

| MÜ (3-6 Sp.) - KSR | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|---|-------------------|--------------------------------------|----|----|----|----|----|----|-----|----|----|----|----|----|-----------------|---|-----------------|---|---|---|-----|------|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|------|----|--|--|---|----|---|----|----|----|----|--------------|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|----|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--|--|--|----|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|--|--|--|--|--|----|
| <p>Alle Karten werden an die Spieler verteilt (Ausnahme bei 3 Sp. = 36). 60 Karten gibt es in 5 Farben (je in Ziffern: "0 - 9", und doppelt "1" + "7") Punktwertigkeiten: 0, 1, 2 Punkte (Dreiecke auf Karten), gesamt: 60.</p> | <p>3) Trumpfwahl: Farbe bzw. Ziffer muß in Auslage des jew. Spielers enthalten sein - Es kann auch jeder Farbe oder Ziffer wählen! VIZE wählt <u>zuerst</u> Farbe oder Ziffer. CHEF wählt seinen Trumpf bzw. kann auch ohne Trümpfe spielen. Dann wird nur mit Vize-Trümpfen gespielt.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>1) Auktion (Bildung einer Auslage): - Reihum KARTE/N vor Spielern aufdecken, wobei ein Spieler immer höchstens 1 Karte mehr aufdecken darf, als der Spieler mit den bisher meisten aufgedeckten Karten hat. - ODER PASSEN, wobei auch später wieder eingestiegen werden darf. Ende der Auktion: wenn alle Spieler hintereinander gepaßt haben.</p> | <p>4) Team bilden und Team-Ziel ermitteln: CHEF sucht sich 1 Partner (<i>nie</i> den VIZE) und berechnet Team-Ziel.</p> <p>Tabelle "Teamziel": Dreiecks-Punkte</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Spieler:</th> <th colspan="15">Spielhöhe = vom Chef gebotene Karten</th> <th rowspan="2">Punkte im Spiel</th> </tr> <tr> <th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>3</td> <td>12</td><td>14</td><td>16</td><td>18</td><td>20</td><td>22</td><td>24</td><td>26</td><td>28</td><td>30</td><td>32</td><td>34</td><td></td><td></td><td></td><td>36</td> </tr> <tr> <td>4</td> <td>30</td><td>32</td><td>34</td><td>36</td><td>38</td><td>40</td><td>42</td><td>44</td><td>46</td><td>48</td><td>50</td><td>52</td><td>54</td><td>56</td><td>58</td><td>60</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>24</td><td>27</td><td>30</td><td>33</td><td>36</td><td>39</td><td>42</td><td>45</td><td>48</td><td>51</td><td>54</td><td>57</td><td></td><td></td><td></td><td>60</td> </tr> <tr> <td>6</td> <td>20</td><td>24</td><td>28</td><td>32</td><td>36</td><td>40</td><td>44</td><td>48</td><td>52</td><td>56</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>60</td> </tr> </tbody> </table> | Spieler: | Spielhöhe = vom Chef gebotene Karten | | | | | | | | | | | | | | | Punkte im Spiel | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 3 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 24 | 26 | 28 | 30 | 32 | 34 | | | | 36 | 4 | 30 | 32 | 34 | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 | 48 | 50 | 52 | 54 | 56 | 58 | 60 | 5 | 24 | 27 | 30 | 33 | 36 | 39 | 42 | 45 | 48 | 51 | 54 | 57 | | | | 60 | 6 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 | 48 | 52 | 56 | | | | | | 60 |
| Spieler: | Spielhöhe = vom Chef gebotene Karten | | | | | | | | | | | | | | | Punkte im Spiel | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 24 | 26 | 28 | 30 | 32 | 34 | | | | 36 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | 30 | 32 | 34 | 36 | 38 | 40 | 42 | 44 | 46 | 48 | 50 | 52 | 54 | 56 | 58 | 60 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | 24 | 27 | 30 | 33 | 36 | 39 | 42 | 45 | 48 | 51 | 54 | 57 | | | | 60 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 | 48 | 52 | 56 | | | | | | 60 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>2) CHEF wird nun, <u>wer die meisten Karten aufgeboden</u> hat. Bei Gleichstand gibt es einen Eklat, der zum <u>Abbruch</u> des Spieles und einem Neuanfang führt. Wertung: <u>Eklatauslöser</u> erhält je eigener auslieg. Karte -10 Punkte alle anderen Höchstbietenden: je eigener auslieg. Karte + 5 Punkte. VIZE wird, <u>wer die zweitmeisten aufgeboden</u>en Karten hat. Bei einem Gleichstand gilt, <u>wer die höchste Ziffer hat bzw. zweithöchste usw..</u></p> | <p>5) Abspiel: (jeweils aus der Hand oder der eigenen Auslage) - CHEF legt <u>allererste</u> Karte aus, dann der nächste Spieler reihum. - Farb-Bedienzwang und Trumpf-Bedienzwang (je was angespielt ist). - CHEF-Trumpf sticht immer über VIZE-Trumpf. - Doppeltrumpf (Farbe+Ziffer) sticht alle Trümpfe. - Bei gleichen Karten ist die <u>zuerst</u> gespielte höher. - Der Sieger eines Stiches spielt die nächste Karte auf.</p> <p style="text-align: right;">Die höchste Ziffer bzw. Trumpf sticht.</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p>Wertung: (nachdem alle Karten gespielt sind) Team-Wertung: Dreiecks-Punkte-Summe der beiden Spieler des Chef-Teams wird mit Gebot verglichen (siehe Tabelle "Teamziel"). Wurde erfüllt, gibt es den Bonus je Teammitglied. Wurde verloren, wird die <u>Stufe des Gebots</u> gegen die tatsächlich erreichte gerechnet. Die <u>Differenz an Stufen</u> wird gewertet: Gegenspieler: je Stufe + 5 Punkte (jeder Spieler) CHEF: je Stufe - 10 Punkte CHEF-Partner: 0 Punkte <u>Einzelwertung</u>: Jeder (alle Mitspieler) erhält die <u>Anzahl der Dreiecke auf seinen Karten als Punkte.</u></p> | <p>Tabelle "Bonus für Erfülltes Spiel":</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">Cheftrumpf: Farbe</th> <th colspan="10">Höhe = vom Chef gebotene Karten</th> </tr> <tr> <th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10+</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1, 7</td> <td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9+</td> </tr> <tr> <td>0, 2 - 6, 8, 9</td> <td></td><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8+</td> </tr> <tr> <td>ohne</td> <td></td><td></td><td></td><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7+</td> </tr> <tr> <td>Bonus</td> <td>10</td><td>20</td><td>30</td><td>40</td><td>50</td><td>60</td><td>70</td><td>80</td><td>90</td><td>100</td> </tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right;">Spielende: Wenn 1 Spieler >= 200 Punkte erreicht.</p> | Cheftrumpf: Farbe | Höhe = vom Chef gebotene Karten | | | | | | | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10+ | 1, 7 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9+ | 0, 2 - 6, 8, 9 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8+ | ohne | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7+ | Bonus | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Cheftrumpf: Farbe | Höhe = vom Chef gebotene Karten | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 1, 7 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 0, 2 - 6, 8, 9 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| ohne | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7+ | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| Bonus | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <p><i>Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner - 14.08.05</i> <i>Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de</i></p> | <p>Sonderfälle: Spiel zu dritt: Es gibt keinen Vize. Spiel ohne Vize: passiert, wenn nur der Chef eine Auslage hat</p> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Beispiele:

