

Magna Grecia

Tipp: Diese Kurzregeln entsprechend verkleinern und auf die Rückseite= Vorderseite der Originalkurzregel kleben

Straßenbau – kostenlos, pro Zug Bau an mehreren Straßen möglich, aber immer anschließend

- ▶ an eine Stadt (eigene oder fremde)
- ▶ an Orakel, das mit eigener Straße verbunden ist
- ▶ an Dorf, das mit eigener Straße verbunden ist
- ▶ an eigene Straße

kostenlos

Stadtgründung – eigenes Hexplättchen legen

- ▶ auf Dorf mit grünem Rand
- ▶ normales Dorf, verbunden mit eigener Straße

kostenloser Markt

Nur eine Stadtgründung pro Spielzug!

KOSTEN:
1 Punkt / Stadtteil

Stadterweiterung - eigenes Hexplättchen an bereits gegründete eigene Stadt anlegen,

- aber NIE ▶ auf Felder neben fremden Städten
- ▶ auf Felder neben Orakel oder Orakel selbst

Zum Zugende dürfen keine Stadtteile auf Felder neben Dörfern liegen!

Marktbau – kostenlos bei
Stadtgründung
Zum Zugende 1 Markt bauen
ODER verkaufen.
1 Markt / Spieler / Dorf und Stadt!

KOSTEN:
1 Punkt / Stadtteil + 1 Punkt /
vorhandenem nicht verkauftem Markt

in Dorf 1 Punkt + 1 Punkt /
vorhandenem nicht verkauftem Markt

Markt ist **aktiv** (d. h. bringt Punkte)

- ▶ in eigener Stadt
- ▶ in Dorf oder fremder Stadt, falls durch (beliebige) Straße mit eigener Stadt verbunden.

Marktwert = Anzahl direkt verbundener Orte [*Orte: Dörfer, Städte, Orakel*]

Markt verkaufen = vorzeitige Wertung; Marktstein hinlegen.

Durch Straße verbundene **Stadt** beherrscht **Orakel**, Orakel auf entsprechende Straße drehen.

Mehrere verbundene Städte: bedeutendste beherrscht Orakel.

Bedeutendste Stadt: die mit meisten direkt angeschlossenen Orte.

Spielende: Marktwerte ermitteln, beherrschtes Orakel zählt 4 Punkte.