -3 Punkte

Alle Punkte addieren. Höchste Summe siegt.
Patt: Höchste Haus-Nr. im Bereich entscheidet unter Beteiligten.

Detailliertere KSR ggf. anfordern bei roland.winner@gmx.de

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R.Winner
Weitere KSRs im Internet unter www.hall9000.de

Lucca Citta - KSR

I. Spielerreihenfolge:

- Meiste Schilde bei = zuerst dran.

Patt: Beteiligter mit höherer Haus-Nr.

II/1. Palazzi eröffnen (Darf):

→ Farbe des Palazzos?

- Schau bei Mitspielern:
in je dort in dieser Farbe erhalte 1 Punkt
- in je Palazzo dort in dieser Farbe erhalte 2 Punkte

II/2. 1 Satz Baukarten verteilen (Muss):

- Nimm 1 Satz Karten + verteile einzeln.

→ Turm-Karten

1 Verwendung für jede Karte (ohne Turm):

- Neuen Palazzo beginnen: →
- Palazzo vergrößern: →
- Palazzo vergrößern und fertigstellen: → →
- Erhalte 1 Punkt je Fenster auf allen Karten.
- Stadtmauer bauen: → →
- Drehe Karte um.
- Karte aus dem Spiel geben.
- War jeder Spieler dran, neue Sets zu je 3 Karten auslegen, 1 Set mehr als Spieler. Übrig gebliebener Set ist aus dem Spiel.

Ende:

- Spielerreihenfolge erneut ermitteln.
- Alle Palazzi eröffnen (Muss). Punkten.
- Mauern + Türme:
in Anzahl Schilde darauf? Wenn mind. 2x wie Anzahl, dann 1 Punkt je Mauer/Turm je Palazzo im Bereich:
- Falls keine Mauern, aber Türme vorhanden: Es sind keine Schilde erforderlich.
- Bonus: Spieler mit höchster Haus-Nr in +3 Punkte
- Malus: Spieler mit niedrigster Haus-Nr in -3 Punkte

Alle Punkte addieren. Höchste Summe siegt.
Patt: Höchste Haus-Nr. im Bereich entscheidet unter Beteiligten.

Detailliertere KSR ggf. anfordern bei roland.winner@gmx.de

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: R.Winner
Weitere KSRs im Internet unter www.hall9000.de