1) Auktion:

| | Anna | Beate | Conny | Dagmar | Emma |
|------|-------|------------|-------------|--------|------|
| rot6 | paßt | gelb8 | grün1,blau1 | paßt | paßt |
| rot2 | blau9 | grün9,rot5 | paßt | rot8 | paßt |
| rot9 | paßt | paßt | grün8,grün7 | paßt | paßt |
| paßt | paßt | paßt | paßt | paßt | --- |

gebotene Karten =

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 3 | 1 | 3 | 4 | 1 |
|---|---|---|---|---|

2) Chef und Vize: = VIZE = CHEF

3) Trumpf: Vize: grün Chef: "1"

4) Team-Bildung und Team-Ziel: 5 Spieler, Spielhöhe 4, Spielwert = 33

Tabelle: Teamziel:

| Spieler: | Spielhöhe = vom Chef gebotene Karten | | | | | | |
|----------|--------------------------------------|----|----|----|----|----|----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 3 | 12 | 14 | 16 | 18 | 20 | 22 | 24 |
| 4 | 30 | 32 | 34 | 36 | 38 | 40 | 42 |
| 5 | 24 | 27 | 30 | 33 | 36 | 39 | 42 |
| 6 | 20 | 24 | 28 | 32 | 36 | 40 | 44 |

Wertung:

a) erfüllt: mit z.B. 34 Punkten (Dreiecke) bei gebotenen 33.

Tabelle: Bonus für Erfülltes Spiel:

| Cheftrumpf: Farbe | Höhe = vom Chef gebotene Karten | | | | | | | | | |
|-------------------|---------------------------------|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|
| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10+ |
| 1, 7 | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9+ |
| 0, 2 - 6, 8, 9 | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8+ |
| ohne | | | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7+ |
| Bonus | 10 | 20 | 30 | 40 | 50 | 60 | 70 | 80 | 90 | 100 |

je Spieler im Chefteam

b) nicht erfüllt: z.B. nur 29 Punkte erreicht.
= erreichte Stufe 2 (27 Punkte im Teamziel)
= 2 Stufen Differenz zum Gebot.
Chef: minus 2 (Stufen) * 10 Punkte, Chef-Partner: 0
alle Gegenspieler: je 2 (Stufen) * 5 Punkte