

Müll + Money - KSR

Das Spiel geht über mehrere Runden. Spieler-Geldbestände müssen nicht sichtbar sein.

Ablauf einer Runde:

1.) Auslegen der Kartenkombinationen:

- Startspieler legt je 1 Karte in Reihe aus (= Anzahl Spieler + 1), von links nach rechts, bis jede Spalte 3 Karten enthält, die überlappend als Angebote ausliegen.
- Keine Karte darf in einer Spalte doppelt vorkommen, sonst ==> Ablage und neue Karte dafür nachziehen.
- Falls Störfall-Karte (1x vorh.) vorkommt: Sofort prüfen alle Spieler ihre Müllhalden. Marker im gelben Bereich = 5 Mio zahlen, Fabrik 1 Feld nach links setzen. Marker im roten Bereich = 10 Mio zahlen, Fabrik 2 Felder nach links setzen. Unter Umständen muss ein Spieler Kredit aufnehmen. Störfall-Karte separat ablegen.

2.) Auswählen der Kartenkombinationen:

- Beginnend beim Startspieler wählt jeder Spieler eine 3er-Kombination Aktions-Karten aus und legt diese offen sichtbar vor sich. Übrig bleibende Kombination ==> Ablage.

3.) Ausspielen der Aktion-Karten:

- Ab Startspieler spielt man 1 beliebige Aktions-Karte aus und führt deren Aktion aus. Die Karte wird offen auf die Ablage gelegt. Man kann auch ablegen ohne die Karte genutzt zu haben, Ausnahme: Rohstoff-Verkauf = Pflichtnutzung.
- Es geht solange reihum, bis alle nur noch eine (gepasst) oder keine Karte haben.
- Wer nur noch 1 Karte hat, darf passen und diese Karte behalten.

4.) Bezahlen der Betriebskosten:

Alle Spieler zahlen ihre Betriebskosten in die Bank, notfalls auch über Kreditaufnahme. Je nach Stand ihrer Fabrik auf dem Tableau fallen 1 bis 5 Mio Kosten an.

5.) Startspielerwechsel:

- Im Uhrzeigersinn nach links wechselt der Startspieler. Ist in der abgelaufenen Runde ein Störfall aufgetreten, werden alle offenen/verdeckten Karten des Ablage-/Nachziehstapels und die Störfallkarte neu zusammengemischt = neuer Nachziehstapel.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine

SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: Roland Winner

Weitere Kurzspielregeln im Internet unter www.hall9000.de

Erläuterung der Aktions-Karten:

8x Rohstoff-Verkauf: Anzahl Rohstoffe lt. eig. Marker in Abt. "Rohstoffreduzierung" aus allgemeinen Vorrat zur Auktion geben: Beginn links vom aktiven Spieler. Jeder hat nur 1 Gebot. Gewinnt der aktive Spieler, zahlt er an die Bank.

Gewinnt jemand anderes, zahlt dieser die Bietsumme an den aktiven Spieler. Der Auktionsgewinner stellt die Rohstoffe in sein Rohstofflager.

Will man ohne ausreichend Geld mitbieten, muss man vorab Kredit aufnehmen.

9x Auftrag: Wenn genug Mitarbeiter + Rohstoffe vorhanden sind, erhält man den Ertrag (14 - 20) gemäß Position der eigenen Fabrik und die eigene Müllhalde wächst dafür um den Stand des eig. Markers "Müllreduzierung" um 1 - 5 Felder. Die Rohstoffe kommen in den allgemeinen Vorrat zurück.

8x Wachstum: Eigene Fabrik 1 Feld nach rechts setzen.

7x Innovation: 1 beliebigen Marker der 3 Bereiche um 1 Feld nach rechts setzen (Rationalisierung, Rohstoffe, Müllreduzierung). Kosten: 5 Mio.

3x Mülltourismus: 1 Loch links auf Müllhalde, alle Mitspieler je 1 Loch nach rechts.

2x Bestechung: Karte schützt gegen Störfall; bei Abwehr-Einsatz nur 1 Mio zahlen.

4x Berater: Für Kreditrückzahlung oder Verdoppelung/Verbesserung einer Aktion. Ausspielbar nur in Kombination mit Kredit-Karte oder Aktionskarte.

Eine Aktion verdoppelt i.d.R. hier ihre Auswirkung (Details: Regel, Seite 7).

5x Einstellung/Entlassung: Eigene Fabrik 1 Feld nach oben oder unten setzen.

7x Entsorgung: Auf eigener Müllhalde 3 Löcher nach links, max. bis Null ziehen.

Spiel-Ende:

- Sobald mind. 1 Spieler seine Fabrik in der letzten Spalte rechts stehen hat, wird die laufende Runde noch zu Ende gespielt und das Spiel ist danach beendet.

- Es gibt einen **Störfall** (siehe Punkt 1.). Sollte danach die auslösende Fabrik nach links verschoben werden, endet das Spiel trotzdem.

Wertung:

a) Punkte aus Wachstumsstand der eigenen Fabrik auf dem Spielplan (14 bis 20).

b) Je 1 bis 15 Punkte aus Stand des Markers in den Bereichen Rationalisierung, Rohstoffe, Müllreduzierung.

c) 50% des Bargeldes (abgerundeter Wert in Mio = Punkte).

d) Summe aller aufgenommenen Kredite, je Mio = *minus* 1 Punkt.