

Nimalia - KSR

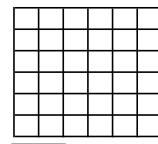
Ihr spielt 5 Runden zu je 3 Phasen. Eurer Reservat kann sich auf 6 mal 6 Felder ausdehnen.
Jede Kartenseite hat 4 Felder, 2 mal 2.

Ablauf einer Runde:

1) Reservat bauen (alle Spieler gleichzeitig):

- Wählt 1 Tier-Karte von der Hand und legt sie verdeckt vor Euch hin.
- Alle Spieler decken auf und legen ihre gewählte Karte offen in ihr Reservat (Landschaft). Die 1. Karte beginnt das Reservat, jede neue muss in beliebiger Ausrichtung so angelegt werden, dass 1, 2 oder 4 Landschafts-Felder überdeckt werden. Es dürfen dadurch auch komplette Überdeckungen erfolgen. Fluss-Abschnitte müssen nicht fortgesetzt werden. Abmessungen des Reserves (von 6x6 Karten-Feldern) darf man NIE überschreiten.
- Verbliebene Tier-Karten auf der Hand gibt Ihr an euren Nachbarn wie folgt weiter:
In Runde 1 / 3 / 5 erfolgt Weitergabe im Uhrzeigersinn, sonst in Gegenrichtung.

Fläche max.



Karte

Wiederholt o.a. Schritte noch zweimal.

2) Aufgaben werten:

Ihr habt jeweils 3 Karten in eure Reserve platziert.

Die Runden-Karte gibt an, welche Aufgaben jeweils in der aktuellen Runde werten.

Runde	1		}
2			
3			
4			
5			

Jede Farbe wertet 3-mal in der Partie.

Prüft, wie viele Siegpunkte ihr jeweils erhaltet / verliert und passt euren Wertungsstein an (nie unter Null).
Bei Überlauf dreht man das Wertungs-Plättchen um.

3) Nächste Runde vorbereiten (nicht in Runde 5):

Der Rundenanzeiger wird auf seine andere Seite gedreht und auf die nächst höhere Rundenzahl gezogen.
Jeder Spieler zieht 3 Tier-Karten auf die Hand.

Spielende: Nach Runde 5 gewinnt der Spieler mit den meisten Siegpunkten.
*Patt: Der Beteiligte mit mehr Tieren EINER Art in seinem Reservat gewinnt.
Andernfalls ist der Sieg geteilt.*

Kurzspielregeln: Ein Service der Spieldokumentation
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 20.08.24