

### Odin - KSR

Es gibt 54 Karten: 6 Farben mit den Werten 1 bis 9

Mischt alle Karten und teilt an jeden Spieler 9 verdeckt aus = Handkarten.  
Ihr spielt im Uhrzeigersinn. Bestimmt einen Startspieler.

#### Ablauf einer Runde:

Wer am Zug ist, hat die Wahl:

#### ENTWEDER SPIELE Karte(n) OFFEN AUS:

- Du MUSST so viele Karten ausspielen, wie schon ausliegen ODER genau 1 Karte mehr. Zu Rundenbeginn spielst du genau 1 Karte aus.

##### Runden-Beginn:

Haben alle Karten auf deiner Hand DIESELBE ZIFFER / FARBE, darfst du alle sofort ausspielen ==> Zwischen-Wertung.

- Der Wert dieser Karte(n) muss nun der höchste in der Tischmitte sein. Möchtest du mehrere Karten ausspielen, müssen diese DIESELBE ZIFFER / FARBE haben.

- Spielst du mehrere Karten aus, bildest du mit ihren Ziffern die höchst mögliche Zahl. (z.B. spielst du 2, 4 und 9 aus = 942)



Hast du nun keine Karte mehr auf der Hand, folgt Zwischen-Wertung.  
*Das ist für deine Mitspieler mit Karten auf der Hand unerfreulich.*

##### Andernfalls gilt:



NIMM genau 1 der bereits zuvor ausliegenden Karten auf die Hand.  
WIRF die nicht gewählten bisherigen Karten ab.

#### ODER PASSE:

- Du passt nur für den aktuellen Zug.
- Der nächste Spieler im Uhrzeigersinn ist dran.
- Passen alle außer 1 Person, **endet die Runde auch sofort:**  
Werft alle ausliegenden Karten ab und BEHALTET eure Karten.  
Wer zuletzt Karte(n) ausgespielt hat, beginnt die neue Runde.

#### ZWISCHEN-WERTUNG (Runden-Ende):

Notiert für jede Hand-Karte 1 Punkt. Jeder Spieler wird gewertet.  
Mischt ALLE Karten wieder zusammen.  
Jeder Spieler erhält wieder 9 Karten.  
Wer in vorheriger Runde zuletzt dran war, beginnt die neue Runde.

#### Spielende:

Sobald jemand mind. 15 Punkte erreicht hat, endet die Partie.  
Wer die WENIGSTEN Punkte hat, GEWINNT.  
*Patt: Der Sieg ist geteilt.*

Man kann natürlich auch andere Ziel-Punkte als die 15 vereinbaren.

Kurzspielregeln: Ein Service der Spielmagazine  
SPIELEREI und H@LL9000 - Autor: roland.winner@gmx.de - 26.01.25